# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

08-292866

(43)Date of publication of application: 05.11,1996

(51)Int.CI.

GO6F

HO4N 5/00 HO4N 5/445

(21)Application number : 08-073020

(71)Applicant: AT & T IPM CORP

(22)Date of filing:

28.03.1996

(72)Inventor: EICK STEPHEN G

**MATAGA PETER ANDREW** 

WALPOLE REBECCA ANNE

(30)Priority

Priority number : 95 412393

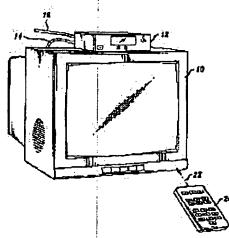
Priority date: 28.03.1995

Priority country: US

(54) METHOD FOR DETECTING AND SELECTING DESIRED DATA FROM LARGE AMOUNT OF SCHEDULE OF DATA ITEM BY USING CONTROLLER OF TELEVISION AND REMOTE CONTROLLER OR THE LIKE FOR TELEVISION AND DEVICE THEREFOR

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To allow a viewer to be given a chance to execute selection from the large amounts of item schedules to his satisfaction. SOLUTION: This device is provided with a filter means including a sub-group designator in a displaying means 10, which selects the sub-group designator by a pointing means for filtering the group, and generates a sub-group by the selected sub-group designator, and the displaying means 10 which displays the expression of a group item belonging to at least one part of the sub-group in the displaying means. The group item is selected by selecting the expression in the displaying means 10 according to the pointing means.



### **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

17.12.1999

[Date of sending the examiner's decision of

03.03.2004

rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

# (19) 日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-292866

(43)公開日 平成8年(1996)11月5日

| (51) Int.Cl.4 |       | 識別記号 | 庁内整理番号 | FΙ      |       |      | 技術表示箇所 |
|---------------|-------|------|--------|---------|-------|------|--------|
| G06F          | 3/14  | 340  |        | G06F    | 3/14  | 340A |        |
|               |       |      |        |         |       | 340B |        |
| H04N          | 5/00  |      |        | H 0 4 N | 5/00  | A    |        |
|               | 5/445 |      |        |         | 5/445 | Z    |        |

審査請求 未請求 請求項の数21 OL (全 97 頁)

(21)出願番号 特膜平8-73020

(22)出顧日 平成8年(1996)3月28日

(31)優先権主張番号 08/412393

(32) 優先日 1995年 3 月28日 (33) 優先権主張国 米国 (US)

(71)出廣人 595119464

エイ・ティ・アンド・ティ・アイピーエ ム・コーポレーション

アメリカ合衆国、33134 フロリダ, コー ラル ゲーブルズ, ポンス ド レオン

プウルヴァード 2333

(72) 発明者 スチーヴン グレゴリー イック

アメリカ合衆国 60565 イリノイズ, ネ

イパーヴィル、ダーネス コート 1413

(74)代理人 弁理士 岡郎 正夫 (外10名)

最終頁に続く

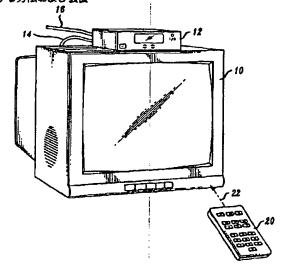
(54) 【発明の名称】 テレビおよびテレビ用遠隔制御装置などのコントローラを用いてデータ項目の多量のスケジュールから所望のデータを検出および選択する方法および装置

(57)【要約】

(修正有)

【課題】 尤大な項目のスケジュールから思い通り選択が行える機会を視聴者に与える。

【解決手段】 表示手段内のサブグループ指定子を含み、グループをフィルタリングするためのポインティング手段によってサブグループ指定子を選択し、選択されたサブグループ指定子によってサブグループを生成するフィルタ手段、及び表示手段内のサブグループの少くとも一部分に属するグループ項目の表現を表示する表示手段を備え、ポインティング手段に応じて表示手段内の表現を選択することにより、グループ項目を選択する。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 表示手段と、表示手段における位置を特定するための対話型可動式ポインティング手段とを有し、特定された位置の選択を行うシステム内のグループから項目を選択する装置において、

表示手段内のサブグループ指定子を含み、グループをフィルタリングするためのポインティング手段によりサブグループ指定子の選択に反応して、選択されたサブグループ指定子により指定されたサブグループを生成するフィルタ手段と、

表示手段内のサブグループの少なくとも一部分に属する グループ項目の表現を表示する手段と、

ポインティング手段に応じて表示内の表現を選択することによりグループ項目を選択するためのグループ項目選択手段とからなることを特徴とする装置。

【請求項2】 ポインティング手段は、ある表現からそれと隣接する表現に移動可能であることのみを必要とすることを特徴とする請求項1記載の装置。

【請求項3】 表現を表示するための手段は、

単一次元の表現を表示する第1の手段と、

2次元の表現を表示する第2の手段とからなることを特 徴とする請求項1記載の装置。

【請求項4】 全体のサブグループの縮小された表現と、表示手段によって現在表示されているグループの一部の縮小された表現におけるインディケーションを表示する手段をさらに有することを特徴とする請求項1記載の装置。

【請求項5】 前記縮小された表現は2次元であることを特徴とする請求項4記載の装置。

【請求項6】 前記対話型可動式ポインティング手段は、

第1の方向へ表示内の位置における変更をコントロールするための第1の対のボタンと、第2の方向へ表示内の位置における変更をコントロールするための第2の対のボタンとからなる遠隔制御装置を含むことを特徴とする請求項5記載の装置。

【請求項7】 前記縮小された表現は3次元表現の2次元表現であり、3次元は少なくともひとつの共通の属性を有する項目の論理スタック内のロケーションであることを特徴とする請求項4記載の装置。

【請求項8】 論理スタックの各項目は、ひとつの共通の属性として視野タイムスロットであることを特徴とする請求項7記載の装置。

【請求項9】 前記対話型可動式ポインティング手段は、

第1の方向へ表示内の位置における変更をコントロールするための第1の対のボタンと、第2の方向へ表示内の位置における変更をコントロールするための第2の対のボタンと、論理スタック内の位置における変化をコントロールするための第3の対のボタンとからたる海際判例

装置を含むことを特徴とする請求項8記載の装置。

【請求項10】 番組の情報をセット・トップ・ボックスに導く同様の情報コンダクタを介してセット・トップ・ボックスにより番組スケジュールデータを受信するエ程と

前記セット・トップ・ボックス内のRAM内の前記番組スケジュールデータをフィルタリングする工程と、

前記セット・トップ・ポックスが視聴者に前記番組スケジュールデータの複数の選択を提供する、これに接続さ れたTV上の第1の対話型表示を示工程と、

前記視聴者による対話型選択に応じて、番組スケジュールデータの第1のサブグループへ前記番組スケジュールデータをフィルタリングする工程と、

また、前記視聴者による対話型選択に応じて、前記セット・トップ・ボックスが前記番組スケジュールデータをフィルタリングするための第2の複数の選択を有する前記TV上の第2の対話型表示を示す工程と、

前記視聴者による対話型選択に応じて、第2のサブグループへ前記第1のサブグループをフィルタリングするエ 20 程と、

また、前記視聴者による第2対話型選択に応じて、前記セット・トップ・ボックスが前記第2のサブグループの各番組項目の表現を有する前記TV上の第3の対話型表示を示す工程とからなることを特徴とする方法。

【請求項11】 前記番組スケジュールデータ受信工程は、

前記セット・トップ・ボックスを介して前記番組スケジュールデータの第1部分を受信する工程と、

後の接触しない時間における前記番組スケジュールデータの第2部分を受信する工程とを更に含むことを特徴とする請求項10の方法。

【請求項12】 前記第2のサブグループの番組項目の表現の対話型強調に応じて、そのタイトルを表示する工程を更に含むことを特徴とする請求項10記載の方法。

【請求項13】 遠隔制御装置の選択ボタンの作動に応じて、前記強調された番組のプレビューを表示する工程を更に含むことを特徴とする請求項12記載の方法。

【請求項14】 前記遠隔制御装置の前記選択ポタンの第2の作動に応じて、前記強調された表現に対応するT V番組を表示するように前記セット・トップ・ボックスを切り替える工程を更に含むことを特徴とする請求項13記載の方法。

【請求項15】 前記遠隔制御装置の前記選択ボタンの第2の作動に応じて、前記強調された表現に対応するTV番組が始まる時にそのTV番組を表示するように前記セット・トップ・ボックスを切り替えるコマンドを記憶する工程を更に含むことを特徴とする請求項13記載の方法。

ボタンと、論理スタック内の位置における変化をコント 【請求項16】 少なくとも1週間の期間のための少なロールするための第3の対のボタンとからなる遠隔制御 so くとも300の個々のチャンネルの番組スケジュールデ

ータを受信する工程と、

データベースフォーマットに迅速な分類と検索のための ローカルメモリ内に番組スケジュールデータを記憶する 工程と、

番組スケジュールデータのサブグループへユーザの対話 式入力に応じて番組スケジュールデータをフィルタリン グする工程と、

ユーザーの確認のために番組スケジュールデータのサブ グループを表示する工程と、

TVのスクリーン上に映すために番組スケジュールデー 10 タのサブグループから番組を対話式に選択する工程とからなることを特徴とする方法。

【請求項17】 少なくとも1週間の期間のための少なくとも300の個々のチャンネルの番組スケジュールデータを受信する工程と、

データベースフォーマットに迅速な分類と検索のための ローカルメモリ内に番組スケジュールデータを記憶する T程と

番組スケジュールデータのサブグループへユーザの対話 式入力に応じて番組スケジュールデータをフィルタリン 20 グする工程と、

ユーザーの確認のために番組スケジュールデータのサブ グループを表示する工程と、

ビデオレコーディング装置による記録のための番組スケ ジュールデータのサブグループから番組を対話式に選択 する工程とからなることを特徴とする方法。

【請求項18】 そのデータがローカルメモリ内に記憶されている番組の多量のスケジュールから所望の番組を選択する方法において、

それぞれ特定の時間およびチャンネルの番組を表現する 30 カードからなる縦続接続のグループを表示する工程と、前記カードのグループのサブグループの周りに配された選択ウインドウを表示する工程と、

前記カードの縦続接続のグループにより表現された前記番組のサブグループが更に詳しく示される前記カードの 縦続接続のグループに隣接する2次元グリッドを表示する工程と、

前記番組のサブグループのひとつを強調する前記選択ウインドウ内の第1の作動エリアを表示する工程と、

前記2次元グリッド内の第2の作動エリアを表示するエ 40程と、前記第2の作動エリアは前記第1の作動エリアにおいて強調された番組の詳細の周りに配され、且つ強調するものであって、

遠隔制御装置からの視聴者の入力へ縦方向の矢印に応じ た縦方向へ前記作動エリアを移動する工程と、

前記セット・トップ・ボックスが前記選択を行うまで前 記所望の番組へ前記作動エリアを移動させ選択ボタンを 作動させることにより所望の番組を選択する工程とから なることを特徴とする方法。

【請求項19】 前記視聴者からの入力により前記選択 50

ウインドウ外の位置へ前記作動エリアが移動されたあ と、前記選択ウインドウを前記作動エリアが移動された 接続するサブグループへ移動する工程を更に含むことを 特徴とする請求項18記載の方法。

【請求項20】 表示手段と、表示手段における位置を 特定するための対話型可動式ポインティング手段とを有 し、特定された位置の選択を行うシステム内のグループ から項目を選択する装置において、

表示手段内のサブグループ指定子を含み、グループをフィルタリングするためのポインティング手段によりサブグループ指定子の選択に反応して、選択されたサブグループ指定子により指定されたサブグループを生成するフィルタ手段と、

表示手段内のサブグループに属するグループ項目の表現 を表示する手段と、

ポインティング手段に応じて表示内の表現を選択することによりグループ項目を選択するためのグループ項目選択手段と、

サブグループ全体の縮小された表現、且つ、縮小された 表現内で表示手段により現在表示されているグループの 部分を示す印を表示する手段とからなり、

前記縮小された表現表示手段は3次元表現の2次元表現を表示し、3次元は、少なくともひとつの共通の属性を有する項目の論理スタックとして表現されていることを特徴とする装置。

【請求項21】 前記対話型可動式ポインティング手段 ...

第1の方向へ表示内の位置における変更をコントロールするための第1の対のボタンと、第2の方向へ表示内の位置における変更をコントロールするための第2の対のボタンと、論理スタック内の位置における変化をコントロールするための第3の対のボタンとからなる遠隔制御装置を含むことを特徴とする請求項20記載の装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、プログラム(番組)の数を管理可能なグループに縮小するために多属性を有するデータ項目の多量なスケジュールを一貫した選択基準に従属させる方法および装置に関する。

[0002]

【従来の技術】現在、意志決定機能により所望の項目について視覚的に検索される管理可能なデータセットへ多量のデータを縮小するための方法がいくつか知られている。そのような多量のデータには、コンピュータンステムの固定ドライブの辞書などがある。パーソナルコンピュータのインタラクティブ・グラフィックのユーザーインターフェイスやワークステーションにより行われる方法は、一般にユーザの選択のためのルート・レベル・ファイルとひとつもしくはそれ以上の分岐サブディレクトリを示すルート・ディレクトリ表示へディスク・ドライ

7

ブ・ディレクトリを表示および縮小する。一般にマウス によりサブディレクトリを選択することによって、ディ スプレイは、選択されたサブディレクトリおよび更なる 選択におけるサブ・サブディレクトリの表示ファイルを シフトする。サブディレクトリ表示は、スクリーンに適 合するには大きすぎることがよくあるので、インタラク ティブ・スクロール・パーは、ディスプレイがマウスに よってコントロールできるようにされている。マウスお よびスクロールパーを用いて、ユーザは所望のファイル が検索されるまでディレクトリ木構造を進める。このよ 10 うなグラフィックのユーザーインターフェイスは、ビジ ュアル定義が各ディスプレイごとに少なくとも640× 480ピクセルであるコンピュータやモニタに共通する ものである。このような技術は、家にいて、航空便の時 刻表やテレビの番組表およびムーピー・オン・デマンド のカタログなど利用可能な情報のデータペースにアクセ スするために用いられるものであるが、あいにく、各家 庭にはそのようなデータペースを活用することのできる 640×480ピクセルの定義を有するコンピュータも しくはワークステーションはない。また、ほとんどの家 20 庭の居間にあるNTSC方式のテレビは、コンピュータ モニタのスクリーン定義につき640×480ピクセル もしくはそれ以上と比較して比較的低いビジュアル定義 を有する。更に、一般的な家庭用テレビは、居間では不 適切なポインティング・デバイスであるマウスには接続 されておらず、むしろほとんどのテレビにはコントロー ルパネルおよび/または遠隔制御による制御装置があ る。わずかでも家庭用テレビが、航空チケットの予約や 30万もしくはそれ以上のチャンネルのケーブルテレビ サービスを調べるためのプログラムまたは莫大なコレク 30 ションからペイ・バー・ピュー・ムーピーを検索並びに 選択するために用いられていたのであれば、サービス提 供者の収益性やユーザの満足度は両者とも向上したであ ろう。300以上の前記チャンネルは、ケーブルまたは 無線により情報を運ぶであらゆるタイプの通信方式を使 用してもよい。あらゆるタイプの通信方式には、時分割 多重チャネル、周波数分割多重チャネルおよびパケット データ多重チャネルが含まれるがこれに限られない。

【0003】TV番組表の公知の技術手法として、次の時間などに続いて起こる番組(プレビューチャンネルとする)とともに現在見ている番組を表示する方法がある。これはテレビのスクリーンに一度により多くの情報を分かり易く表示できるので、このプレビューチャネルの表示は、現時点且つ近い未来に提供するすべてのチャンネルによってしばしばスクロールする。チャンネルシステムが60ある場合、1回のスクロールを完了するのに約3分かかる。このような速度では、100のチャンネルケーブルサービスでは5分かかり、さらに300の以上のチャンネルケーブルサービスでは15分かかることになる。言うまでもなく、3分は長いが、番組と番組50

の間がだいたいそのような長さであるため許容範囲である。しかし、5分および15分間は、30分間の番組の大部分を示し、単純にテレビの視聴者が待つには長すぎる。スクロール速度を速めるとか、記述の文字に小さいサイズのものを使用するという選択肢は、これらの両者とも視聴者がスケジュール表を読んだり理解したりする能力を減じるものであるため実用的でない。

### [0004]

【発明が解決しようとする課題】したがって、莫大なスケジュールから所望のデータ項目を即座に視聴者が見つけ選択できるようにする方法および装置が当該技術において求められており、この場合、連続する数時間やさらには数日にわたり300以上のチャンネルからTV番組を視聴することが可能である。ムービー・オン・デマンドから注文する映画や、旅行のための航空便を検索し選択するためのTV番組のセレクタと非常に似通った方法および装置も同様に必要とされている。ファイル管理の一部として、実行、更新もしくは削除される装置によりアクセス可能な記憶財産(storage assets)内のファイルを検索し選択するためのTV番組のセレクタと似通った方法を使用することもまた望まれている。

【0005】本発明の目的は、データ項目の多量なスケジュールから思った通りの選択を行える機会を視聴者に与えるために、データ項目の多量のスケジュールの画面およびデータ項目の多量のスケジュールのサブグループの対話型の選択を提供して、十分に少ない項目で且つ各項目が十分に分かり易い記述のスクリーン表示に到達することである。

【0006】本発明の別の目的は、テレビで使用するのに適した操作を有する対話型コントロールを用いて異なったフィルタリング基準を連続的に適用する手段によりデータ項目の多量のスケジュールからあるデータ項目を対話式に選択する方法を提供することである。

#### [0007]

【課題を解決するための手段】本発明の別の局面において、上述した目的は、家庭のテレビの視聴者に多属性を有するデータ項目の多量のスケジュールからあるデータ項目を対話式に選択できるようにする方法を提供することにより成し遂げられる。その方法には、データ項目の多量のスケジュールを受信する工程が含まれる。受信されたデータ項目のスケジュールは、後のフィルタリングおよび検索を促進するように局部的にあるデータベルは、視聴者の入力に対話することのより選択された属性に従って、データ項目のスケジュールのサブグループにフィルタリングされる。その結果得られたスケジュールデータ項目のサブグループは、視聴者が確認できるように表示される。よって、ユーザは、テレビのスクリーンに移されたデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループからあるデータ項目のサブグループの場であるデータ項目のサブグループの場であるデータ項目のサブグループの表示である。

(18.10.10.00m)。 18.10.10.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.00m/18.0

目を対話式に選択する。

【0008】要するに、本発明のひとつの局面によれば、上述した目的は、表示手段と、表示手段におけるある位置を特定し、特定された位置で選択を行うための対話型移動可能ポインティング手段とを有するシステムにおいて大きなグループから項目を選択するための装置を提供することにより成し遂げられる。

【0009】本発明の別の局面によれば、上述した目的は、視聴者が番組を対話式に選択する方法を提供することによって成し遂げられる。この方法は、少なくとも1週間の期間の少なくとも300の個々のチャンネルの番組スケジュールデータを受信する工程を含む。その受信された番組スケジュールデータは、のちの分類およの受検索を促進する目的でデータベースのフォーマットにローカルに蓄積される。番組スケジュールデータのサブグループは、視聴者の点検用に表示される。ユーザは、TVのスクリーン上に映したり、もしくは適切な番組レコーディング装置により録画するために番組スケジュールデータのサブグループから番組を対話式に選択する。

[0010]

【発明の実施の形態】図1を参照すると、テレビ(TV)10は、相互接続ケーブル14を介してセット・トップ・ボックス(STB)12に接続されている。STB12はまた、少なくともひとつのケーブルプログラムを搬送するケーブル16に接続されている。TV10は、たとえばNTSC方式のテレビや、高品位テレビ、その他の家庭用標準商業タイプのものなどあらゆる標準型のテレビである。コントローラ20は、確認のために番組を選択するようにSTB12の動作を制御するために、好ましくはフリースペースの光リンク22を介して30STB12にリンクされている。

【0011】図2を参照して、STB12をより詳しく 記述する。STB12は、ケーブル16上で入力信号を 選択し、それらがデジタル信号であろうが、アナログ信 号であろうが、またはパケット信号であろうが、TV1 0と互換性のある信号に変換するケーブルインターフェ イス30を有する。ケーブルインターフェイス30は、 双方向バスによりCPU34に接続されている。双方向 パス32は、CPU34で使用されるためケーブル16 にわたって受信されたデジタル情報と、CPU34から 40 ケーブルインターフェイス30に伝送されたデジタル情 報とを搬送する。ケーブル16が双方向ケーブルである 場合、CPU34からの情報のいくつかはケーブルイン ターフェイス30を介してケーブル16へ処理される。 【0012】双方向パス32に加えて、CPU34はメ モリパス36を介してROM38とRAM40とに接続 されている。ROM38は、機能のほとんどを供給する ために、CPU34により実行されるオペレーティング プログラムを含む。他のものの中で、RAM40は、C PU34によって実行されるオペレーティングプログラ 50

ムの中間結果のための記憶スペースを提供する。RAM 40は、ケーブル16から受信され、且つオペレーティングプログラムとコントローラ20 (図1に図示)からの視聴者の入力とに応じてフィルタリングされたデータの記憶機構を提供する。さらにデータのために記憶機構が必要とされる場合、より大きなRAM装置および/またはディスクドライブなどの大容量の記憶装置が双方向パス32 (図示せず)に接続されてもよい。視聴者の入力を受信するには、CPU34がパス42を介してコントローラインターフェイス44に接続され、フィードバックを視聴者にていきょうするには、CPU34がチャンネル関連情報とともにパス46を介してSTBディスプレイ48と接続され、STBディスプレイ48を駆動する。

【0013】図3は、コントローラ20の好ましい実施 例を示す。コントローラ20は、見た目も機能もTVま たはビデオカセットレコーダ(VCR)の標準の遠隔制 **御装置のように設計されている。コントローラ20は、** 0~9の数字キーを有する数字のキーパッド50を有す る。コントローラ20は、上向き矢印52、下向き矢印 54、右指示矢印56、左指示矢印58、2重上向き矢 印60および2重上向き矢印62とを有する。コントロ ーラ20はまた、セレクト(レ)ポタン64、キャンセ ル (X) ボタン66、および問い合わせ(?) ボタン6 8を有する。本発明により供給されるインターフェイス での対話はすべて、コントローラ20のこれらの19個 のボタンの様々な並びにより制御される。さらに、これ らのポタンのうちのひとつを動作した結果は、標準のT VやVCRの同様の動作の結果と同様であり、その使用 はそれを扱う使用者にとってなじみ深く、予測がつき、 且つ直観的にわかるものであろう。

【0014】本発明のインターフェイスに用いられるグ ラフで示した要素は、広く2つのクラスに分かれる。第 1のクラスは、図4のような、視聴者が所望のデータビ ューを選択し、表示される情報にフィルターをかけるよ うに用いられるものであり、第2のクラスは、図6のよ うな、視聴者が特別な項目を選択するために進むための 情報を実際に表示するために使用される要素である。た とえば、視聴者は、次の数時間の(すべてのチャンネル の) TV番組のスケジュールを確認し、表示が特別にス ボーツ、パスケットボールの試合のみを示すようにフィ ルタリングする場合、これらの選択は、第1のクラスに 属する。次の数時間についてバスケットボールの試合の 表示が選択されると、視聴者は、コントローラ20によ り選択されたテキストもしくはピデオの要約を確認する ことにより特別な番組の選択は、一般的に、ゲーム番組 をビデオ録音するか、所望の番組が始まることを視聴者 が思い起こすようにアラームを設定するかなどの動作へ 進む。所望の番組を見つけ且つ選択するための操作や選 択順序は、グラフで示した要素の第2のクラスの使用の 例である。両方の場合も、視聴者が所望の番組を最終的に選択するために、複数のグラフ表示を通して操作することが要求される。インターフェイスは異なる目的を提供するものであり、視聴者はそれらの外観によって気づかされるものであるため、インターフェースは本発明に従って概念的且つ視覚的に明瞭に保たれる。加えて、ビュー選択要素、すなわち第1のクラスに含まれた情報は、通常、階層メニューの形式、つまり複雑な基礎構造を伴う短いリストに分類される。逆に、データ表示、すなわち第2のクラスの要素は、単純な基礎構造を伴う短なアレイを処理することが可能でなければならない。【0015】加えて、現状表示として機能する「フレー

【0015】加えて、現状表示として機能する「フレーム」といわれる多数の表示内の表示要素が存在する。フレームは、内容(私が表示しているのはどの画面か)ともに、現在選択されている項目の特徴(私が今選択したのはどの項目か)の要約を視聴者に知らせるために用いられる。通常、後者は、項目の名称および番組の開始時刻および終了時刻などの使用可能な情報であろう。

【0016】図3および図4を参照すると、コントロー 20 ラ20で用いられる視聴者のインターフェイスの第1段 階の表示400は、通常の操作中、視聴者のTV10 (図1に図示) に表れる。「開始」とラベル付けされた タブを持つファイルカードメニュー402として示され る。ファイルカードメニュー402には、ムービー(オ ンデマンド)404、最新ムービー406、オプション 408、TV410、TVナウ412、最新TV41 4、ショッピング416および最新ショップ418とラ ベル付けされた対話型ポタンがあり、これらはコントロ ーラ20により選択されたときに、次の関連した表示が 30 RAM40 (図2に図示) に記憶されたデータ上で実行 される選別やフィルタリングによって示されるようにす るものである。まずファイルカードメニュー402が表 れているとき、選択が行われるであろう作動エリアが強 調されている。この作動エリアは、コントローラ20の 矢印ポタン52~56および2重矢印ポタン60、62 を作動させることにより移動可能である。ファイルカー ドメニュー402は、フレーム420で囲まれ、そのト ップには、現在強調されている作動エリアの名称が示さ れる。作動エリアが強調されると、図4における選択 (レ) ボタン64を作動させることにより選択が行え、 TVボタン410は、選択(レ)ポタン64を作動させ

ることにより作動状態になったことが示され、図5に示された次の表示500が現れる。これは、表示400上に表示500が論理的に重なって現れる。他の論理的に重なる表示がTV10のスクリーン上に現れているときは、表示400は見えないが、論理的に重なるすべての表示がキャンセルされた場合、すなわちキャンセル

(X) ボタン66を作動することによりキャンセルされた場合、表示400はまた見えるようになる。したがっ 50

て、番組がリアルタイムで見るものを選択されるまで、 視聴者は、適切な回数キャンセル (X) ボタンを作動することにより表示400へ戻すことが可能である。

10

【0017】図5は、ラベル「開始」以外のファイルカ ードメニュー402のすべてに重なり塞ぐようにして現 れた「TV」とラベル付けされたファイルカードメニュ ー502で示された第2段階の表示500を示す。ラベ ルTVは、アクセスできる項目が連続ドラマ、連続コメ ディ番組、シリーズもの、バラエティ番組、ゲーム番 組、スポーツなどのTV番組であることを示している。 ムービーやショッピングは他の対話型ボタンのトピック であるため、これらのタイプの番組は、全体でもしくは 部分的にフィルタリングされるであろう、ファイルカー ドメニュー502は、オンナウ504、ウイークディ5 06、予告508、ウイークエンド510、検索512 とラベル付けされた対話型ポタンを有する。ファイルカ ードメニュー402と同様に、ファイルカードメニュー 502は、コントローラ20(図3に図示)の矢印ボタ ン52~56および2重矢印ポタン60、62を作動さ せることにより視聴者が移動することができる作動工り アを有する。各作動ポタンは、選択されると実行される であろう別のフィルタリングを示す。図5では、オンナ ウポタン504が強調されており、選択(レ)ポタン6 4を作動することにより選択された場合、図6に示され た第3段階の表示が現れ、RAM40(図2に図示)に 記憶されたデータのさらなる選別および/またはフィル タリングが行われる。

【0018】図6を参照すると、表示600は、現在の 時刻(この図では午後6時30分)に行われているもの を示す。すべてのテレビ番組の縮小された表現602 は、図6に示された現在の時刻に行われているものを示 す。縮小された表現602は、ぴったりと縦続接続され たカードのセット内の1枚のカードとして現在オンとな っている番組をそれぞれ提供する。そのカードは、ニュ ース番組、スポーツ番組、ドラマ、コメディ番組、ドキ ュメンタリー番組などを区別するためにグレイシェイド でコーディングされてもよい。当業者は、カラーがカラ ーテレビにとって好ましいことおよび縮小された表現6 02において区別された番組のタイプにカラーを用いる 本発明による方法および装置が考えつくことが理解でき るであろう。したがって、縮小された表現602内の視 党的コーディングを用いることにより、示された例にお いては、スポーツ番組がスポーツ以外のTV番組から目 立たされている。上向き矢印52および下向き矢印54 は、それぞれ、オンナウのサブグループの縮小された表 現602の上下に、縮小された表現に表示された項目よ りもわずかに広い選択ウインドウ604を一歩づつ移動 するさせる。縮小された表現602にそった作動エリア の移動は、上もしくは下の1次元である。上向き矢印6 0と下向き矢印62は、6ごとに減少された表現602

٠ . .

の上下にこの選択ウインドウ604を移動させる。選択 ウインドウ604内にあって見える個々の項目は、オン ナウのサブグループの縮小された表現602から6個の 番組からなる更なるサブグループを示す。選択ウインド ウ604のこの6個の番組のサブグループは、減少され た表現602に隣り合って位置されたグリッド表示60 6内により大きな形式で表示される。この大きな形式に より、視聴者はグリッド表示606にある番組のタイト ルを読みとれるようになる。各項目の視覚的コーディン グすなわちグレイシェイドのコーディングまたはカラー 10 コーディングは、提供されるさまざまな種類の番組の違 いを視聴者が区別できるようにグリッド表示606にお ける大きな形式にも持続されている。

【0019】選択ウインドウ604およびグリッド表示 606には、表示600の個々の部分におけるある項目 を強調する作動エリア605、607がある。その作動 エリア605、607は、上向き矢印52および下向き 矢印54に応じて互いに調整されて移動する。上向き矢 印52または下向き矢印54が選択ウインドウ604お よびグリッド表示606よりも上もしくは下に作動エリ 20 ア605および607を移動させたいとする場合、ペー ジングが起こり、選択ウインドウが6個上がりもしくは 6個下がって移動する。ある項目が作動エリア605、 607内にある場合、TVのチャンネルのコールサイン や、ケーブルチャンネル番号や、正確な開始および終了 時刻などのさらなる情報がRAM40に記憶された番組 のデータベースから検索され、表示600のフレーム6 10の一番上に表示される。選択(レ)ポタン64がこ のとき作動されると、短いテキストの記述もしくは短い 静止画または動画のビデオのいずれかのプレビューがグ 30 リッド表示606に取って代わって映り出される。これ らのプレビューのためのデータはRAM40内に記憶さ れている。続けて2度目に選択(レ)ポタン64を作動 することにより、縮小された表現602の作動エリア6 04における強調された番組が実際に選択される。上向 き矢印52もしくは下向き矢印54が作動されると、前 にプレビューされた項目の上もしくは下の次の番組の項 目の各プレビューが選択される。フレーム610の一番 上に表示された情報は、次の上か下の番組項目に変更す る。チャンネルボタン66の作動により、表示600の 40 前の表示に戻される。フレーム610の底部には、表示 600の特徴が示され、これもRAM40から検索され るものである。問い合わせ(?)ボタン68が作動され ると、生成されたヘルプメニューがグリッド表示606 に取って代わって表示される。この生成されたヘルプメ ニューは、以下に説明するような数多くのボタンを有 し、そのひとつはビューボタンである。ビューボタンが 作動されると、前の選択(すなわちフィルタ)画面が生 成されたヘルプメニューに取って代わって表示される。 【0020】図3および図7を参照して、カテゴリーに so る。ポタン901~909は、野球、フットポール、バ

よる番組の選択を説明する。コントローラ20の問い合 わせ(?)ポタン68の作動により、TV10(図1に 図示)のスクリーンに表示700が現れる。表示700 には、ヘルプボタン702、カテゴリーボタン704、 ビューポタン706、開始ポタン708、好み番組ポタ ン710およびユーザポタン712が存在する。カテゴ リーポタン704上に示された作動エリアは矢印ポタン 52~58により移動される。ピューポタン706の機 能については図6に関して説明したので、ここでは説明 しない。ヘルプポタン702の作動により、開始のメニ ューが表示される。すなわち、選択手順の最初に戻る。 好み番組ポタン710の作動により、視聴データからC PU32により蓄積されるか、またはひとりもしくは複 数の視聴者により入力される現在のタイムスロットにお ける好みの番組のリストが現れる。ユーザポタン712 の作動により、視聴者が主要な視聴者であるとして本人 のステータスを対話式に入力できる表示が現れる。この 情報は、各視聴者のカスタマイズされた好みの番組のス レートを決定し、表示するのに用いられる。カテゴリー ポタン704の作動により、TV10のスクリーン上に 表示700に取って代わって、図8に示された次の表示 800が表示される。

【0021】図3、8および9を参照すると、表示80 0には、多数のボタン801、802、803、80 4、805、806、807、808および809があ り、これらは、好みの番組、情報番組、エンターテイメ ント番組、ムービー、スポーツ番組、ニュース番組、子 供番組、シリーズものおよびそれ以外のカテゴリーにそ れぞれ対応している。ボタン801~809は、矢印ボ タン52~58を用いることにより移動される作動エリ アを有し、または、数字のキーパッドが1組のホットキ ーとして所望のカテゴリーに素早く作動エリアを移動さ せるために用いられる。ポタン801~809は、ちょ うどキーパッド50の1~9のキーの配列と同じ縦3列 横3列の配列に置かれている。したがって、ナンバリン グなしでも直感でホットキーを操作することが可能であ る。たとえば、3番目の縦列および3番目の横列にある ボタン、すなわちボタン809、に作動エリアを移動す る場合、キーパッド50の3番目の縦列および3番目の 横列にあるキー、すなわち数字9のキー、を作動させ る。ボタン809は、狭められた選択を連続して提供す る他のボタンとは違い、さらなるカテゴリーの選択(図 示せず)のためのボタンの別の表示を提供する。作動工 リアが図8に示されたようにスポーツボタン805にあ り、選択(レ)ボタン64が作動されると、図9に示さ れた表示が現れる。図9は、図8のものと同様に、縦3 列横3列の配列の選択ボタン901~909からなる。 矢印ポタン52~58もしくはホットキーによる作動工 リアの移動は、図8と同様に図8においても可能であ

スケットボール、サッカー、オール(全て)、ホッケー、ゴルフ、レースおよびその他にそれぞれ対応している。オールボタン905以外の図9に示されたボタンは、スポーツ全体にわたるカテゴリーの狭めたサブグループを示す。オールボタン905を作動することにより図10に示された表示1000が表示900に取って代わって、すなわち論理的に重なって表示される。

【0022】図10を参照すると、午後6時30分時点 でのオンナウの、且つ、縮小された表現1002におけ る全てのカテゴリーのスポーツ番組であるTV番組のた めにフィルタリングされた表示が示されている。縮小さ れた表現1002は、表現された完全な数の番組により 前に隠された個々のカードの特徴が識別されるほど少し しかエントリを持たない。たとえば、番組「ジス・ウイ ーク・イン・ザNBA」を示すメニューカード1003 は、番組「シニアPGAゴルフ」を示すメニューカード よりも左側が短くなっている。これは、番組「ジス・ウ イーク・イン・ザNBA」が午後6:30から始まり、 一方、番組「シニアPGAゴルフ」は、選択ウインドウ 1006における「シニアPGAゴルフ」のタイトルの 20 前の2重左指示矢印によって示されるようにより早い時 間から始まる。「ジス・ウイーク・イン・ザNBA」と 「シニアPGAゴルフ」とは両方とも同じ時刻に終了す るので、縮小された表現1003および1004の右側 は、同じ位置で終わっている。縮小された表現1002 の作動エリア1005の移動もしくは操作は、図6と同 様にコントローラによって行う。選択ウインドウ100 6に示された6つのタイトルはそれぞれ、長方形領域1 010~1015を持つ。長方形領域1010~101 5は、それらが属するスポーツ番組の種類によって異な 30 って陰付け(シェーディング)がされている。これらの 異なったグレイの陰もしくは表示がカラーテレビで映さ れる場合異なったカラーの陰は、6つのタイトルそれぞ れに対応するスポーツの種類に対する視覚的キーであ る。コントローラ20の選択(レ)ポタン64を作動す ることにより、作動エリアにより強調されたプログラム のテキストプレビューである図11に示された表示が選 択エリア1006に重なって表示される。上述したよう に、選択(レ)ボタン64は、この時点で、CPUが、 確認のためそのテレビ番組を選択するようケーブルイン 40 ターフェイス30 (図2に図示) に指示するようにす

【0023】再度図10を参照すると、方法および装置の状態が表示1000が表示されるようにする選択が行われた直後のそれと同じである場合、且つ、前のパラグラフで説明したように問い合わせ(?)ボタン68が作動された場合、種々の選択とともに図7に示された表示700が再度表示される。さらに、ビューボタン706が作動された場合、図12に示された表示1200およびそのフィルタ選択が表示700上に論理的に重なる。

表示1200は、オンナウ1202、予告1204、検索1206、ウイークデー1208およびウイークエンド1210の対話型ボタンを有する。全てのスポーツのカテゴリーが前もって選択されたので、表示1200の作動エリアが予告ボタン1204を強調するように移動されて、ボタン1204が作動されると、図14に示された表示1300が現れ、表示1200上に重なる。

14

【0024】表示1300において、データ項目の選択 されたサブグループの2つの属性でそれぞれラベル付け された2つの座標軸が示されている。表示1300に示 された2つの属性は、次の24時間のタイムスロットつ まり12時間のためのチャンネルとタイムスロットであ る。すべてのスポーツカテゴリーが選択されているた め、次の12時間以内の300以上のチャンネルに示さ れるスポーツ番組がそれぞれ表示1300に示されるで あろう。各スポーツ番組の予告は、その番組を搬送する チャンネルに対応する横の列に且つその番組が放映され る時刻を示す縦の列に位置づけされた矩形の「カード」 によって示される。視聴者は、垂直および水平方向それ ぞれの移動のために上および下向き矢印52、54およ び右および左指示矢印56、58を用いてどのカードに も作動エリア1302を移動させてることができる。表 示1300からわかるように、常識的な時間内でそれぞ れを考慮するにはサブグループにはまだ多くのデータ項 目があるので、より短い時間すなわちオンナウのもの、 または、より狭められたカテゴリーすなわちバスケット ボールによるさらなるフィルタリングが必要とされる。 より狭められたカテゴリーを変更するには、視聴者は、 問い合わせ(?)ポタン68を押し、表示700(図7 に図示)を表示する。次にカテゴリーボタン704を選 択し、表示900(図9に図示)を表示する。次に、バ スケットボールボタン903を選択し、図15の表示1 500を表示する。図12及び13の予告時間フィルタ は変更しないので、表示1500は次の12時間に放映 されるパスケットボールの番組を示す。図から分かるよ うに、2次元のグリッド表示1500は、約16の番組 を含んでいる。この数は常識的な時間内でそれぞれを確 認するのに十分に少ない数である。上および下向き矢印 52、54および/または右および左向き矢印5658 を用いて2次元のグリッド表示1500内で作動エリア 1500を移動させることにより、確認および選択工程 を助けるために各番組のタイトルやチャンネルを表示1 500のフレームの一番上に表示させる。たとえば、作 動エリア1502により強調された番組は、「ジス・ウ イーク・イン・ザNBA」であり、それはCNNで放映 される。しがたって、図13に示された扱いにくい番組 の表示1300を選択的にフィルタリングすることによ って、管理可能な少数の表示1500に縮小することが でき、視聴者は常識的な時間内でそれぞれを操作するこ 50 とができる。

【0025】図16~23を参照して、本発明の別の局面を説明する。図16および残りの図面では、1時間半よりも長時間が選択され、オンナウ選択により検索される。たとえば、視聴者がVCR(図示せず)に録画するものを選択するために今週の別りにおける可能なブログラムについて見たいとする場合、番組を見ているときキーバッド50の数字0のポタンを作動することにより、最終選択を行うメニュー画面の階層で図9の900のようなデータビューメニュー選択カードがこのとき現れる。再度0のポタンを作動すると、図4の最も広いデータビューメニュー400に移動され、視聴者は時刻もしくは主題のカテゴリーを変更するためのいかなる表示でも停止することができる。

【0026】よって、視聴者が「ジス・ウイーク・イン ・ザNBA」を見ていて、その後の興味ある番組を見た いとした場合、視聴者は、まずキーパッド50の0ポタ ンを作動し、図10の表示を出すであろう。4回以上0 のポタンを押すと、図9、8、7および5それぞれの表 示900、800、700および500へと進む。特定 の番組のタイトルを出すには、検索ボタン509を作動 20 させ、図16を表示500に論理的に重ねる。図16 は、対話型英数字表示の選択シーケンスの第1表示16 00を示す。まず、すべての英数字表示のタイトルは、 5つもしくはそれ以下のグループに分類される。たとえ ば、「NOVA」が所望の番組のタイトルであった場 合、作動エリアは、選択(レ)ボタン64の作動により 追従される図17に示されたように上向き矢印52また は下向き矢印54を用いてその初期位置(表示の一番上 か選択された最後のグループのどちらか)から文字Nを 含む文字のグループに移動される。このシーケンスによ 30 り、図18が図17の上に論理的に重なる。図18にお いて、作動エリアは、図17に示されたようにMにおけ る初期位置からNの位置へ移動されて、再度選択(レ) ポタン64の作動により図19上に図20が重なるよう になる。表示2000には、最初の2つの文字について の実例が示されている。たとえば、NYPDブルーは、 YがNの後に続くたったひとつの例である。そして、2 つの文字の列について複数の例があるとき右指示矢印に よってNOにより示される。NOVAについて検索をつ づけるには、下向き矢印56を用いて作動エリアを図2 40 1に示されたように表示2000のNOを含むラインに 移動し、選択(レ)ボタン64を作動することにより、 図22の表示2200が表示2000に重なる。現在、 NOVAは、NOVで始まる番組のたったひとつの例で あるので、完全なタイトルNOVAが図22に現れる。 表示220においてNOVAとラベル付けされたライン に作動エリアを移動し、選択 (レ) ボタン64を作動す ることにより、シリーズ番組NOVAの時刻表とチャン ネルとともに図23に示された表示2300が表示22 0上に重なる。

[0027] 図23は、論理的3次元のグリッドとして 構築された1週間のスケジュールである。その週の曜日 は、表示2300の一方の側に、この場合は縦に且つ左 側に、表示されている。1日の時刻はそれと垂直をなす 側、この場合は一番上に水平方向にそって24時間で表 示されている。よって、NOVAのエピソードが日曜日 の午後8時に予定されている場合、陰付きのポックスは 日曜日の列と午後8時の列とが交わったところに配され ている。作動エリア2302は、キーパッド50の矢印 56、58で水平方向に、矢印52、54で垂直方向に 移動可能である。特定の夜の特定の時刻にNOVAが複 数放映される場合、ボックス内に星印(\*)を伴って、 その日の列とその時刻の列とが交わったところに配され たポックスにより示される。星印(\*)は、水曜の夜8 時に放映されるなど、競合するチャンネルに現れるNO VAの複数のプログラムの論理スタックの存在を示す。 特定の日の特定の時刻における番組のスタック(たとえ ば、同じ名称の番組のエピソードのスタック)を介して 移動もしくは操作するには、この第3段階の自由のため に二重上向き矢印ポタン60および二重下向き矢印ポタ ン62を使用する。表示2300が番組タイトルはもち ろんとして視覚的な識別をより必要とすることもあるの で、フレームの情報ウインドウ1904は表示2300 については通常より大きい。! さらに、フレーム2304 は、スタック内の作動エリア位置より上もしくは下にあ る番組エピソードの存在を示す矢印により注釈されてい る。ケーブル16がプログラムの300以上の「チャン ネル」へのアクセスを有する場合、NOVAなどのいく つかのプログラムが同じ時間にひとつ以上のチャンネル により提供されることもあり得る。前述したように、視 聴者が2次元もしくは3次元において特定のエントリに 作動エリアを移動し、選択!(レ) ポタン64を作動する と、選択が行われる。この場合、選択は、数日以内の特 定の時間に特定のチャンネルを記憶するためのアラーム を設定する。

16

【0028】図1および2に戻り、本発明の装置の全体の操作について記述する。番組スケジュールのデータはケーブル16を介して供給される。この番組スケジュールのデータは定期的に送信され、STB12はこの番組スケジュールデータを受信し、RAM40に記憶する。あるいは、その番組スケジュールデータの全てもしくは一部は、動的に要求され、STB12により受信され、RAM40に記憶される。このような番組データは、TVData、Inc.およびその他の同様の会社から商業的に入手可能である。番組スケジュールデータのデータもしくはレコードは、CPU34による記憶、分類および検索を速めるために、マイクロソフトなどの前もなび検索を速めるために、マイクロソフトなどの前および検索を速めるために、マイクロソフトなどの前でファレンジされたフォーマットとされている。TV番組の各レコードは、放映の日付、放映時間、タイトル、

チャンネルおよび/またはネットワーク、種別、および テキストによるまたは視覚的なプレビュー(もしあれ ば)を有する。分類し、表示し、視聴者の入力に対話式 に答えるプロトタイプのプログラムのリストは、以下の CPUプログラムリストに示されている。これは、マイ クロソフト社のビジュアル・ペーシック・プログラム督 語でリストにされている。

【0029】ピジュアル・ペーシック・プロトタイプ・ プログラムは、それぞれ事象操作子の固有のセットを有 め、重要な外部事象のみがボタン操作である。フレーム フォームは、ほとんどの個々の表示に用いられるパック グラウンドおよび情報およびステータスパーを提供す る。ローロデックスフォーム(rolodex for m) は、メニューを提供する。その他のフォームは、通 常は、英数字の選択リストフォームなどの専門的な種類 を含む様々な種類のスケジュールもしくはリスト表示で ある。

【0030】プログラムの制御部は、すべてのフォーム をロードする手続きから開始し、フレームおよびローロ デックス、すなわちトップディスプレイ、を起動させ る。フォームは、リータンコードを設定したり、それら 自身を隠したりして制御をハンドオフする。 これにより (通常フレームの) 直接下にフォームを起動させる。フ レームフォームとローロデックスフォームは両方とも、 リターンコードの値によって異なる動作を行う。 フレー する形式の集合からなる。この場合、遠隔制御装置のた 10 ムフォームの最も共通の動作は、別のフォームを軌道す ることであり、アプリケージョンの制御フローのほとん どはフレームフォームコードにより処理されている。ロ ーロデックスフォームは、いくつかの異なるメニュー階 層、最も重要な画面選択およびフィルター選択を表示す るのに用いられる。

[0031]

----

20

ıa

```
'scass COMING form code sasses
 この形式は、一日のうちの数時間のテレビ番組スケジュールを表示する。
 このパージョンは、番組形状の引き出し方法を用いる
 (各番組のコントロール形状を創造するものと対抗するものとして)
 および ポイント&ショット もしくは 視覚的クローセット 操作
Option Explicit
Dim allData(8) As snapshot 時間内のすべてのデータ
Dim filterData(B) As snapshot 日ごとの確認のスナップショット
Dim NDays As Integer
                      表示内の日数
Dim NSlots As Integer
                      表示内の時間数
                      表示内の足数
Dim NStation As Integer
Dim MaxStation As Integer データペース内の認局数
Dim colorField As String 項目のカラーを決定するデータペースフィールド
                      (フィールドは整数を含む)
Dim inPreview As Integer 'boolean プレビューメッセージは示すべきか?
Dim refDate データ時刻のリファレンスデート
Const lblBeight = 40 日付および時間ラベルの高さ(500スケール)
Const MINProgWidth = .2 スロットの番組形状の最小幅
Dim slotsPerDay As Integer 一日に許容されるスロットの数
Dim currDay 現在の日付
Dim startTime 表示の開始日時
Dim TSBegin As Long 最初の時刻
Dim TSEnd As Long
                 最後の時刻
Dim TScurrent As Long 現在の時刻
Dim rowOffset スケジュールの列 (上列) 間の距離
Sub ApplyFilter ()
香組データをフィルタリング、フィルタ (TV) 内の問い合せに合致する番組のみをキープ
局数が正しいかを確認
カラーを決定するDBフィールドが設定される
   Dim i As Integer カウンタ
   If InStr(filters(currDomain), "Station") Then
      NStation = 10 注:これはおそらく10以上の変数もしくは定数であるべきである colorField = "Type"
      NStation = MaxStation
      colorField - "Category"
   End If
      allDats(i).Filter = filters(currDomain)
      Set filterData(i) = allData(i).CreateSnapshot()
   Nexc i
End Sub
Sub ChangeSel (d As String)
方向パラメータに従って操作を行う
   Dim current, firstMatch データペースメーカー
   Dim success As Integer 論理値(プ・ル)
```

40

Dim s As Integer 局 (ステーション)

```
TS與了
Dim e
Dim TS As Long
                 タイムスロット
Dim F As anapshot
Dim aDay As Integer
Dim dist 距翼
Dim best As Long, bestMark データベースマーカーとして
データペース内の現在地につての情報をセット
current = filterData(currDay).Bookmark
Set F = filterData(currDay)
s = F("Station")
e = f("FinishTS")
TS = TScurrent
aDay = currDay
success = False
best = 9999
If d = "Right" Then
    即座に右をチェック
    P.MoveNext
    If Not F.EOF Then
       TS - F('StartTS')
        成功=同じステーションそして現在の番組後に右を開始
        success = (F("Station") = s) And (TS <= e + 1)
    End If
    If Not success Then
'closest'の右に対してすべてをチェック
        F.MoveFirst
        While Not F.EOF
           If F('FinishTS') > e Then
               dist = VDistHociz(s, e, F('Station'), F('StartTS'))
               If dist <= best Then
                   今のところの最暮を保つ
                   best = dist
                   success * True
                   bestHark = F.Bookmark
               End If
           End If
           F. MoveNext
        Wend
        If success Then
            最良のものに移動
           F.Bookmark = bestMark
           TS = F("StartTS")
        End If
    End If
ElseIf d = "Left" Then
    即座に左をチェック
    F.MovePrevious
    If Not F.BOF Then
        成功=同じステーションをして現在の番組の前に右を終了
        Success = (F('Station') = s) And (F("FinishTS") >= TS - 1)
        TS = F("StartTS")
    End If
```

2007年5月1日本中央中国共和国的大学中国的

```
23
```

```
If Not success Then
          closest について左に対してすべてをチェック
            F.MoveFirst
            While Not F.EOF
                If f('StartTS') < TScurrent Then
                    dist = VDistHoriz(F("Station"), F("FinishTS"), s. TScurrent)
                    if dist < best Then
                         これまでのペストをキーブ
                        best = dist
                        success = True
                        bestMark = F.Bookmark
                    End If
                End If
                F. NoveNext
            Wend
            If success Then
                 最良のものへ移動
                P. Bookmark = bestMark
                TS = F("StartTS")
            End If
        End If
   ElseIf d = "Down" Then 'closest'を保ったまま現在のもの以下のすべての番組をチェック
        While Not F.EOF
            If F("Station") > a Then
                dist = VDistVert(e, TScurrent, e, F('Station'), F('StartTS'),
F('FinishTS'))
                If dist < best Then
                    best = dist
                    success = True
                    bestMark = F.Bookmark
                End If
            End If
            F. MoveNext
        Wend
        If success Then
            F.Bookmark = bestmark
            TS = F("StartTS")
        End If
    ElseIf d = "Up" Then
        "closest'をキープして現在のものより上のすべての番組をチェック
While Not F.BOF
If F("Station") < s Then
                dist * VDistVert(s. TScurrent, e, F("Station"), F("StartTS").
F('FinishTS"))
                If dist < best Then
                    best = dist
                    success = True
                    bestHark = F.Bookmark
                End If
            End If
            F.MovePrevious
        Wend
        If success Then
```

26

25

popup.Caption = msg

```
F. Bookmark = bestMark
            TS = F("StartTS")
        End If
    End If
    If success Then
         変数および表示を更新
        Tscurrent = TS
        currDay = aDay
        DisplayProg
    Else
         データペース内の古いポジションを凹復
        filterData(currDay).Bookmark = current
    End If
End Sub
Sub DisplayProg ()
情報ポックス内に現在の番組の情報を設定
 画面内の適切な番組形状を強調
    Dim F As snapshot
    Dim meg As String
    Set F = filterData(currDay)
     強調を設定
    shpProg(0).Visible = False
    selector. Visible = False
    Position shpProg(0). F("Start"), F("Finish"), F("Station")
    CPlace 0, selector, shpProg(0)
    shpProg(0).Visible = True
    selector. Visible = True
    「情報ポックスのためメッセージ
    msg = StationString(F('Station')) & ' - ' & F('Title') & ' '
    msg = msg & Format(F('Start'), 'h:mm AM/PM')
msg = msg & 'to ' & Format(F('Finish'), 'h:mm AM/PM')
    SetInfo msg. Color(F(colorField) Mod 9)
End Sub
Sub DoPreview ()
逸切なプレビューメッセージを構築そして表示
    Dim msg As String
    msg = "Station: " & StationString(filterData(currDay)("Station"))
    msg = msg & Chr(13) & "Title: " & filterData(currDay)("Title") & Chr(13)
msg = msg & CategoryString((filterData(currDay)("Type")),
(filterData(currDay)("Category")))
msg = msg & Chr(13) & "Time: " & Format(filterData(currDay)("Start"), "mmm d,yy
h:mm AM/PM*)
    mag = mag & Chr(13) & *
                               to * & Format (filterData (currDay) (*Finish*). *h:mm
AM/PM")
     プレビューメッセージとともにポップアップを小す
```

the second of the particular and property of

27

```
popup.Top = lblTime(1).Top + 2 * lblTime(1).Height
   popup.Left = 2
   popup.Width = slotsPerDay - 3
   popup. Visible = True
   inPreview - True
End Sub
Sub DoSelect ()
選択情報をセットしTVへ行く
   userStation = filterData(currDay)('Station')
   userStart = filterData(currDay)('Start")
   returnCode = TOTV
   Me.Hide
End Sub
Sub DrawProg (colorIndex, start, finish, station)
番組形状を引き出すために引き出し方法を使用
'note: form. AutoRedraw should be set to true so the drawings are persistant
   Dim L, R, t, B 左、右、トップ、ポトム
   Dim dayStart
   Dim edge
    NSIotスケールのポジションへ日付/時刻を交換
   dayStart = startTime + currDay - 1
L = (start - dayStart) * 48
   R = (finish - dayStart) * 48
    日付け境界において形状を切り取る
   If L < 0 Then L = 0
   If R > slotsPerDay Then R = clotsPerDay
    番組閣の小さなすき間を正しい日に置く
   edge = (currDay - 1) * slotsPerDay
   L = L + edge + sideGap

R = R + edge - sideGap
    番組が出ることを確認するため最小幅を訂正
   If R - L < MINProgwidth Then R = L + MINProgwidth
    局によってトップをセット
    注:このトリックは"好みの局"が1..nの符号がつけられていない場合には機能しない
   rowOffset = ((500 - 2 * 1b1Height - shpProg(0).Height) / NStation)
   t = shpSlot(0).Top + topGAP + (station - 1) * rowOffset
   B = t + shpProg(0).Height
    正しいカラーでポックスを引く
   drawwidth = 1
   Me.FillStyle = 0 Ybyk
Me.FillColor = Color(colorIndex Mod 9)
   Line (L, t)-Step(R - L, B - t)., B
                                        一論的Bを伴うラインコマンドがポックスを引く
box
End Sub
Sub Form_Activate ()
表示に必要な変更を行い、情報およびステータスパーをリセット
   Dim i As Integer ガウンタ
    Static saveFilter As String
```

40

If saveFilter = filters(currDomain) Then sameFilter = True

the state of the s

```
saveFilter = filters(currDomain)
   SetStatus *TV Coming Up: * & currFilter(TV), greyCOLOR
   If newUser Then
       popup.Caption = "Press 'カテゴリ'を押して表示されている番組の種類を変更
       popup. Visible = True
       newUser = False
   End If
    同じフィルタでない場合、表示をredo (設計し直す(?))
   If Not sameFilter Then
       SetInfo *Loading program information...*, GREY
        shpProg(0).Visible = False
       selector. Visible = False
       ApplyFilter
       MakeDisplay
   End If
    すべての場合において
   DisplayProg
   If inPreview Then DoPreview
End Sub
Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
   Select Case KeyCode
   Case Asc("Q")
      End
   Case B_BACK
       returnCode = BACK
       Ke Hide
   Case B_HELP
       InvokeHelp
   Case B_PREVIEW
       If inPreview Then
           popup. Visible = False
           inPreview = False
       Else
           inPreview = True
       End If
   Case B_RIGHT
       If Not filterData(currDay).EOP Then ChangeSel ("Right")
   Case B_LEFT
       If Not filterData(currDay).EOF Then ChangeSel ("Left")
   Case B_UP
       If Not filterData(currDay).ECF Then ChangeSel ("Up")
   Case B_DOWN
       If Not filterData(currDay).EOF Then ChangeSel ("Down")
   Case B_SELECT
       If Not filterData(currDay).EOF Then DoSelect
   Case B_PAGEDOWN
   Case B_PAGEUP
   Case B_FILTER
       returnCode = Filter
       Me.Hide
   Case B_0
```

```
31
                                                                        32
        returnCode = SHORTCUT
        Me.Hide
    End Select
    すべての場合において
    If inPreview Then
       Dorreview
        popup.Visible = False
    End If
End Sub
Sub Form_Load ()
    Dim i As Integer
    Dim t 'as time
    フォームカラーとフォントをセット
Me.BackColor + formCOLOR
    shpProg(0).BackColor = BorderColor
    1blDay(0).BackColor = backgroundCOLOR
    lblAM.BackColor = backgroundCOLOR
    1b1PM.BackColor = backgroundCOLOR
    selector.BorderColor = BorderColor
    dayLine(0).BorderColor = divideColor
    lblTime(0).ForeColor = slotCOLOR
    shpSlot(0).BorderColor = slotCOLOR
    If displayMode = 'TV' Then
        lblDay(0).FontSize = smallFONT
        1blTime(0).FontSize = smallFONT
        1blAM.FontSize = smallFONT
        lblPM.FontSize = smallFONT
        popup.FontSize = mediumPONT
    Else
        lblDay(0).FontSize = largeFONT
        lblTime(0).FontSize = largeFONT
        lblam.FontSize = largeFONT
        lblPM.FontSize = largeFONT
        popup.FontSize = largeFONT
    End If
    スケールおよびサイズオブジェクトをセット
    SizeAForm Me, DispTop, DispHeight, DispLeft, DispWidth Me.Scale (0, 0)-(500, 500)
    SizeAControl lblDay(0), 0, lblHeight, 0, 500
    往:AM/PMラベルは時間がフィルタリングされた場合に置かれる
    SizeAControl lblPM, 0, lblHeight, 0, 30
SizeAControl lblAM, 0, lblHeight, 500 - 30, 30
    SizeAControl lblTime(0), lblHeight, lblHeight, 0, 50
    SizeAControl shpSlot(0), 2 * lblHeight + .5 * topGAP, 500 - 2 * lblHeight, 0, 50
```

SizeAControl popup, 250, 200, 250, 200

selector.BorderWidth = 1 dayLine(0).Y1 = 0dayLine(0).Y2 = 500変数をインシャライズ

Color and and the Section of the Sec

```
startTime = fakeToday + fakeTime 'this would be set at activate to current half
   NCays = 1
    slotsPerDay = 24
    NSlots = NDays * slotsPerDay
    sameFilter = False
    sameVicw = False
    inPreview = False
    フォームスケールおよびプレイスパラメント要素
                                               (day and time labels)
    Me.ScaleWidth = NSlots
    Load 1b1Day(1)
    SizeAControl 1blDay(1), 0. lblHeight, 0. slotsPerDay
    lblDay(1).Caption = DayString(startTime. *long*)
    lblDay(1).Visible = True
    lblTime(0).Width = 1
    For i = 1 To slotsPerDay
        Load 1blTime(i)
        lblTime(i).Move i - 1
        t = DateAdd("n", 30 " (i - 1). startTime) 30分の間隔を加える
        lblTime(i).Caption = TimeLabel(t)
        lblTime(i).Visible = True
        lblTime(i).ZOrder
   Next i
    InputData
    Form_Activate
    sameView = True
End Sub
Sub InputData ()
form_loadの1部
データベースを開け
    Dim DB As database
    Dim RefSnap As snapshot
    Set DB = OpenDatabase(TVDB)
    'get reference date and number of stations
    Set RefSnap = DB.CreateSnapshot("Reference")
RefSnap.FindFirst '各称='日付''
    refDate - DateValue(RefSnap('Data'))
RefSnap.FindFirst '名称='NSステーション'
    HaxStation = Val(RefSnap(*Data*))
    Set allData(0) = DB.CreateSnapshot("Frograms")
    データはすでに分類されたものと仮定
    特別な期間のためのフィルタ、30分おきに変化がおこる
    TSBegin = Abs(DateDiff("n", startTime, refDate) \ 30)
    TSEnd = TSBegin + slotsPerDay - 1 slotsPerDayがセットされたことをチェック
    allData(0).Filter = Overlap(TSBegin, TSEnd)
    Set allData(1) = allData(0).CreateSnapshot()
    Set allData(0) = Nothing 'won't be needing everything
```

36

35

```
End Sub
Sub MakeDisplay ()
データから番組の表示を削り出す
   Dim i As Integer カウンタ
Dim d As Integer 日にち
                      拟合
   Dim F As snapshot
    It Not sameView Then
        時間と目にちの記述をリセットすることが必要か
    End If
   番相形状を置く
Cls プレビュー引き出しの形状をクリアする
   DoEvents そのようにする
For d = 1 To NDays
       currDay = d
        時刻を割けるためラインを引く
        For i = 0 To slotsPerDay
           drawwidth = 4
           Line (i, shp3lot(0).Top)-(i, 500), slotCOLOR
        Next i
        データにおける各番組の番組形状を引く
        Set P = filterData(d)
        If Not P.EOF Then
           F.MovePirst
           Do While Not F.EOF
               DrawProg F(colorField), F('Start'), F('Finish'), F('Station')
           Locp
           F.MoveFirst
        End II
    Next d
    费累を初期化
    TScurrent - TSBegin
    currDay = 1
    shpProg(0).ZOrder
    selector.ZOrder
    Set F = filterData(currDay)
    開始のため番組を見つける
    Do While TScurrent <= TSEnd
        F.FindFirst Overlap(TScurrent, TScurrent)
        If Not F. NoMatch Then
           DisplayProg
           Exit Do
        End If
        TScurrent = TScurrent + 1
    Loop
    TScurrent が範囲内にあることを確認
    If TScurrent > TSEnd Then TScurrent = TSBegin
```

40

Sub Position (shape As Control, start, finish, station)

CARL TO SERVE OF THE SERVE OF THE SERVER SER

```
番組形状コントロールを位置づけ
      Dim relativeL, relativeW, dayStart
      Dim edge
       日付/時間をNSIotスケールの位置に変換
       dayStart = startTime + currDay - 1
      relativeL = (start - dayStart) * 48
      relativeW = [finish - dayStart] * 48 - relativeL
       日付け境界において形状を切り取る
       If relativeL < 0 Then
          relativeW = relativeW + relativcL
          relativeL = 0
      End If
       If relativeW + relativeL > slotsPerDay Then relativeW = slotsPerDay - relativeL
       番組間の小さなすき間をそのままにして形状の左および幅をセット
       edge = (currDay - 1) * slotsPerDay
       shape.Left = relativeL + edge + sideGap
       shape.Width = relativeW - 2 * sideGap
        番組が見れるように最小幅をセット
       If shape.Width < MINProgwidth Then shape.Width = MINProgwidth
       ステーションに従ってトップをセット
       注: 好み、ステーションが1..nと符号が付けられていない場合はこれは機能しない
       rowOffset = ((500 - 2 * lblHeight - shpProg(0).Height) / NStation)
       shape.Top = shpSlot(0).Top + topGAP + (station - 1) * rowOffset
   End Sub
   Function VDistHoriz (station), finish, station2, start)
   2つの番組間の"視覚的"な左から右の距離の値を計算
    より早い番組が最初にくることを要求
   注:微細調整必要、特にぎっしりと語まった表示だと十分に機能しない
       Dim deltaR, deltaT 'change in row and time
       Dim rowl, row2
       row1 = station1
       row2 = station2
       注:ステーションが1... nと符号が付けられていない場合は例の計算が更に複雑になる
       deltaR = Abs(rowl - row2) * (100 / NStation)
       deltaT = (start - finish) * (100 / slotsPerDay)
       penalize programs that are more upadown than to side
       If doltaT <= 1 Then deltaT = (finish + ) - start) * (100 / slotsPerDay)
       If deltaT < 1 Then deltaT = 100 / slotsPerDay'don't allow zero
       VDistHoriz = deltaR + deltaT
   End Function
   Function VDistVert (station1, start1, finish1, station2, start2, finish2)
    2つの番組間の上下の距離の値を計算
    注:微點調整必要
       Dim deltaR, deltaT 'change in row and time
       Dim rowl, row2
       rowl = station1
       row2 = station2
       注:ステーションが1...nと符号が付けられていない場合は列の計算が更に複雑になる
       deltaR = Abs(rowl - row2) / NStation
   If start1 > finish2 Then
                                              [0032]
       deltaT = Abs(start1 - finish2)
   ElseIf start2 > finish1 Then
       deltaT = Abs(start2 - finish1)
   Else
                                         40
       deltaT = 0
   End If
   VDistVert = deltaR + 2 * deltaT
End Function
```

THE STATE OF THE S

```
40
    39
·=====フレームフォームコード======
このフォームは標準情報およびステータスパーを所有し、フォームからフォームへの
コントロールの伝送を許容する
Option Explicit
Sub Form_Activate ()
他のフォームが表示エリアにおいて示すべきことを決定
   Select Case returnCode
   Case SHOWVIEW
      views (currDomain) . Show
   Case PICK
      frmSelect.Show
   Case TOTV
       frmTV. Show
   Case LASTVIEW
       sameFilter = True
       views (currDomain) . Show
   Case STARTUP
       なにもしない--まだローロデックスに示してもらいたいと思わない!
   Case Else
       frmDex.Show
   End Select
End Sub
Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
   If KeyCode = Asc("Q") Then
       End
   End If
End Sub
Sub Form_Load ()
    カラーとフォントをセット
   Me.BackColor = formCOLOR
   sspInfo.FontSize = mediumFONT
   sspStatus.FontSize = mediumFCNT
    バックグラウンドのサイズをあわせる為builtinオブジェクトを使用
    Scrwidth = Screen. Width
   ScrHeight = Screen.Height
    If displayMode = "mini" Then
       スクリーンのプリントをとるために
       ScrHeight = ScrHeight * .54
       Scrwidth = Scrwidth * .712
       displayMode = 'TV'
    Else
      TVに合わせるためにサイドサイズを含む
      ScrHeight = ScrHeight * .83
  End If
  スクリーンをうめるようにフォームをセット
  frmFrame.Top = 0
  frmFrame.Height = ScrHeight
  frmFrame.Left = 0
  frmFrame.Width = ScrWidth
   スクリーンのトップの情報ライン
  sspInfo.Visible = True
  スクリーンのポトムのステータスライン
  sspStatus.Visible = True
   利用可能な表示エリアを画定
  DispTop = sspInfo.Height + 1.5
  DispHeight = frmFrame.Height - (sepStatus.Height + 1.5) - DispTop
  DispLeft = 0
  DispWidth = frmFrame.Width
```

[0033]

End Sub

End Sub

Sub SetupStatus ()

The state of the s

```
'=====リストフォームコード ======
このコードは3つのリストのフォーム (TV、ムービー、ショッピング) すべてに使用される
Option Explicit
Din DB As database 'full database with indexes
```

Dim BlinkControl As Control 明美するオプジェクト (現在はなし) にセット
Dim itemSelected As Integer 1からMAIDCへ
Dim locSelected As Integer 1からMAIDCへ
Dim inPreview As Integer 論理値(ブール)
Dim captionField As String 表示に用いられるデータベースフィールド
Dim startTime TVリストの開始時間
Dim TS As Long TVリストの開始時間
Dim TS As Long TVリストのタイムスロット
Dim rowOffset 2つの連続的縮小した項目のトップ個の差異
Dim browsing As String 現在のショッピングリストのタイプ
Dim colorField As String カラーを決定するフィールド (タイプ整数となるべき)

#### 表示パラメータ Const MAXDISPLAY = 6 クローズマップの項目数 Dim MAXITEM As Integer 全リストにおける項目覧 Dim MAXLOC As Integer ロケータ位置の数 Dim whichrItem(MAXDISPLAY) As Integer rItemsは現在表示にある

ロケータおよびセレクタのサイズを恒定
CONST GAP = 10 リストまわりのスペース
CONST EXTRA = 70 長めの番組の為のルーム
CONST reducedEXTRA = 20 線小した表現における長めの番組のためのルーム
CONST T = 50 縮小されたリスト
CONST H = 1000 - 2 \* T
CONST lock = 30 表示エリア
CONST lock = 100
CONST dispL = 100W + 2 \* lock
CONST dispW = 1000 - dispL - lock

人。如此,如此是我们的人们的是这种。

```
データベース・スナップショット
Dim allData As snapshot
Dim itemData As snapshot
Dim storeData As snapshot
Dim deptData As snapshot
Dim stuffData As snapshot
Dim filterData As snapshot
Dim marker(1000) As String 各MAIDISPLAY項目ごとのブックマーク
Dim locStart(1000) 'rItem index for start of locator
Sub ApplyFilter ()
 ユーザの選択に従ってデータをフィルタリング
    Dim sortString As String
    If He Is TVlist Then
        captionField = 'Title'
        sortString = 'Type'
colorField = 'Type'
    Elself Me Is HOVlist Then
        If sameView Then
             aliDataをあるがままにキープ
             eliDataをすべてのムービーへリセット
            LoadData
            allData.Filter = viewFilter
            Set allData = allData.CreateSnapshot()
        End If
        captionField = "Title"
        sortString = "Title"
        colorField = "Type"
    Elself Me Is SHOPlist Then
        注:これはすべて全体として異って終わるであろう。
        それを理解する邪魔をせず、ただりライトせよ
        Select Case filters(currDomain)
        Case 'store'
            browsing = "store"
            Set allData = storeData
            captionField = 'name'
            filters(currDomain) = ""
            sortString = "name"
            colorField - **
        Case "dept"
            browsing = "dept"
            deptData.FindFirst "name = '" & userString & ''" userStringは使用すべきでない
            If deptData.NoMatch Then
                Set allData = deptData
                 filters(currDomain) = **
            Else
                browsing = "stuff"
                 filters(currDomain) = '[dept code] = ' & deptData("code")
                Set allData = stuffData
             End If
```

```
45
           captionField = "name"
           sortString = "name"
           colorField = **
       Case "item"
           browsing - "item"
           Set allData = itemData
           captionField = "name"
           colorField - **
           filters(currDomain) = "name like '" & userString & ""'"
           sortString = 'name'
       Case Else
           browsing = "stuff"
           captionField = "name"
           sortString = "name"
           colorField = "[item code]"
           Set allData = stuffData
       End Select
   End If
   allData.Filter = filters(currDomain)
   If filters(currDcmain) - ** Then
       allData.FindFirst 'Not ' & captionField & " = '''
       allData.FindFirst allData.Filter
   End If
   If allData.NoMatch Then
       MAXITEM = 0
       MAXITEM = 1 単にそれがりでないことを確かめるため一次的にセット
       Set filterData = allData.CreateSnapshot()
       filterData.Sort = sortString
       Set filterData = filterData.CreateSnapshot()
    End If
End Sub
Sub BlinkStart (C As Control, vis)
   Set BlinkControl = C
    BlinkControl.Visible = vis
   tmrBlink.Enabled - True
End Sub
Sub BlinkStop (vis)
    tmrBlink.Enabled = False
    If BlinkControl Is Nothing Then
        なにもしない
   Else
       BlinkControl.Visible = True
    End If
```

40

Set BlinkControl = Nothing

Sub ChangeLoc (direct As String) ロケータでページをめくるまたは戻す Select Case direct

End Sub

```
47
   Case "Up"
       If locSelected > 1 Then
            locSelected - locSelected - 1
            RedoDisplay
        End If
   Case "Down"
        If locSelected < MAXLOC Then
            locSelected = locSelected + 1
            RedoDisplay
        End If
    End Select
End Sub
Sub ChangeSel (direct As String)
ある選択を上下に操作
   Select Case direct
    Case 'Up'
       If itemSelected > 1 Then
             現在の表示内で上に移動
            itemSelected - 1
selector.Top = itemBox(itemSelected).Top - GAP
            rItem(0).Top = rItem(whichrItem(itemSelected)).Top
            rItem(0).Left = locL - GAP
            rItem(0).Width = locW + 2 * GAP
            SetItemInfo
        BiseIf locSelected > 1 Then
            リストの前のセクションを表示
itemSelected = MAXDISPLAY
            locSelected = locSelected - 1
            RedoDisplay
        End If
    Case "Down"
       If itemSelected < MAXDISPLAY Then
現在の表示内で下に移動
            空の項目を選択するため動かさない
            If (locSelected - 1) * MAXDISPLAY + itemSelected < HAXITEM Then
                itemSelected = itemSelected + 1
                selector.Top = itemBox(itemSelected).Top - GAP
                rItem(0).Top = rItem(whichrItem(itemSelected)).Top
                rItem(0).Left = locL - GAP
                ritem(0).Width = locW + 2 * GAP
                SetItemInfo
            End If
        ElseIf locSelected < KAKLOC Then
             リストの次の選択を表示
            itemSelected = 1
            locSelected = locSelected + 1
            RedoDisplay
        End If
    End Select
    rItem(0).Visible = True
End Sub
Sub DoPreview ()
```

Companies and the Companies of the Compa

```
プレビューウインドウおよびプレビューロケータを示す
   Dim i As Integer 'counter
   inPreview = True
    他の要素は隠す
   locator. Visible - Felse
   selector. Visible - False
   For i = 1 To MAXDISPLAY
       itemBox(i).Visible - False
       leftArrow(i).Visible = False
       rightArrow(i).Visible = False
   previewWin.Caption = "Getting preview..."
   previewWin.ZOrder
   previewin. Visible = True
    ShowPreview
end Sub
Sub DoSelect ()
現在選択された項目で作助
    If Me Is TVlist Then
        夏択データをセットしTVへ行く
userStation = filterData(*Station*)
        userStart = filterData("Start")
        returnCode = TOTV
        Me.Hide
    ElseIf Me Is MOVlist Then
        'オーダームービー'メッセージを表示
sameFilter = True
        TellUser 'You would be asked to confirm your order of '
filterData("Title")
    ElseIf Me Is SHOPlist Then
        Select Case browsing
        Case "stuff"
            sameFilter = True
            TellUser "You would be asked to confirm your order of " &
filterData("name")
        Case 'store'
            filters(currDomain) = '(store code) = ' & filterData('code')
            Form_Activate
        Case "item"
            filters(currDomain) = "[item code] = " & filterData("code")
            Form_Activate
        Case "dept"
            filters(currDomain) = "[dept code] = " & filterData("code")
            Form_Activate
        End Select
    End If
End Sub
```

\*\*\*\*\* C. T. C. S. S. S. C. R. C. S. C. S.

52

```
Sub EndPreview ()
通常のリストオペレーションに戻る
   Dim i As Integer 'counter
   previewWin.Visible = False
    inPreview = False
   locator.Visible = True
    selector.Visible = True
    previewWin.Top = displayList.Top
    RedoDisplay
End Sub
Sub Form_Activate ()
    Dim i As Integer 'counter
    Dim section As Integer ロケータのロケーション数をカウント
Dim NVisible As Integer セクション内の可視形状も記録(照合)
    Dim mag As String
    Static saveFilter As String
    Static saveView As String
    現在のフィルタに対して新しいフィルタをチェック
    If Not sameView Then sameView = (saveView = viewFilter)
    caveView = viewFilter
    If Not sameFilter Then sameFilter = (saveFilter = filters(currDomain))
    saveFilter = filters(currDomain)
    SetStatus currView(currDomain) & currFilter(currDomain), greyCOLOR
    If sameFilter And sameView Then
         すべてを最後と同じにキーブ
        If newUser And Not Me Is SHOPlist Then
popup.Caption = 'To change the category shown, press the 'Category'
button.
            popup. Visible = True
            newUser = False
         End If
        RedoDisplay
    Else
         表示をクリーンアップ
         SetInfo "Selecting data, please wait...", GREY
         If MAXITEM = 0 Then
            previewWin.Caption = **
             previewWin.Visible = False
         End If
         DoEvente
         If inPreview Then EndPreview
         For i = 1 To MAXDISPLAY
             itemBox(i).Caption = **
         Next i
         For i = 1 To MAXITEM
```

Unload rItem(i)

Next i

53

```
新しいデータをフィルタリング
       ApplyFilter
        II MAXITEM = 0 Then
            'give "no matches" meg
            locator. Visible = False
            rItem(0).Visible * False
            For i = 1 To MAXDISPLAY
               MAXITEM = 0
                itemBox(i).Visible = False
                leftArrow(i).Visible = False
               rightArrow(i).Visible = False
            Next i
           previewWin.Caption = "No matches were found" & Chr(13)
           previewWin.Caption = previewWin.Caption & 'Press 'Category' to change
the selection.
           previewWin.ZOrder
            previewWin.Visible = True
            itemSelected = 0
            locSelected = 0
            リスト表示をやり直す
            filterData.MoveLast
            MAXITEM = filterData.RecordCount
            項目間の距離をセット
            rowOffset = (H - rItem(0).Height) / NAXITEM
            If rowOffset > rItem(0).Height + GAP Then rowOffset = rItem(0).Height +
GAP 'max distance
            rItem(0).Visible = False
            rItem(0).Top = T
            rItem(0).Left = locL + reducedEXTRA
            rItem(0).Width = locW - 2 * reducedEXTRA
            rItem(0).BackColor = itemCOLOR
            filterData.MoveFirst
            項目形状をサイズ合せし置く
            セクションブックマークをセット
            section = 0
                          'number of locator locations
            NVisible = MAXDISPLAY 'so first section will be marked correctly
            For i = 1 TO MAXITEM
                Load rItem(i)
                If colorField <> " Then
                    rItem(i).BackColor = Color(Val(filterData(colorField)) Mod 9)
                End If
                NVisible - NVisible + 1
                rItom(i).Top = T + (i - 1) * rowOffset
If NVisible > MAXDISPLAY Then
                 新しいロケータロケーションを開始
                    section = section + 1
                    locStart(section) = i
                    marker(section) = filterData.Bookmark
                    NVisible = 1
                End If
                If Me Is TVlist Then
                     縮小された項目の長さをセット
```

56

```
55
```

```
If filterData(*StartT5*) < TS Then
                       rItem(i).Left = rItem(i).Left - reducedEXTRA
                       rItem(i).Width = rItem(i).Width + reducedEXTRA
                   End If
                   If filterData("FinishTS") > TS Then
                       rItem(1).Width = rItem(i).Width + reducedEXTRA
                   End If
               End If
               rItem(i).ZOrder
               rltem(i).Visible = True
               filterData.MoveNext
           Next i
           MAXLOC = section
           locStart(section + 1) = MAXITEM + 1
            minselectorの長さをセット
                                     (use rItem(0))
           rItem(0).Left = locL - GAP
           ritem(0).Width = locW + 2 * GAP
            セレクタおよびロケータを初期化
           itemSelected = 1
           locSelected = 1
           locator. Visible = True
           rItem(0).BackColor = highlightCOLOR
            itenBoxes内の記述をセット
           RedoDisplay
       End If
   End If
End Sub
Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
   popup.Visible = False
   Select Case KeyCode
   Case Asc('Q')
       End
   Case B_BACK
       If Me Is SHOPlist And browsing = "item" Then
           我々が何を欲するかが確かでない
           returnCode = ALPHA
           Me.Ride
       Else
           returnCode * BACK
           Me.Hide
       End If
   Case B_HELP
       InvokeHelp
   Case B_PREVIEW
       If inPreview Then
           EndPreview
       Else
           Dopreview
       End If
   Case B_SELECT
       If MAXITEM > 0 Then DoSelect
```

ex comment of the com

```
58
        57
   Case B_UP
       If MAXITEM > 0 Then ChangeSel ("Up")
   Case B_DOWN
       If MAXITEM > 0 Then ChangeSel ("Down")
   Case B_RIGHT
       If Me Is TVlist Then
           returnCode = COMING
           Me.Hide
       End If
   Case B_LEFT
   Case B_PAGEUP
       If inPreview Then
           プレビューをスクロール
           If previewWin.Top < displayList.Top Then
                スクリーンの下方にプレビューウインドウを移動
               previewWin.Top - previewWin.Top + displayList.Height
           End If
       Else
           If MAXITEM > 0 Then ChangeLoc ("Up")
       End If
   Case B_PAGEDOWN
       If inPreview Then
            プレヒューをスクロール
           If previewMin.Top + previewWin.Height > displayList.Top +
displayList.Height Then
               スクリーン上方にプレビューウインドウを移動
               previewWin.Top = previewWin.Top - displayList.Height
           End If
        Else
           If MAXITEM > 0 Then ChangeLoc ("Down")
        End If
   Case B_FILTER
        If Not Me Is SHOPlist Then
           returnCode = Filter
           Me.Hide
       End If
    Case B_0
        returnCode = SHORTCUT
        Me.Hide
    End Select
End Sub
Sub Form_Load ()
    Dim i As Integer 'counter
    Dim itemRoom
    カラーおよびフォントをセット
    itemBox(0).FontSize - largeFONT
    leftArrow(0).FontSize = largeFONT
    rightArrow(0).FontSize = largeFONT
    If displayMode = "PC" Then
        popup.FontSize = largeFONT
        previewWin.FontSize = largeFONT
    Else
```

THE STATE OF THE S

60

LoadData

```
previewWin.FontSize = mediumFONT
        popup.FontSize = smallFONT
    End If
   rItem(0).BackColor = itemCOLOR
    selector.FillColor = highlightCOLOR
   displayList.FillColor = backgroundCOLOR
   proviewWin.BackColor = backgroundCOLOR
    locator.FillColor = backgroundCOLOR
    itemBox(0).BackColor = itemCOLOR
    leftArrow(0).BackColor = itemCOLOR
    rightArrow(0).BackColor = itemCOLOR
    shpSlot.BorderColor = slotCOLOR
    オブジェクトのサイズをスクリーンに合わせる
    SizeAForm Me, DispTop, DispHeight, DispLeft, DispWidth
   Me.Scale (0, 0)-(1000, 1000)
    SizeAControl locator, T - GAP, H + GAP, lock - GAP, locw + 2 * GAP
    SizeAControl shp3lot, T, H, lock + reducedEXTRA, locw - 2 * reducedEXTRA
   SizeAControl displayList, T - GAP, H + GAP, dispL, dispW SizeAControl popup, dispW / 2, 4 * locW, dispW / 2, 4 * locW
    CPlace 1, previewWin, displayList
    locator.ZOrder
    shpSlot.ZOrder
    rItem(0).ZOrder
    itemRoom = H / MAXDISPLAY
    SizeAControl itemBox(0), T + (.5 * GAP), itemRoom - GAP, dispL + EXTRA, dispW -
2 * EXTRA
   SizeAControl patch(0), 50, (6.8 * itemBox(0).Height), (12.1 * itemBox(0).Width),
(7 * itemBox(0).Height)
    If displayMode = "TV" Then
        patch(0).Left = 8.08 * itemBox(0).Width
        patch(0).Height = 3.7 * itemBox(0).Reight
    End If
    SizeAControl leftArrow(0). T + (.5 * GAP). itemRoom - GAP, dispL, EXTRA
    SizeAControl rightArrow(0), T + (.5 * GAP), itemRoom - GAP, dispt + dispW -
EXTRA. EXTRA
    SizeAControl selector, T, itemRoom + GAP, dispL, dispW
    selector.ZOrder
    For i = 1 To MAXDISPLAY
        'Load itemBox(i) 'Now created at design time--fixed number (6)
        itemBox(i).Visible = False
        CCopy itemBox(0), itemBox(i)
        patch(i).Visible = False
        CPlace 0, patch(i), patch(0)
        itemBox(i).Top = itemBox(0) Top + (i - 1) * itemRoom
        Load leftArrow(i)
        leftArrow(i).Top = itemBox(i).Top
        Load rightArrow(i)
        rightArrow(i).Top = itemBox(i).Top
     リストデータをロードし扱いをセットアップ
    sameFilter = False
    sameView = False
```

THE RESERVE AND A SECRET COMMENTS OF THE PERSON OF THE PER

62

61

Sub RedoDisplay ()

```
Form_Activate
   sameFilter = True
End Sub
Function ItemString () As String
情報パーに用いられるようにmsgをセット
   Dim msg As String
   If Me Is TVlist Then
       msg = Format(filterData('Title')) & ' on '
       msg = msg & StationString(filterData("Station")) & ", "
        msg = msg & TimeString(filterData('Start')) & * to *
        msg = msg & TimeString(filterData("Finish"))
   ElseIf Me Is Movlist Then
        msg = Format(filterData("Title"))
        msg = msg & ', ' & Format(filterData("Year"))
    ElseIf Me Is SHOPlist Then
        Select Case browsing
        Case 'stuff'
           msg = Format(filterData("name")) & " - $" & Format(filterData("price"))
        End Select
    End If
    ItemString = mag
End Function
Sub LoadData ()
   Dim refSnap As snapshot
    Dim refDate
    スナップショットとしてデータベースにロード
    If Me Is TVlist Then
        startTime = fakeToday + fakeTime
        Set DB = OpenDatabase(TVDB)
        Set refSnap = DB.CreateSnapshot("Reference")
        refSnap.FindFirst "Name = 'Date'
        refDate = DateValue(refSnap("Data"))
        Set allData = DB.CreateSnapshot('Programs')
       時間のフィルタは実際には作動特に起こるだろう
TS = (startTime - refDate) • 48
        allData.Filter = Overlap(TS. TS)
        Set allData = allData.CreateSnapshot()
    ElseIf Me Is MOVlist Then
        Set DB - OpenDatabase(MVDB)
        Set allData = DB.CreateSnapshot('Movies")
    ElseIf Me Is SHOPlist Then
        Set DB = OpenDatabase(SPDB)
        Set itemData = DB.CreateSnapshot("Items")
        Set storeData = DB.CreateSnapshot("Stores")
        Set deptData = DB.CreateSnapshot('Departments')
        Set stuffData = DB.CreateSnapshot("Stuff")
```

64

```
itemBoxes内の記述をロケータ内の項目に対応するようにセット
' reposition locator and selector, update info box
    Dim last As Integer
    Dim i As Integer
    Dim Index As Integer 'index of rItem
    If MAXITEM = 0 Then Exit Sub
    第一の項目ロケーションを計算
    filterData.Bookmark - marker(locSelected)
    Index = locStart(locSelected)
    For i = 1 To MAXDISPLAY
       If filterData.EOF Then
            'hide empty itemBox
            itemBox(i).Caption = **
            itemBox(i).Visible = False
           leftArrow(i).Visible = False
           rightArrow(i).Visible = False
       Else
            whichrItem(i) = Index 'so we can highlight the correct rItem (reduced
icem)
           If colorField <> ** Then itemBox(i).BackColor =
Color(filterData(colorField) Mod 9)
           itemBox(i).Caption = filterData(captionField)
            If Not inPreview Then itemBox(i).Visible = True
           If He Is TVlist And Not inPreview Then
                'show arrows to reflect program length
                If filterData("StartTS") < TS Then
                    leftArrow(i).BackColor = itemBox(i).BackColor
                    leftArrow(i).Visible = True
                Else
                   leftArrow(i).Visible = Palse
                End If
                If filterData('FinishTS') > TS Then
                    rightArrow(i).BackColor = itemBox(i).BackColor
                    rightArrow(i).Visible - True
                    rightArrow(i).Visible = False
                End If
                'show color patch for subcategory
                patch(i).FillColor = Color(filterData("Category") Mod 9)
                patch(i).Visible = True
           End If
           last = i
           Index = Index + 1
            filterData.MoveNext
       End If
    Next i
    ブランクが選択されないようにする
If itemSelected > last Then
       itemSelected = last
    End If
```

The second secon

66

[0034]

```
表示の残りを固定
   displayList. Height = H + 2 * GAP - (H / MAXDISPLAY * (MAXDISPLAY + last))
'display list shrinks when fewer than MAXDISPLAY items displayed
   selector. Top = itemBox(itemSelected). Top - GAP 'behind current itemBox
   locator.Top = T + rowOffset * (locStart(locSelected) - 1)
   locator. Height = last * rowOffset + rltem(0) . Height - rowOffset 'height shrinks
when displayList shrinks
   rItem(0).Top = rItem(whichrItem(itemSelected)).Top
   SetItemInfo
End Sub
Sub SetItemInfo ()
情報ポックス内の現在の項目の情報を表示
   Dim i As Integer 's of records away from bookmark we need to go
   Dim mag As String
   選択されたレコードを見つける
   filterData.Bookmark = marker(locSelected)
   i = itemSelected
   While (i > 1)
       filterData.MoveNext
       i = i - 1
   Wend
    情報を情報ポックスに入れる
   SetInfo ItemString(), (itemBox(itemSelected).BackColor)
    必要であればプレビューウインドウを更新
   If inFreview Then ShowPreview
End Sub
Sub ShowPreview ()
ビデオもしくはテキストプレビューを表示
' of the item selected
   Dim msg As String
   If Me Is MOVlist Then
       msg = filterData("Plot")
   ElseIf Me Is TVlist Then
       msg = filterData(captionField) & Chr(13)
       msg = msg & StationString(filterData('Station')) & Chr(13)
       msg = msg & CategoryString((filterData('Type')), (filterData("Category")))
       mag = 'This would be a video, still, or textual preview of '"
       mag = mag & filterData(captionField)
       mag - mag & ***
   previewWin.Visible - False
   previewWin.Caption = mag
   CPlace O, previewWin, displayList
   previewWin.Visible = True
Sub tmrBlink_Timer ()
   BlinkControl.Visible = Not BlinkControl.Visible
End Sub
```

Const GAP - 500

Sub Form\_Activate ()
 textArea.Caption = userMsg
End Sub

Sub Form\_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
Select Case KeyCode
Case Else
returnCode = KeyCode
Me.Hide

End Select

End Sub

Sub Form\_Load () カラー並びにフォントをセット Me.BackColor = itemCOLOR textArea.BackColor = itemCOLOR textArea.FontSize = largeFONT

サイズをセット SizeAForm Me, DispTop, DispNeight, DispLeft, DispWidth SizeAControl textArea, GAP, DispHeight - 2 ° GAP, GAP, DispWidth - 2 ° GAP 初類化 textArea.Caption = \*\*

End Sub

20

## [0035]

「==== ローロデックスフォームコード ==== このフォームはメインメニューおよびフィルタメニューを示す 不実行:フィルタポタンのカラーをタイプ/カテゴリーのカラーに対応させる Option Explicit

Dim BlinkControl As Control 阴波する強調に対するポインタ Dim parent As Integer 親カードの数 Dim current As Integer 現在のカードの数

特別なカード
注:カード内のフィルタカードの数その都度これは更新されるべきである
datafile changes
Const filterCARD = 1
Const mfilterCARD = 68
Const homeCARD = 96
Dim lastCard As Integer
フィルタ内にある間の通常カードの数をホールド

Const MAXTITLE = 3 注意: MAXTITLEにおける変化はLoadGraphicsのコードに封ける変化を必要とする
LoadGraphics
Const CARDSHIFT = 2.5 カード表示のためのもの一カード配置における変化量
Const MAXRONS = 3 カード表示のためのもの一カード上のボタンの様の列の数
Const MAXCOLS = 3 カード表示のためのもの一カード上のボタンの様の列の数

70

:0

```
Const MAXCARD = 9 スクリーン上に表示されうるカードの最大数
Const MAXITEM = 9 カード上のボタンの最大数
アクションコード: ボタン選択のために取るべきアクションを知らせる
actNEXTよりも大きいアクションには追加の入力が必要
Const actCOMING = 2
Const actNOW = 3
Const actNEXT = 5
Const actalPHASHOF = 6
Const actFILTER = 7
Const actALPHATV = 8
Const actALPHAMOV = 9
Const actDOMAIN = 10
Const actLATER = 11
Const actWEEK = 12
Const actWKEND = 13
Const actSCHED = 14
Const shortTVVIEW = 30
Const shortMVVIEW = 31
Const shortSPVIEW = 32
Const shortTVNOW = 35
Const shortTVFAV = 36
Const shortMVFAV = 37
Const shortSPFAV = 38
Const actMOVIE = 40
Const actSTORE = 50
Const actDEPT = 52
Const actMORE = 60
Const actNONE - 65
for development only
Const actKEYS = 71
Const actTABS = 72
Sub Animate (direct As String, cardNo As Integer)
 別のカードを開く、バックアップするもしくはボタンを選択するようにする
    Dim index As Integer
    Dim depth As Integer
    DoEvents 'do not interrupt another animation
    depth = Cards(current).level
    Select Case direct
    Case "Back"
      If Cards (current).parent > 0 Then
          CCopy sspCard(depth), sspCont
          sspCont.Visible = True
          Zoom 10, sspCont, sspItem(Cards(current).self)
          DisplayCard (Cards(current).parent)
          sspCont.Visible - False
      End If
    Case "Next"
      index = Cards(current).selected
      If index > 0 Then
          CCopy sspltem(index), sspCont
```

40

sspCont. Visible = True

ALL THE STATE OF T

72

```
sspCont.BackColor = sspCard(0).BackColor
          Zoom 10, sspCont, sspCard(depth)
          DisplayCard cardNo
          sspCont.Visible = False
      End If
    Case 'Select'
      index = Cards(current).selected
      It index > 0 Then
          CCopy sspltem(index). sspCont
          sspCont.visible = True
          sspCont.BackColor = sspCard(0).BackColor
          SizeAControl sepCard(0), 0, 500, 0, 500 'size of whole form
          Zoom 10, sspCont, sspCard(0)
     End If
    End Select
End Sub
Sub BlinkStart (C As Control, vis)
 明戒するオプジェクトを可能とする
    Set BlinkControl = C
    BlinkControl.Visible = vis
    tmrBlink.Enabled = True
End Sub
Sub BlinkStop (vis)
可視性をvisとしておき、明減するオブジェクトをストップする
    tmrBlink.Enabled = False
    If BlinkControl Is Nothing Then
      何もしない
    Else
     BlinkControl.Visible = vis
    End If
    Set BlinkControl = Nothing
End Sub
Sub ButtonAction ()
選択されたボタンと関連するアクションを行う
    Dim button As Integer
    Dim cardNo As Integer
    Dim mag As String
    button = Cards(current).selected 'item number of selected button on parent card
    cardNo = Cards(current).item(button) 'card number of selected button
    If button < 1 Then Exit Sub
    Select Case Cards(cardNo).actionCode
    Case actNONE
    非作動ポタン
SetInto "このオプションはまだ利用できない"grcyCOLOR
Case actNEXT
      次のカードを表示
Animate "Next", Cards(current).item(button)
    Case actDOMAIN
       次のカードに行く前に現在のドメインを変更
```

74

```
currDomain = Val(Cards(cardNo).actionData)
     SetStatus Cards(cardNo).name, greyCOLOR
     Animate "Next". Cards(current).item(button)
   Case actMORE
      同じトッピング上の更なる選択を示す
                                      (currently same as actNEXT)
     Animate "Next", Cards(current).item(button)
   Case actCOMING
      TVで行われるもののスケジュールを示す
     Animate "Select", 0
     sameFilter = False
     Set views(currDomain) = frmComing
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case actNOW
TVで今行われているものを示す
     currView(currDomain) = *TV 6:30pm : * 明らかにこれは現在の
時刻である
     Animate "Select", 0
     sameFilter = False
     sameView = True
     Set views(currDomain) = listFrm(currDomain)
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case actLATER
      後日TVで行われるものを示す
      'currently non-functional
     'Animate "Select", 0
     'sameFilter = False
     'Set views(currDomain) = frmFriday
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case actWEEK
      ウィークディのTVスケジュールを示す
     Animate "Select", 0
     sameFilter = False
     Set views(currDomain) = frmWkday
     returnCode = SHOWVIEW
     Me. Hide
   Case actWKEND
     ・ウィークエンドのTVスケジュールを示す
     'currently non-functional 'Animate "Select", 0
     'sameFilter = False
     'Set views(currDomain) = frmWkend
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case actSCHED
      TVスケジュールを示す
      'currently non-functional
     'Animate 'Select'. 0
     'sameFilter = False
     'Set views(currDomain) = frmSched
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
```

```
Case actALPHASHOP
  ユーザからのストリング (文字列) を得る、ユーザのストリングで始まる項目を検索
  注:これはおそらく非常に難しいだろう
 Animate "Select", 0
 SetStatus 'Shopping, ' & Cards(cardNo).name, greyCOLOR
 msg = Cards(cardNo).actionData
 SetInfo msg, YELLOW
 Wait frmAlpha
  If returnCode <> BACK And userString <> ** Then
     sameFilter = False
      filters(currDomain) = "item"
     Set views(currDomain) = listFrm(currDomain)
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
  End If
Case actALPHATV
  ユーザが各組タイトルを選択できるようにする
 Animata "Select". 0
SetStatus "TV, " & Cards(cardNo).name, greyCOLOR
  returnCode = PICK
  Me. Hide
Case actALPHAMOV
   これは概能するようにフックアップされていないがおそらくこれは
   かなりactALPHTVであろう
  'Animate 'Select', 0
Case actFILTER
  TVヒューへ新しいフィルタを送る
  filters(currDomain) = Cards(cardNo).actionData
  currFilter(currDomain) = Cards(cardNo).infotext
  sameFilter = False
  sameView - True
  returnCode = SKOWVIEW
  Me. Hide
Case actMOVIE
  ムービーリストを示す
  Animate "Select", 0
  If current > homeCARD Then
      ビュー (フィルタ) は変化している
      currView(currDomain) = Cards(cardNo).infotext
      viewFilter = Cards(cardNo).actionData
      sameView = False
      sameFilter = False
  Else
      カテゴリーは変化している
      currFilter(currDomain) = ": " & Cards(cardNo).infotext
      filters(currDomain) = Cards(cardNo).actionData
      sameView - True
      sameFilter = False
  End If
  Set views(currDomain) = listfrm(currDomain)
  returnCode = SHOWVIEW
  Me.Hide
Case actSTORE
   記憶のリストを示す
```

The second control of the Control of

78

77

Animate "Select", 0

```
Animate 'Select', 0
    SetInfo 'Choose a store: ', TURQUOISE
    SetStatus 'Shopping', greyCOLOR
    sameFilter = False
    filters(currDomain) = "store"
    Set views(currDomain) = listFrm(currDomain)
    returnCode = SHOWVIEW
    Me.Hide
  Case actDEPT
    デパートメントからの商品を示す
Animate "Select"。 0
    SetStatus "Shopping, " & Cards(cardNo).infotext, greyCOLOR
     sameFilter = False
     filters(currDomain) = "dept"
     userString = Cards(cardNo).name
     Set views(currDomain) = listFrm(currDomain)
     returnCode = SHOWVIEW
    Me.Hide
  Case shortTVVIEW
     最新のTVスケジュールまたはリストを示す
     Animate "Select", 0
     currDomain - TV
     If views (currDomain) Is Nothing Then
         Set views (currDomain) - frmComing
     End If
     sameFilter = True
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case shortMVVIEW
     昼新 のムーピーのリストを示す
     Animate "Select", 0
     currDomain = MOVIE
     If views(currDomain) Is Nothing Then
         Set views(currDomain) = listFrm(currDomain)
     End If
     sameFilter = True
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case shortSPVIEW
     最新のショッピング画面を示す
     Animate "Select", 0
     currDomain = SHOP
     If views(currDomain) Is Nothing Then
         Set views(currDomain) = listFrm(currDomain)
     End If
     sameFilter = True
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case shortTVNOW
     今やっている (オンナウの) TV番組すべてを示す
     currfilter(currDomain) = 'All Categories'
currView(currDomain) = 'TV 6:30pm : ''obviously, this would be the current
time
```

80

```
currDomain = TV -
     filters(currDomain) = ""
     sameFilter = False
     sameView - True
     Set views(currDomain) = listFrm(currDomain)
     returnCode = SHOWVIEW
     Me.Hide
   Case actKEYS
      発展についてのみ、ステイしない
     SetKeys Cards(cardNo).actionData
     SetStatus Cards(cardNo).infotext, itemCOLOR
     current = homeCARD
     DisplayCard current
   Case actTABS
      ・発展についてのみ
     ToggleTabs
   Case Else
     MsgBox "Bad action code for card " & Cards(cardNo):name
     End
    End Select
End Sub
Sub ChangeSel (direct As String)
ボタン操作を行う
   Dim n As Integer
   Dim last As Integer. Sel As Integer
   n = Cards(current).NItems
   last = Cards(current).selected
   If last = 0 Then Exit Sub
   If direct = "Right" Then
    重ね合わせて右に移動
     If last = n Then
Sel = 1
         Sel = last + 1
     End If
   ElseIf direct = "Left" Then
     軍ね合わせて左に移動
     If last = 1 Then
         Sel = n
     Else
         Sel = last - 1
     End If
   ElseIf direct = 'Up" Then
    重ね合わせなして上に移動
      If last > MAXCOLS Then
         Sel = last - MAXCOLS
     Else
         Sel = last
     End If
    ElseIf direct = 'Down' Then
    重ね合わせなしで下に移動
```

81

```
If last <= n - MAXCOLS Then
        Sel = last + MAXCOLS
     Else
         Sel = last
     End If
   Else
     MsgBox 'Bad Direction'
   End If
   Cards(current).selected = Sel
   UpdateSel
End Sub
Sub DisplayCard (index)
スクリーン上にメニューを表示するのに気を付ける
   Dim depth As Integer 'number of visible cards,
Dim i As Integer 'counter
   Dim i As Integer
   Dim ancestor As Integer 'card numbers
   current = index
   parent = Cards(current).parent
   depth = Cards(current).level
    現在のあと(前)のカードを隠す
    For i = MAXCARD To depth + 1 Step -1
     sspTitle(i).Visible = False
     sspCard(1).Visible = False
    Next i
    前のタプネームが正しく且つ可視状態であったことを確認 ancestor e current
    For i = depth - 1 To 1 Step -1
      ancestor - Cards (ancestor) .parent
      sspTitle(i).Caption = Cards(ancestor).name
      sspCard(i).Visible = True
      sspTitle(i).Visible = True
   Next i
    現在のカードを示す
    sspTitle(depth).Caption = Cards(current).name
    sspCard(depth).Visible = True
    sepTitle(depth).Visible = True
    現在のカード上にポタンを表示
    DisplayItems
End Sub
Sub DisplayItems ()
 カード上にポタンを表示
    Dim Area As SSPanel
    Dim i As Integer
    Dim Dx. Dy, x, Y, w, h
    Dim NItems As Integer
```

40

The product of the public Mark Mark

84

83

```
Nitems = Cards(current).Nitems
   Set Area = sspCard(Cards(current).level) this is a pointer, not a copy
    ポタンのサイズを計算
   Dx - Area.Width * .9 / MAXCOLS
Dy = Area.Height * .9 / MAXROWS
   w = Dx * .9
   If w > 30 Then w = 30
   h = Dy \cdot .9
   If h > 20 Then h = 20
   sspBlinkBG.Visible = False
   aspBlinkBG.ZOrder 0 前へもってゆく
    各ポタンを配置し示す
    For i = 1 To Nitems
     sspItem(i).Width = W
     sspItem(i).Height = h
     sspltem(i).Caption = Cards(Cards(current).item(i)).name
      If Cards(Cards(current).item(i)).actionCode = actNONE Then
          非作動ポタンをグレイ (灰色) にかえる
          sspItem(i).BackColor - greyCOLOR
      Else
          sspItem(i).BackColor = itemCOLOR
      End If
     x = Area.Left + .05 * Area.Width + (((i - 1) Mod MAXCOLS) + .5) * Dx

Y = Area.Top + .05 * Area.Height + (Int((i - 1) / MAXCOLS) + .5) * Dy
     CenterItem sspItem(i), x, Y
      sspItem(i).ZOrder 0
      sspItem(i).Visible = True
    Next i
    明滅をポタンよりも大きくする
    CPlace 2. sspBlinkBG. sspItem(1)
    使用しないボタンを隠す
    For 1 = NItems + 1 To MAXITEM
     sspitem(i).Visible = False
    Next i
    UpdateSel
End Sub
Sub Form_Activate ()
別のフォームからリターンコードをチェック
    sspCont.Visible = False
    Select Case returnCode
    Case BACK
      Ii current < homeCARD Then current * lastCard
      SetStatus 欠印を使用して選択をするまたはキーパッドを使用する。greyCOLOR
      DisplayCard current
      UpdateSel
    Case SHORTCUT
      current = homeCARD
      SetStatus 矢印を使用して選択をするまたはキーバッドを使用する greyCOLOR
```

40

DisplayCard current

86

85

```
UpdateSel
   Case FILTER
     SotStatus 矢印を使用して選択するまたはキーパッドを使用する。 greyCOLOR
     If current < homeCARD Then
         DisplayCard current
     Else
         lastCard = current
         Select Case currDomain
         Case TV
           DisplayCard filterCARD
         Case MOVIE
           DisplayCard mfilterCARD
         Case SHOP
           DisplayCard current
         End Select
     End If
     UpdateSel
   Case COMING
      TVリスト画面からスケジュール画面を得る
     Cards(current).selected = 2
     sameFilter = False
     Set views(currDomain) = frmComing
     returnCode = SHOWVIEW
     Ne. Hide
   End Select
End Sub
Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
   Dim index As Integer
   Dim n As Integer
   Select Case KeyCode
   Case B_BACK
      メニュー階層に進む
     Animate "Back", 0
   Case B_HELP
     InvokeHelp
   Case B_PREVIEW
     userStation = 1
      userStart = fakeTime
     returnCode = TOTV
     Me.Hide
    Case B_SELECT
      ポタンアクションを行う
      ButtonAction
    Case B_RIGHT
      ChangeSel ("Right")
    Case B_LEFT
     ChangeSel ("Left")
    Case B_UP
      ChangeSel ("Up")
    Case B_DOWN
     ChangeSel ("Down")
```

40

Case B\_PAGEUP

Control of the Control of the State of the Control of the Control

```
87
```

```
Case B_PAGEDOWN
操作なしで直接ボタンを選択するために数字のキーパッドを使用する
Case B_1
 If Cards(current).NItems > 0 Then
     Cards(current).selected = 1
     UpdateSel
     ButtonAction
  End If
Case B_2
  If Cards(current).NItems > 1 Then
      Cards (current) . selected = 2
      UpdateSel
     ButtonAction
  End If
Case B_3
  If Cards(current).NItems > 2 Then
      Cards(current).selected = 3
      UpdateSel
      ButtonAction
  End If
Case B_4
  If Cards(current).NItems > 3 Then
      Cards(current).selected = 4.
    . UpdateSel
      ButtonAction
  End If
Case B_5
  If Cards(current).NItems > 4 Then
      Cards(current).selected = 5
      UpdateSel
      ButtonAction
  End If
Case B_6
  If Cards(current).NItems > 5 Then
      Cards(current).selected = 6
      UpdateSel
      ButtonAction
  End If
Case B_7
  If Cards(current).NItems > 6 Then
      Cards(current).selected = 7
      UpdateSel
      ButtonAction
  End If
Case B_8
  If Cards(current).NItems > 7 Then
      Cards(current).selected = 8
      UpdateSel
      ButtonAction
  End If
Case B_9
  If Cards(current).NItems > 8 Then
      Cards(current).selected = 9
      UpdateSel
```

90

```
ButtonAction
     End If
   Case B_0
     current = homeCARD
     DisplayCard current
   Case Asc("Q")
     End
   End Select
End Sub
Sub Form_Load ()
    フォント並びにカラーをセット
   sspCard(0).BackColor = backgroundCOLOR
   sspTitle(0).BackColor = backgroundCOLOR
   sspItem(0).BackColor = itemCOLOR
   sspBlinkBG.BackColor = highlightCOLOR
   sspltem(0).FontSize = mediumFONT
   sspCard(0).FontSize = mediumFONT
    sspTitle(0) FontSize = mediumFONT
   Me .BackColor = formCOLOR
    表示エリアにフィットさせる
    SizeAForm Me, dispTop, dispHeight, dispLeft, dispWidth
   Me.Scale (0, 0)-(100, 100)
    グローパルリターンコードを省略へセット
    returnCode = BACK
    ローロテックスのメニュー階層内で読み込む
    PopulateCards
    グラフィックなオブジェクトをロード
    LoadGraphics
    スクリーン上に現在のカードをセット
    DisplayCard homeCARD
End Sub
Sub LoadGraphics ()
    Dim i As Integer 'counter
    Dim tabHeight
    ボタンをロード
    For i = 1 To MAXITEM
     Load sspltem(i)
    Next i
    プロットタイプのカードを形作る
    sspCard(0).Top = sspItem(0).Height
    sspCard(0) .Height = 100 - CARDSHIFT - sspCard(0).Top
    sspCard(0).Left • 2 • CARDSHIFT
    sspCard(0).Width = 100 - 4 * CARDSHIFT
    'shape prototype tab
    sspTitle(0).AutoSize = False
    sspTitle(0).Width = sspCard(0).Width / MAXTITLE + CARDSHIFT
     カードおよびタブをロードし形作る
    For i = 1 To MAXCARD
      Load sspCard(i)
      sspCard(i).Height = sspCard(i - 1).Height - CARDSHIFT
```

CONTRACT NAMED OF STREET

```
91
```

```
sspCard(i).Top = sspCard(i - 1).Top + CARDSHIFT
     sspCard(i).20rder
     Load sspTitle(i)
     sspTitle(i).Top = sspCard(i).Top - sspTitle(0).Height + 2
     Select Case (i Mod MAXTITLE)
     注:これらのケースは異なるMAXTITLEには柔軟でない
     Case 1
         sspTitle(i).Left = sspCard(i).Left
     Case 2
         sspTitle(i).Left = sspCard(i).Left + sspCard(i).Width / 2 -
sspTitle(i).Width / 2
     Case 0
         sspTitle(i).Left = sspCard(i).Left + sspCard(i).Hidth - sspTitle(i).Width
     End Select
     sspTitle(i).ZOrder
   Next i
End Sub
Sub PopulateCards ()
このサブルーチンは定数として測定されたCARDFILEファイル
 からロードデータ内で読み取る。カードはファイル内の
ライン(カード)の数まで1から符号が付けられるであろう。
 すべての特別なカードはホームカードの前に来なければなら
 ない、そして宣言内の定数として名付けられる各カードレコード
 はレベル (整数) 、選択された項目 (整数) 、名称 (ストリング
 (文字列))、情報ストリング(文字列)およびアクションコード
 (整数) を有するべきである。アクションコードがactNEXTよりも
 大きい場合は、追加入力がカードについて読み取られる
   Dim last As Integer, parent As Integer
   Dim selected As Integer
   Dim index As Integer. itemNo As Integer
   Dim level, title, text, action
   Open CARDFILE For Input As #1
    トップレベルの紋のダミーを作る
   index = 0
   Cards(index).name = "root"
   Cards(index).level = 0
   Cards(index).NItems = 0
   While Not EOF(1)
     last = index
     index = index + 1
     Input #1, level, selected, title, text, action Cards(index).level = level
     Cards(index).selected = selected
     Cards(index).name = title
     Cards(index).infotext = text
     Cards(index).actionCode = action
     If action > actNEXT Then
         Input #1, action
         Cards(index).actionData = action
     End If
```

94

```
93
```

```
Cards(index).NItems - 0 項目数を初期化
     If Cards(index).level = Cards(last).level + 1 Then
          最後の子供
         parent = last
     ElseIf Cards(index).level <= Cards(last).level Then
          親を見つけるためにパックアップ
         Do While (Cards(index).level < Cards(last).level)
           最後のsiblingを見つける
           last = Cards(last).parent
         parent = Cards(last).parent
     Else ラベルが省略された、テキストファイルは間違い
         MsgBox *Bad level in text file.*
         Stop
         End
     End If
     Cards(index).parent = parent
      項目の親リストに自身を加える
     itemNo = Cards(parent).NItems + 1
     Cards(parent).NItems = itemNo
     Cards(parent).item(itemNo) = index
     Cards(index).self = itemNo
   Wend
   Cards(0).NItems = 1
   Close #1
End Sub
Sub tmrBlink_Timer ()
   BlinkControl. Visible = Not BlinkControl. Visible
End Sub
Sub ToggleTabs ()
タブ位置のオフセットをトグル (切り替える)
   Dim i As Integer
   Static offset
   If offset = 3.5 Then
     offset = 2
   Else
     offset = 3.5
   End If
   For i = 1 To 9
     sspTitle(i).Top = sspCard(i).Top - sspTitle(0).Height + offset
   Next i
End Sub
Sub UpdateSel ()
正しい位置に明滅強調を置く情報パーを更新
   Dim i As Integer
   Dim x, Y
   Dim 5 As SSPanel
   Dim text As String
   Dim color
   BlinkStop False 明誠を消す
```

i = Cards(current).selected

```
If i > 0 Then 何かが選択される
     Set S = sspItem(i)
                         Sはポタンに対するポインタ
      ポタンの中央を見つける
     x = S.Left + S.Width / 2
     Y = S.Top + S.Height / 2
     'put blinker behind button
     CenterItem sspBlinkBG, x, Y
      'resume blinking
     BlinkStart sspBlinkBG, True
   End If
   text = Cards(Cards(current).item(Cards(current).selected)).infotext
   color = sspitem(Cards(current).selected).BackColor
   SetInfo text, color
Sub Zoom (n As Integer, C As Control, Dest As Control)
Destをコントロールするサイズを変えるCをコントロールするようにする
   Dim i As Integer, j As Integer
   Dim dl, dw, dt, dh
   d1 = (Dest.Left - C.Left) / n
   dw = (Dest.Width - C.Width) / n
   dt = (Dest.Top ~ C.Top) / n
   dh = (Dest.Height - C.Height) / n
   C.ZOrder
   C.AutoSize = False
   For i = 1 To n
     C.Move C.Left + dl, C.Top + dt, C.Width + dw, C.Height + dh
     C.Refresh
   Next i
End Sub
```

# [0036]

アルファベットの各文字または記号または数字から始まるすべての項目のカウントを含むユーザはまず可能な開始文字のリストを提示され(第1のオンスクリーンのリスト内の項目はそこにいくつかの文字を有するであろう)、開始文字が選択されると、タイトルのテーブルから適合するエントリからスナップショットが作られる。ユーザが見るリストはそれぞれ次の文字の有効な選択を有し、もしくは理解するための最良の方法はコードを読み取る前にアクション内のフォームを見ることである。

コードはムービーのリストなどの他のデータと共働するために容易に修正される。 今のところ選ばれた文字によって他のすべてのものから区別できる特別なタイトルの 場合はその全タイトルを有する。

注:itemBoxes内に用いられた統一のとれていないフォントはクーリエニューである Option Explicit Dim DB As database 'the full database

Dim list(1000) As String 'the list of selection strings

98

97

Case Down

```
Dim leaf(1000) As Integer ath項目がリーフの場合正、それ以外説
Dim listEnd As Integer リスト内の最終の要素の数
Dim currPrefix As String 今までに選ばれた文字
Dim initialList As Integer このリストが項目ごとに複数の文字を持つ場合正しい Dim BlinkControl As Control 現在明滅するオブジェクトはない使用されていない Dim itemSelected As Integer 1からNAXDISPLAYまで
Dim locSelected As Integer 175MAXCOCTT
Dim rowOffset 2つの連続する縮小された項目のトップ間の差異
データベース
Dim allData As snapshot
Dim filterData As snapshot
Dim marker(100) As String 各MAXDISPLAY項目のブックマーク
Dim locStart(100) As Integer ロケーターの開始のrItemインデックス
'display parameters
Const MAXDISPLAY = 6 クローズマップされた項目の数
Dim MAXITEM As Integer 全リスト内の項目の数
Dim MAXLOC As Integer ロケータポジションの数
Dim whichrItem(MAXDISPLAY) As Integer どのrltemが現在の表示にあるか
Const GAP = 10 'space around lists
Const EXTRA = 70 'room for longer programs
Const reducedEXTRA = 20 約小された表現内の長めの番組のためのルーム
Const T = 50
Const H = 1000 - 2 * T
Const locL = 30
                   縮小されたリスト
Const locW = 100
Const dispL = locW + 2 * locL
                                表示リスト
Const dispW = 1000 - dispL - locL
Sub BlinkStart (C As Control, vis)
    Set BlinkControl = C
    ElinkControl. Visible = vis
    tmrBlink.Enabled - True
End Sub
 Sub BlinkStop (vis)
    tmrBlink.Enabled = False
    If BlinkControl Is Nothing Then 'do nothing
        BlinkControl.Visible = True
     End If
     Set BlinkControl = Nothing
 Sub ChangeLoc (direct As String)
 ロケータによりページをめくるもしくは戻す
     Select Case direct
     Case "Up"
        If locselected > 1 Then
            locSelected = locSelected - 1
             RedoDisplay
         End If
```

100

```
If locSelected < NAXLOC Then
           locSelected = locSelected + 1
           RedoDisplay
       End If
   End Select
End Sub
Sub ChangeSel (direct As String)
 リスト操作を実行
   Select Case direct
   Case "Up"
       If itemSelected > 1 Then
        現在表示されている項目内で上に移動
           itemSelected = itemSelected - 1
           selector.Top = itemBox(itemSelected).Top - GAP
           ritem(0).Top = locator.Top + rowOffset * (itemSelected - 1)
           Setiteminfo
       ElseIf locSelected > 1 Then
        リストの前のセクションを表示
           itemSelected = MAXDISPLAY
           locSelected = locSelected, - 1
           RedoDisplay
       End If
   Case 'Down'
       If itemSelected < MAXDISPLAY Then
        現在表示されている項目内で下に移動
           空の項目を動かしたり選択したりしない
If (locSelected - 1) * MAXDISPLAY + itemSelected < MAXITEM Then
               itemSelected = itemSelected + 1
               selector.Top - itemBox(itemSelected).Top - GAP
               rItem(0).Top = locator.Top + rowOffset * (itemSelected - 1)
               SetItemInfo
           End If
       ElseIf locSelected < MAXLOC Then
        リストの次のセクションを表示
           itemSelected = 1
           locSelected = locSelected + 1
           RedoDisplay
       End If
    End Select
End Sub
Sub DoSelect ()
 リーフ値で終了もしくは按頭部(プレフィックス)のユーザの選択に基づいた新しいリストを作る
    Dim index As Integer
    Dim count As Integer
    Dim i As Integer
    Dim nextChar As String
   Dim looking As Intager 'boolean
Dim title As String
    インチックス
    If leaf(index) Then
```

Secretary marine as the secretary and the second the second secretary and the second s

102

101

```
行われた選択、次の製団を示す
   title = removeAmpersand(list(index))
   filterData.FindFirst *SelectTitle = *** & title & ****
   If filterData.NoMatch Then
       Do 'prompt for different title until found
        注:これは起こらない、これがデータベースにある場合リストに
      あるのみ
           title = InputBox(title & * not found. Enter new title:*, title)
           filterData.FindFirst *SelectTitle * *** & title & ***
       Loop Until Not filterData. NoMatch
   Fnd If
   userString = filterData("FullTitle")
   Set views(TV) = frmWeek
   sameFilter = False
   returnCode = SHOWVIEW
   Me. Hide
Else
    何かが起こっていることをユーザに知らせる
   itemBox(itemSelected).BackColor * greyCOLOR-
    SetInfo "Loading data, please wait...", greyCOLOR
    DoEvents
    i = Len(list(index))
    currPrefix = "
    If initialList Then
       currPrefix = list(index)
    Else
       | 接頭耶 (プレフィックス) からフォーマットする下鉄をのぞく
| If i > 2 Then currPrefix = Left(list(index), i - 2)
        currPrefix = currPrefix & Right(list(index), 1)
    End If
    SetStatus 'TV Titles starting with " & currPrefix, greyCOLOR
    'construct new list
    If initialList Then
        リスト項目は特別であり、プレフィックスでない
        If index = 1 Then
            透択された配号または数字
            initialList = False
            filterData.Filter = "SelectTitle < "A'"
            currPrefix = **
        Else
            選択された文字のリスト
            listEnd = 0
            for i = 1 To Len(currfrefix)
                'strip out the letters (ignore commas) to make a new list
                If Mid(currPrefix, i, 1) >= "A" Then
                    listEnd = listEnd + 1
                    list(list2nd) = "&" & Mid(currPrefix, i, 1)
                    leaf(i) = False
                End If
            Next i
        End If
    Else
         新しいプレフィックスと合うようにデータを再度フィルタリングする
        filterData.Filter = "SelectTitle like ' & currPrefix & ....
```

104

103

```
End If
        すでにソートされたものと仮定されたデータ
        If Not initialList Then
        依然データから新しいリストを作成する必要がある
           Set filterData = filterData.CreateSnapshot()
           filterData.MoveFirst
           listEnd = 0
           For i = Asc(" ") To Asc("Z") 'space, punctuation, and letters
            注:ひとつひとつを全て試すのではなく、次のdb項目のcharに
           送む方法で修正されるべき
count = 0: looking = True
                While Not filterData.EOF And looking
                    nextChar = Mid(filterData("SelectTitle"), Len(currPrefix) + 1.
1)
                    If nextChar = Chr(i) Or nextChar = LCase(Chr(i)) Then
                        count = count + 1
                        filterData.MoveNext
                    Else
                        looking = False
                    End If
                Wend
                Select Case count
Case 0 リストには加えない
Case 1 リーフエントリーをつくる
                   filterData.MovePrevious
                    listEnd = listEnd + 1
                    list(listEnd) = fixAmpersand((filterData("SelectTitle")))
leaf(listEnd) = True
                    filterData.NoveFext
               Case Else /ンリーフエントリーをつくる filterData NovePrevious
                    listEnd = listEnd + 1
                    list(listEnd) = currPrefix & "&" & Chr(i) 新たなcharにアンダーラインを引く
注:アンダーラインは同が違うかを独関するためのひとつの
  メカニズムである
                    loaf(listEnd) = False
                    filterData.MoveNext
                End Splect
            Next i
            If filterData.RecordCount <= MAXDISPLAY Then
                もしそれらの今てがディスプレイに納まるときはリーフのみがその中に含まれる
 ようにリストを作り直す
                listEnd = 0
                filterData.MoveFirst
                While Not filterData.EOF
                    listEnd = listEnd + 1
                    list(listEnd) = fixAmpersand((filterData('SelectTitle')))
                    leaf(listEnd) = True
                    filterData.MoveNext
                Wend
            End If
        End If
```

All and the state of the state

```
106
```

```
'display the newly created list
       itemBox(itemSelected).BackColor a itemCOLOR 新しく作成されたリストを表示
       initialList = False
       If listEnd > 1 Then
          NewList
           もしリストにひとつしかないときは自動的に項目を選択する
           locSelected = 1
           itemSelected = 1
          DoSelect
       End If
   End If
End Sub
Sub Form_Activate ()
常にイニシャル項目から始める
   LoadJata
   NewList
End Sub
Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
   Select Case ReyCode
   Case Asc("Q")
       End
   Case B_BACK
       注:リストの中にある特定の選択技からレベルをひとつ戻る rel from a particular choice in
能力が必要か? B_{\_BACX}によってリストもひとつ戻り、次にもう一度押すことによってメニューに戻ることができる
       returnCode = BACK
       Me.Hide
   Case B_HELP
       InvokeHelp
    Case B_PREVIEW
    Case B_SELECT
      DoSelect
    Case B_UP
       ChangeSel ("Up")
    Case B_DOWN
       ChangeSel ("Down")
    Case B_RIGHT
    Case B_LEFT
    Case B_PAGEUP
       ChangeLoc ("Up")
    Case B_PAGEDOWN
       ChangeLoc ("Down")
    Case B_FILTER
    Case B_0
       returnCode = SHORTCUT
        Me.Hide
    End Select
End Sub
Sub Form_Load ()
    Dim i As Integer カウンタ
```

108

#### Dim itemRoom

```
色とフォントをセット
   itemBox(0).FontSize = largeFONT
   rightArrow(0).FontSize = largeFONT
   rItem(0).BackColor = itemCOLOR
   selector.FillColor = highlightCOLOR
   displayList.FillColor = backgroundCOLOR
   locator.FillColor = backgroundCOLOR
   itemBox(0).BackColor = itemCOLOR
   rightArrow(0).BackColor = itemCOLOR
   shpSlot.BorderColor = slotCOLOR
    分類してオプジェクトをスクリーンに置く
   SizeAForm Me, DispTop, DispHeight, DispLeft, DispWidth
   Me.Scale (0, 0)-(1000, 1000)
   SizeAControl locator, T - GAP, H + GAP, locL - GAP, locW + 2 * GAP
   SizeAControl shpSlot, T, H, locL + reducedEXTRA, locW - 2 * reducedEXTRA
   SizeAControl displayList, T - GAP, H + GAP, dispL, dispW
   locator.ZOrder
   shpSlot.ZOrder
   rItem(0).ZOrder
   itemRoom = H / MAXDISPLAY
   SizeAControl itemBox(0), T + (.5 * GAP), itemRoom - GAP, displ + EXTRA, dispW -
2 * EXTRA
   SizeAControl leftArrow(0), T + (.5 * GAP), itemRoom - GAP, dispL, EXTRA
   SizeAControl rightArrow(0), T + (.5 * GAP), itemRoom - GAP, dispL + dispW -
EXTRA, EXTRA
   SizeAControl selector, T. itemRoom + GAP, dispL, dispW
   selector.20rder
   For i = 1 To MAXDISPLAY
       Load itemBox(i)
       itemBox(i).Visible = False
       itemBox(i).Top = itemBox(0).Top + (i - 1) * itemRoom
       Load rightArrow(i)
       rightArrow(i).Top = itemBax(i).Top
   Next i
End Sub
Sub LoadData ()
    Dim refSnap As snapshot
   Const MAXTOGETHER = MAXDISPLAY ひとつの項目ボックスに許容される文字数
    Dim together
    イニシャルセレクションリストを埋める
    listEnd = 0
    Set DB = OpenDatabase(TVTitles)
    Set allData = DB.CreateSnapshot('Titles')
    イニシャルリストを作成する
    Set refSnap = DB.CreateSnapshot('Reference')
    refSnap.MoveFirst
    together * MAXTOGETHER 新たな項目の必要性を示す
    While Not refshap.EOF
```

Select Case refSnap('Number')

. ?

and the second s

```
110
           109
       Case 0
            リストに加えない
       Case 1
            リーフェントリーを作成する
           listEnd = listEnd + 1
           allData.FindFirst 'SelectTitle like ' & refSnap('Letter') & ***
           list()istEnd) = allData(*SelectTitle*)
           leaf(listEnd) = True
           together = MAXTOGETHER
       Case Else
           If refSnap("Letter") = "#" Then
               listEnd = listEnd + 1
               list(listEnd) = "Symbol or Number"
                together = MAXTOGETHER
                'note: DoSelect relies on this entry being the first list item
                If together >= MAXTOGETHER Then
                   listEnd = listEnd + 1
                    list(listEnd) = refSnap("Letter")
                    together = 1
                Else
                   list(listEnd) = list(listEnd) & ', ' & refSnap('Letter')
                    together = together + 1
               End If
            End If
            leaf(listEnd) = False
        End Select
       refSnap.MoveNext
    Wend
    Set filterData = allData
   initialList = True
End Sub
Sub NewLisc ()
新たなリストのために表示を作り直す
注:iteoSelectedは1以外の何かに初期化されなければならないか?
Dim i As Integer カウンタ
Dim section As Integer ロケーターロケーションの数を数える
    Dim msg As String
    'clear captions
    For i = 1 To MAXDISPLAY
           itemBox(i).Caption = **
    For i = 1 To MAXITEM
       Unload rItem(i)
    Next 1
    MAXITEM = listEnd リストの中の項目の数
    MAXITEMに関連する減らされた項目の形とサイズをロードする
    rowOffset = (H - rItem(0).Height) / MAXITEM
    If rowOffset > rItem(0).Height + GAP Then rowOffset = rItem(0).Height + GAP
```

THE RESERVE OF THE PROPERTY OF THE PARTY.

```
112
  rItem(0).Visible = False
  rIcem(0).Top = T
   rItem(0).Left = locL + reducedEXTRA
   rItem(0).Width = locW - 2 * reducedEXTRA
   rItem(0).BackColor = itemCOLOR
   filterData.MoveFirst
   項目の形を分類してプレースセクション
   ブックマークをセット
                 ロケーターロケーションの数
   section = 0
   For i = 1 To NAXITEM
      Load rItem(i)
      rItem(i).Top = T + (i - 1) * rowOffset
      If ((i - 1) Mod MAXDISPLAY) = 0 Then
       新しいロケーターロケーションを開始
          section = section + 1
          locStart(section) = i
      End If
      If Not leaf(i) Then
          rItem(i).Width = rItem(i).Width + reducedEXTRA
      End If
      ricem(1).ZOrder
      rItem(i).Visible = True
   Next i
   MAXLOC = section
   locStart(section + 1) = MAXITEM + 1
    minselectorの長さをカット
    ミニセレクタとしてrIten(0)を使用
   rItem(0) . Left = locL - GAP
   rItem(0).Width = locW + 2 * GAP
   セレクタとロケーターを初期化
   itemSelected = 1
   locSelected = 1
   rItem(0).BackColor = highlightCOLOR
    項目ポックス内にキャプションをセット
   RedoDisplay
End Sub
Sub RedoDisplay ()
 項目ボックス内にキャプションをセットしロケーター内の項目に対応
 ロケーターとセレクタのポジションをとり直し情報ポックス内に項目情報をセット
   Dim last As Integer ディスプレイ内の最後の項目の数
   Dim i As Integer カウンタ
   Dim index As Integer リスト内の項目のインデックス
   index = locStart(locSelected)
   For i = 1 To MAXDISPLAY
       If index > MAXITEM Then
           空きの項目ポックスを隠す
```

40

itemBox(i).Caption = ''
itemBox(i).Visible = False

114

```
113
            rightArrow(i).Visible = False
       Else
            itemBox(i).Caption = list(index)
            If Not leaf(index) Then
                 右矢印を出して全てのcapsを入れる
                 rightArrow(i).Visible = True
                 itemBox(i) Caption = UCase(list(index))
            Else
                 rightArrow(i).Visible = False
            End If
            itemBox(i).Visible = True
            last = i 最後の有効な選択を記憶
            index = index + 1
        End If
   Next i
    ブランクが選択されることを許容しない
    If itemSelected > last Then
        itemSelected = last
    表示の残りを直す
    displayList.Height = H + 2 * GAP - (H / MAXDISPLAY * (MAXDISPLAY - last))
    selector.Top = itemBox(itemSelected).Top - GAP
    locator.Top = T + rowOffset * (locStart(locSelected) - 1)
locator.Height = last * rowOffset + rItem(0).Height - rowOffset
locator.Height = last * rowOffset + ritem(0).Height - rowOffset
    rItem(0).Top = locator.Top + rowOffset * (itemSelected - 1)
    rItem(0).Visible = True
    SetItemInfo
End Sub
Function removeAmpersand (oldText As String) As String
それぞれの2つのアンバーサンドからひとつを除く
    Dim text As String
    Dim newText As String
    Dim i As Integer .
    text = oldText
    newText = ""
    While InStr(text. "&&")
        i = InStr(text, '&&')
        newText = newText & Left(text, i)
text = Right(text, Len(text) - (i + 1))
    removeAmpersand = newText & text
End Function
Sub SetItemInfo ()
 情報ポックスの中に現在の項目に関連する項目を入れる
    Dim msg As String
     Dim index As Integer
    Dim F As snapshot
    If Me. Visible Then
```

[0037]

```
*=====TVフォームコードENERES
本フォームは、もし現在TVがonでないときにTV番組を映すもしくは録画することを要求
Const GAP = 700
Sub Form Activate []
    Dim msg As String
    Dim DB As database
    Dim Programs As table
    Dim startTime
    Dim refSnap As snapshot
    Dim refDate
    Dim startTS, finishTS, nowTS
    Set DB = OpenDatabase(TVDB)
    Set refSnap = DB.CreateSnapshot(*Reference*)
    refSnap.FindFirst 'Name = 'Date'
    refDate = DateValue(refSnap("Data"))
    Set Programs = DB.OpenTable("Programs")
    Programs.Index = "ID"
    Programs. Seek "=", userStation, userStart
     注:ユーザステーションが有効なことをチェックする必要
    If Programs. Nomatch Then
        現在ユーザステーションにあるものが何でも示すようにシミュレート
        nowTS = DateDiff('n'. refDate, fakeToday + fakeTime) \ 3D
        Set refSnap = Programs.CreateSnapshot()
        refSnap.FindFirst 'Station = * & Str(userStation)
        refSnap.FindNext "FinishTS > " & Str(nowTS)
        msg = "You are watching "
        msg = msg & Chr(13) & Format(refSnap("Title"))
        msg = msg & " on " & StationString(refSnap("Station"))
        msg - msg & Chr(13) & Format(refSnsp("Start"). "h:mm AM/PM")
        msg = msg & " to " & Format(refSnap('Finish'), 'h:mm AM/PM')
    Else
         番組がオンならば決定そうでなければ記録
        startTS = DateDiff('n', refDate, Programs('Start')) \ 30
finishTS = DateDiff('n', refDate, Programs('Finish')) \ 30
        nowTS = DateDiff("n", refDate, fakeToday + fakeTime) \ 30
         nowTSはリアルタイムで動くように計算される
        If startTS <= nowTS And finishTS >= nowTS Then
            mag - 'You are watching '
        Else
            msg = 'The VCR is set to record '
        End If
        msg = msg & Chr(13) & Format(Programs("Title"))
        msg = msg & " on " & StationString(Programs("Station"))
        msg = msg & Chr(13) & Format(Programs("Start"), "h:mm AM/PM")
        msg = msg & ' to " & Format(Programs("Finish"), "h:mm AM/PM")
    End If
     textArea.Caption = msg
End Sub
```

```
117
```

[0038]

```
Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
    Select Case KeyCode
    Case B_BACX
        returnCode = LASTVIEW
         注:もしメニュー (ローロデックス) から来たときは不適切
        Me.Hide
    Case B_0
        returnCode = SHORTCUT
        Me.llide
   Case Asc("Q")
       End
    Case Else
       rcturnCode = BACK
       Me. Hide
    End Select
End Sub
Sub Form_Load ()
    textArea.Caption = ""
    textArea FontSize = largeFONT
    SizeAForm Me. O. ScrHeight. O. ScrWidth
SizeAControl textArea, GAP, ScrHeight - 2 * GAP, GAP, ScrWidth - 2 * GAP
End Sub
 ===== TVガイドフォームコード ======
 一般的注意
 メインプロシージャはフレームを示すことによって回るボールを動かし、
全てのフォームをロードし、そしてローロデックスメニューを示す
 コントロールはフォームからフォームへリターンコード変数(グローバル申告の
 リターンコードリスト参照)の使用を経て移動させられる。例えばfrackは、
リターンコードをSHOWIEWにセットし、それ自身を厚す。
 これによってfreFrameが活動するようになる。freFrameはリターンコードを
 見て、現在の領域の画像フォームを示す。
フォーム間のコミニュケーションは、ひとつのフォームのプロシージャは外部から
 アクセスできないことから様々な変数によって為される。
 Option Explicit
         グローバル宜言
  データベース定数
 Global Const CARDFILE = "c:\pctv\db\cards2.txt"
 Global Const MVD8 = "c:\petv\db\plots.mdb"
 Global Const SPDB = "c:\pctv\db\shopping.mdb"
 Global Const TVDB = *c:\pctv\db\big.mdb*
 Global Const TVTitles = "c:\pctv\db\titles.sdb"
 Const CATDB = "c:\pctv\db\cats.mdb"
 Dim typeTable As table TV917IDs
 Dim catTable As table TVカテゴリーII
Dim statTable As table ステーションIDs
                        TVカテゴリーIDs
 Global fakeToday 出付保持定数
 Global fakeTime 時間保持定数
 Global displayMode As String PCかTVに 表示 をセット(フォントとグラフィックのサイズ
 に影響する)
 Global newOser As Integer ブール 正しいとき、エキストラヘルブを与える
 Global ScrWidth, ScrHeight
 Global DispTop, DispHeight, DispLeft, DispWidth フレーム内部でフォームに与えられる
 表示エリア
 Global Const highlightCOLOR = &H8080FF
 Global Const backgroundCOLOR • £HBOFFFF
```

(61)

promotion and a little business and the state of the stat

120

Global Const DONE = 4

```
ライトブルー
Global Const itemCOLOR = EHFFFFC0
Global Const formCOLOR = LHFF0000
                                   ダークブルー
Global Const whiteCOLOR * &H80000005
                                   ボワイト
                                     グレー・
Global Const greyCOLOR = LHC0C0C0
                                     ブラック
Global Const.blackCOLOR = &HO&
Global Const slotCOLOR = EH80000005
                                     ホワイト
Global Const borderCOLOR = LRFFL
                                   レッド
Global Const divideCOLOR = LHFFFFL
                                    ホワイト
Global Color(10) メインに埋められた配列
フォントサイズ
Global Const smallFONT = 13.8
Global Const mediumFONT = 18
Global Const largeFONT = 24
 每过定数
Global Const MOVIE = 0
Global Const TV = 1
Global Const SHOP = 2
 リストフォームの配列
Global listFrm(3) As Form
Global TVlist As New frmList
Global MOVlist As New frmList
Clobal SHOPlist As New frmList
   フォーム間のコミニュケーション
Global currDomain As Integer 現在の領域
Global filters(3) As String 現在の領域フィルタのクエリーストリングの配列
Global currFilter(3) As String フィルタのテキスト名
Clobal currView(3) As String 現在の資像のテキスト名(主に画像タイトルを変える
リストに用いる)
                                                  (TV coming or TV schedule,
Global views(3) As Form
                         現在の領域ビューの配列
for instance)
Global viewFilter As String 適切な関係を得るために必要なデータベース
フィルタ
    注:この場合はムービーにのみ用いられ、おそらく配列に拡大される
Global userString As String ユーザによって変択されたストリング
Global userMsg ユーザに表示するためのメッセージストリング
Global userStation ユーザによって選択された放送局(ステーション)
Global userStart ユーザによって選択された時間
Global sameFilter As Integer プールデータをリフィルタする必要がある時は正しい
Global sameView As Integer ブールディスプレイをやり直す必要がある時は正しい
 リターンコードはfroFrame又はfroDexの再活動のためにどちらのアクションをとるかを決定
Global returnCode As Integer
Global Const BACK = 0
Global Const TOTV = 1
Global Const LASTVIEW = 2
Global Const SHORTCUT = 3
```

122

121

```
Global Const FILTER = 5
Global Const COMING = 6
Global Const SHOWVIEW = 9
Global Const ALPHA = 10
Global Const PICK = 11
Globai Const STARTUP = 12
     ローロデックス用の
     タイプカードを定義
Global Const MAXITEM = 9 カード上のポタンの最大数
ひとつのインデックスカードをスクリーン上に見せるように表示
Type Card
   self As Integer 親上のセルフの項目数
   level As Integer 植から離れたカードの飲
   name As String ボタン/カード上に現れるテキスト
   infotext As String 情報パー用のテキスト actionCode As Integer actionData As String parent As Integer 銀カードの数
   End Type
 MAXCARDSインデックスカードまでの配列
Global Const MAXCARDS = 1000
Global Cards (MAXCARDS) As Card
```

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

```
サブSetTeysに与えられた値
Global B_BACK
Global B_HELP
Global B_PREVIEW
Global B_UP
Global B_DOWN
Global B_LEFT
Global B_RIGHT
Global B_SELECT
Global B_PAGEUP
Global B_PAGEDOWN
Clobal B_1
Global B_2
Global B_3
Global B_4
Global B_5
Global B_6
Global B_7
Global B_8
Global B 9
```

The second section of the section of the second section of the section of the second section of the secti

124

LBUTTON, RBUITONとは接触しない

```
123
```

Global B\_0 Global B\_FILTER

### 

Global Const RED = &HFF&
Global Const ORANGE = &H80FF&
Global Const YELLOW = &HFFFF&
Global Const GREEN = &H80FF80
Global Const TURQUOISE = &HFFF000
Global Const BLUE = &HFF0000
Global Const VIOLET = &HFF00FF
Global Const WHITE = &HFFFFFF
Global Const BLACK = &H0&
Global Const GREY = &HCOCOCO

ビジュアルベーシックファイルからの定数

## · CONSTANT.TXTから

### キーコード

Global Const KEY\_LBUTTON = £H1
Global Const KEY\_RBUTTON = £H2
Global Const KEY\_CANCEL = £H3
Global Const KEY\_NBUTTON = £H4

Global Const KEY\_BACK = 4H8

Global Const KEY\_TAB = &H9

Global Const KEY\_CLEAR = &HC

Global Const KEY\_RETURN = &HD Global Const KEY\_SHIFT = &H10

Global Const KEY\_CONTROL = &H11

Global Const KEY\_MENU = &H12

Global Const KEY\_PAUSE = &H13

Global Const KEY\_CAPITAL = 4H14 Global Const KEY\_ESCAPE = 4H1B

Global Const KEY\_SPACE = &H20

Global Const KEY\_PRIOR = 4H21

Global Const KEY\_NEXT = &H22

Global Const KEY\_END = EH23

Global Const KEY\_HOME = 4H24

Global Const KEY\_LEFT = &H25

Global Const KEY\_UP = 6H26

Global Const KEY\_RIGHT = 4H27

Global Const KEY\_DOWN = 6H28

Global Const KEY\_SELECT = &H29
Global Const KEY\_PRINT = &H2A

Global Const KEY\_PRINT = &H2A Global Const KEY\_EXECUTE = &H2B

Globel Const KEY\_SNAPSHOT = &H2C

Global Const KEY\_INSERT = &H2D

Globel Const KEY\_DELETE = &H2E

Global Const KEY\_HELP = &H2F

```
KEY_AからREY_2まではアスキーでいう'A' から'2' に等しい
KEY_0からREY_9まではアスキーでいう'0' から'9' に等しい
```

```
Global Const KEY_NUMPADO = 6H60
Global Const KEY_NUMPAD1 = 4H61
Global Const KEY_NUMPAD2 = &H62
Global Const KEY_NUMPAD3 = &H63
Global Const KEY_NUMPAD4 = &H64
Global Const KEY_NUMPAD5 = &H65
Global Const KEY_NUMPAD6 = &H66
Global Const REY_NUMPAD7 = &H67
Global Const KEY_NUMPAD8 = &H68
Global Const KEY_NUMPAD9 = &H69
Global Const KEY_MULTIPLY = &H6A
Global Const KEY_ADD = £H6B
Global Const KEY_SEPARATOR = 4H6C
Global Const KEY_SUBTRACT = 4H6D
Global Const KEY_DECIMAL - 4H6E
Global Const KEY_DIVIDE = &H6F
Global Const KEY_F1 = &H70
Global Const KEY_F2 = &H71
Global Const KEY_F3 = £H72
Global Const KEY_F4 = 4873
Global Const KEY_F5 = 6H74
Global Const KEY_F6 = £H75
Global Const KEY_F7 = &H76
Global Const KEY_F8 = 4H77
Global Const KEY_F9 = &H78
Global Const KEY_F10 = 4H79
Global Const KEY_F11 = 4H7A
Global Const KEY_F12 = &H7B
Global Const KEY_F13 = &H7C
Global Const KEY_F14 = &H7D
Clobal Const KEY_F15 = &H7E
Global Const KEY_F16 = &H7F
```

Global Const KEY\_NUMLOCK = &890

Function CategoryString (typeCode As Integer, catCode As Integer) As String TV番組のカテゴリー川にユーザに続めるストリングを作る Dim msg As String

```
msg = "Category: "
タイプコードを見る
typeTable.Index = "ID"
typeTable.Seek "=", typeCode
If typeTable.NoMatch Then
    msg = msg & typeCode

Else
    msg = msg & typeTable('Name')
End If
msg = msg & ", " 'all on one line, replaced: Chr(13) & 'Subcategory: '
```

40

```
カテゴリーコードを見る
   catTable.Index = "ID"
catTable.Seek "=", catCode
   If catTable.NoMatch Then
       mag = mag & catCode
   Else
       msg = msg & carTable("Name")
   End If
   CategoryString = msg
End Function
Sub CCopy (Cfrom As Control, Cto As Control)
CfromコントロールからCtoまでの減性をコピー
   Cto.Caption - Cfrom.Caption
   Cto.BackColor - Cfrom.BackColor
   Cto.Top = Cfrom.Top
   Cto. Height = Cfrom. Height
   Cto.Left = Cfrom.Left
   Cto.Width = Cfrom.Width
   Cto.FontSize = Cfrom.FontSize
End Sub
Sub CenterItem (Item As Control, x, y)
ポイントの囲りのコントロールを中心におく
   Item.Left = x - Item.Width / 2
   Item.Top = y - Item.Height / 2
End Sub
Sub CPlace (extra, Cfrom As Control, Cto As Control)
 CfromをCtoとおなじところに、エギストラの違いをつけてブレース
   Cfrom.Top = Cto.Top - extra
   Cfrom.Left = Cto.Left - extra
   Cfrom.Height = Cto.Height + 2 * extra
   Cfrom.Width = Cto.Width + 2 * extra
Function DayString (d. length As String) As String
与えられた日付と特定された長さに基づいて選切な暇日に
ストリングを戻す
   Select Case Weekday(d)
   Case 1
       If length = "long" Then
           DayString - "Sunday"
           DayString = "Sun"
       End If
   Case 2
       If length = "long" Then
           DayString = "Monday"
        Else
           DayString = "Mon"
       End If
    Case 3
        If length = "long" Then
```

40

THE RESIDENCE OF THE CASE OF THE PARTY OF TH

130

129

Case B\_HELP

```
DayString = 'Tuesday'
           DayString = "Tue"
        End If
   Case 4
        If length = "long" Then
           DayString = "Wednesday"
        Else
           DayString = "Wed"
       End If
   Case 5
       If length = "long" Then
           DayString = "Thursday"
        Else
           DayString = "Thur"
       End If
   Case 6
       If length = "long" Then
           DayString = "Priday"
           DayString - "Fri"
       End If
   Case 7
       If length = "long" Then
           DayString = "Saturday"
       Else
          DayString - 'Sat'
       End If
   End Select
End Punction
Function fixAmpersand (text As String)
 アンダーラインをフォーマットする代わりにあらゆる"と"に"は"を挿入するとアンパーサンドがブリントする
   Dim i As Integer
   Dim oldText As String
   Dim newText As String
   newText = "
   oldText = text
   While InStr(oldText, "&")
       i = InStr(oldText, "4")
       newText = Left(oldText, i - 1) & '&&'
       oldText = Right(oldText, Len(oldText) - i)
   Wend
   fixAmpersand = newText & oldText
End Function
Sub InvokeHelp ()
 現在のロケーションにパラメータを加えるか名々のフォームにローカルInvokeHelpを与える
 各映像に限定され名ボタンには限定されない
TellUser *Press Help (?) again for general help, or press any button on the
remote for help with that button.*
   Select Case returnCode
```

```
132
```

```
TellUser "General Help:"
   Case B_PREVIEW
       TellUser *Use the Preview button to see a video preview of the highlighted
selection.
   Case 8 BACK
       TellUser "Use the Back button to back up to the previous screen."
   Case KEY_ESCAPE
      TellUser 'Use the Shortcut key to get to the shortcut buttons.'
   Case B_SELECT
      TellUser "Use the select button to choose a highlighted option."
   Case Else
       TellUser 'This help screen is not written yet."
   End Select
End Sub
Sub Main ()
   Dim i As Integer
   Dim DB As database
   Set DB = OpenDatabase(CATDB)
   Set typeTable = DB.OpenTable('Type')
   Set catTable = DB.OpenTable('Category')
   Set DB = OpenDatabase(TVDB)
   Set statTable = DB.OpenTable("Stations")
   SetKeye displayMode
    異なるリストフォームをセット
   Set listPrm(TV) = TVlist
   Set listFrm(MOVIE) = MOVlist
   Set listFrm(SHOP) = SHOPlist
    カラー配列をセット
                          ティールグリーン
   Color(0) = 4HBFBF00
   Color(1) = EHFFFF80
                          ライトピンク
   Color(2) = &HFFCOFF
                          ダークヒンク
   Color()) = AHFF80FF
                          ミディアムオレンジ
   Color(4) = &R80COFP
                          ライティストグリーン
ロイヤルブルー
   Color(5) = &HCOFFC0
   Color(6) = 4HFF8080
   Color(8) = &HFFC0C0
                          ラベンダー
   Color(7) = &HC0C0&
                          オークル
    日付と時間をセット
    fakeToday = CVDate(*6/12/94*)
   fakeTime . CVDate("6:30 PM")
   newUser = True
    フォームセスタートアップ
    frmFrame.Show
    DoEvents
    全てのフォームをここにロード
    Load frmDex
    Load frmAlpha
    Load frmTV
    Load frmmsg
    ムービーフォーム
    currDomain . MOVIE
```

134

```
viewFilter = 'Year >= 1993'
   currView(MOVIE) = "Recent Movies"
   currFilter(MOVIE) = ": All Categories"
   SetStatus 'Movies', greyCOLOR
   Load listfrm(MOVIE)
     ショッピングフォーム
   currDomain = SHOP
   filters(SHOP) = ""
   SetStatus "Shopping, compact disks", greyCOLOR
   Load listFrm(SHOP)
     TVフォーム
    currFilter(TV) = "Basketball"
   currDomain = TV
   filters(TV) = "Category = 39"
   userString = "Nova" fraVeck = U-F
     listfrm(TV)をロード
     frmComing & D - K
     frevkday & D-F
     freSelect& = F
     メインメニューを示す
    SetStatus *Use arrows and select or use keypad.*, greyCOLOR
End Sub
Function Overlap (beginTS, endTS) As String
beginTSとendTSを含むその間のレンジにあるTV番組を探すための
クエリーストリングを作る
    Overlap = "(StartTS <= ' & Str(endTS) & ' And FinishTS >= ' & Str(beginTS) & ')'
End Function
Sub SetInfo (text As String, Color)
 情報ボックステキストとカラーを更新
    Dim s As SSPanel
    Set s = frmFrame!sspInfo 'works as long as form is loaded
    s.BackColor = Color
    s.Caption = text
End Sub
Sub SetKeys (mode As String)
キーボード又は"リモート"のキーマッピングをセット
    B_1 - KEY_NUMPAD7
    B_2 = KEY_NUMPAD8
    B_3 = KEY_NUMPAD9
    B_4 = KEY_NUMPAD4
    B_S = KEY_NUMPADS
    B_6 = KEY_NUMPAD6
    B_7 = KEY_NUMPAD1
    B_8 = KEY_NUMPAD2
    B_9 = KEY_NUMPAD3
If mode = "TV" Then
         1·9を除くすべのボタンのキーバッドを用いる
B_BACK = KEY_SUBTRACT
```

```
135 136

B_HBLP = 18 このキーの名前が何かわからない
B_PREVIEW = KEY_ADD

B_UP = Asc(*8*)
B_DOWN = Asc(*2*)
B_LEFT = Asc(*4*)
```

B\_SELECT = Asc("5")
B\_PAGEUP = KEY\_DIVIDE
B\_PAGEDOWN = Asc("0")

B\_RIGHT = Asc("6")

B\_PAGEDOWN = Acc(\*0\*)

B\_O = KEY\_MULTIPLY

B\_FILTER - KEY\_RETURN

Else B\_EACK = REY\_F1 B\_HELP = KEY\_F3

B\_HELP - KEY\_F3
B\_PREVIEW = KEY\_F2
B\_UP = KEY\_UP
B\_OOWN = KEY\_DOWN
B\_LEFT = KEY\_LEFT
B\_RIGHT = KEY\_RIGHT

B\_SELECT = KEY\_RETURN B\_PAGEUP = KEY\_PRIOR B\_PAGEDOWN = KEY\_NEXT B\_0 = KEY\_NUMPAD0

B\_FILTER - KEY\_F4
End If

Sub SetStatus (text As String, Color) 新たなメッセーシを持つステイタスパーを更新 Dim s As SSPanel

Dim s As SSPanel
Set s = frmFrame!sspStatus '(works as long as form is loaded)
s.BackColor = Color

s.Caption = text

End Sub

End Sub

Sub SizeAControl (Item As Control, t. H. l. w) ひとつのコントロールのサイズ層性をセット Item.Top = t

Item.Top = C
Item.Left = 1
Item.Height = H
Item.Width = w
End Sub

Sub SizeAForm (frm As Form, t, H, 1, w)
ひとつのフォームのサイズ属性をセット
frm.Top = t
frm.Left = 1
frm.Height = H

frm.Width = w End Sub

Function StationString (s) As String 同(ステーション) 番号を見てストリングとして局名を戻す statTable.Index = \*ID\*

40

```
137
```

```
statTable.Seek "=", $
   If statTable.NoMatch Then
       MagBox "illegal station ID " & s
       Stop
   End If
   StationString = statTable('Name')
End Function
Sub TellUser (message As String)
キーがプレスされるまでスクリーントにメッセージを表示する
おそらく川いられない
   userMeg = message
   Wait frmMag
End Sub
Punction TimeLabel (t) As String
30分の時間毎に空白ストリングを戻す
 1...1 2時間を戻す、もしくは
    pim & As String
    s = Format(t. "hh:mm AM/PM")
    If Mid(s, 4, 2) = "30" Then
TimeLabel = "
    Else
       a = Format(s, *h AM/PM*)
       AM/PMをはがす
TimeLabel = Left(s, Len(s) - 3)
    End If
End Function
Function TimeString (aDate) As String
日付をAM/PMのない12時間形式又はゼロで始まる形にフォーマットする
    Dim theTime As String
    theTime = Format(aDate, 'hh:mm AM/PM')
    therime = Left(therime, 5) 'take just 'hh:mm' part
If Left(therime, 1) = '0' Then
        theTime = Right(theTime, 4)
    End If
    TimeString = theTime
End Function
Sub Wait (F As Form)
 ひとつのフォームをもうひとつが自ら隠れるまで待つことを許す
    F.Show
    While (F. Visible)
        DoEvents
    Wend
End Sub
```

[0039]

14Ò

```
=====ウイークフォームコード====
Option Explicit
、スタックドチャンネル ビューがTVサーチあるいは他の最小のサーチ
 (アプライフィルタに移正が必要) に用いられる
Dim allData(8) As snapshot 時間内の全てのデータ
Dim filterData(8) As snapshot 配像における各日のスナップショット
                        表示内の日にちの数
Dim NDays As Integer
Dim NSlota As Integer
                         表示内のタイムスロットの数
                       表示内の番組の数
                                         in display
Dim NProgs As Integer
Dim colorField As String 項目カラーを決定するデータペースフィールド
(フィールドはひとつの整数を含まればならない)
Dim inPreview As Integer ブール、もし正しければプレビューが映されるべき
Dim refDate データタイムスロット用のリファレンス日付
Dim slotsPerDay As Integer 1日に許されたスロットの数
Dim currDay 当時の数
Dim dayWidth As Integer 日付ラベルの幅
Dim lblHeight As Integer 日付ラベルの高さ
Dim infoHeight As Integer 特殊化された情報パネルの高さ
Dim timeHeight 時間ラベルの高さ
Dim startTime ピュー用の開始時間
Pim T5Begin As Long 当日の最初のタイムスロット
Dim T5End As Long 当日の最後のタイムスロット
Dim TScurrent As Long 現在の番組のタイムスロット
Sub ApplyPilter ()
userStringのタイトルによる特別な番組のためにフィルタリング
    Dim i As Integer 'counter
    各日用にスナップショットを作る
    For 1 = 1 To NDays
       allData(i).Filter = "Title = "" & userString & """
        Set filterData(i) = allData(i).CreateSnapshot()
        filterData(i).Sort = "StartTS"
       Set filterData(i) = filterData(i).CreateSnapshot()
    Next i
and Sub
Sub ChangeSel (d As String)
 ピュー操作を行う
    Dim current 'as database marker
    Dim success As Integer 'boolean
    Dim s As Integer 'station number
    Dim best
    Dim TS As Long 'time slot
    Dim F As anapshot
    Dim aDay As Integer
    Dim marker 'as bookmark
    Dim arrows As String
     貸をセーブし、値を初期化
    current = filterData(currDay).Bookmark
    Set F = filterData(currDay)
    = F(*Station*)
    TS . TScurrent
    aDay = currDay
    success - False
     Select Case d
```

Case 'Right'

141

```
同じ日の遅い時間に移動
   F.FindNext "StartT5 > " & Str(TS)
   success = Not F. NoMatch
   If success Then
        情報矢印が必要かどうかチェック
       TS = F("StartTS")
       F.MoveNext
       If Not F.EOF Then
           If F("StartTS") = TS Then
               infoArrows "down"
                infoArrows "none"
           End If
       Else
           infoArrows "none"
       End If
       F.MovePrevious
   End If
Case 'Left'
     同じ日の早い時間に移動
    F.FindPrevious 'StartTS < * & Str(TS)
    success = Not F. NoMatch
    If success Then
        TS = F('StartTS')
         コラムの最上段に行く
        F.FindFirst *StartTS = * & Str(TS)
        T9 = F("StartTS")
         情報矢印が必要かどうかチェック
        F.MoveNext
        If Not F.EOF Then
            If F('StartTS') = TS Then
                infoArrows "down"
            E150
                infoArrows "none"
            End If
        Else
            infoArrows "none"
        End If
        F.MovePrevious
    End If
Case "Down"
     遅い日付に移動し、当初のタイムスロットに近いように維持するよう試みる
    If NProgs < 1 Then Exit Sub 'do nothing if all snapshots empty
    aDay = aDay + 1: TS = T5 + 48
    While Not success And aDay <= NDays
        Set F = filterData(aDay)
F.FindFirst *StartTS > * & Str(TS)
         If F. NoMatch Then
            右に各組がなければ、左に何か番組がないか探す
If Not F.EOF Then F.MoveLast
             If Not F.EOF Then
                 success = True
                 TS = F("StartTS")
             End If
```

40

143

```
右に番組をセーブし、タイムスロットを敬え、左をチェック
           marker = F.Bookmark
           best = F("StartTS") - TS
           F.FindLast 'StartTS <= ' & Str(TS)
           If F.NoMatch Then
                左に番組がなければ、番組を右に移す
               F. Bookmark = marker
               TS = TS + best
           Else
                当初のタイムスロットからの距離をチェック
                If TS - F('StartTS') > best Then
                    右の番組最も近い
                    F.Bookmark = marker
                    TS = TS + best
                    左の番組最も近い
                    TS = F("StartTS")
                End If
            End If
            どちらにしても番組を発見
            success . True
       End If
       aDay = aDay + 1: TS = TS + 48
   aDay = aDay - 1: TS = TS - 48
   If success Then
        コラムの最上段にあることを確認
        F. FindFirst "StartTS = " & Str(TS)
        If F. NoMatch Then Stop 'how did we get a TS with no program in it?
        TS = F("StartTS")
        情報矢印が必要かどうかチェック
        F. MoveNext
        If Not F.EOF Then
            If F('StartTS') = TS Then
                infoArrows "down"
            Else
               infoArrows 'none'
            End If
        Else
           infoArrows 'none'
        End If
        P.MovePrevious
    End 1f
Case "Up"
    早い日付に移動し、当初のタイムスロットに近いように維持するよう試みる ime slot
If NProgs < 1 Then Exit Sub 'do nothing if all snapshots empty
aDay = aDay - 1: TS = TS - 48
    While Not success And aDay > 0
        Set F = filterData(aDay)
F.FindFirst *StartT9 > * & Str(TS)
        If F.NoMatch Then
             右に番組がなければ、左を見る
            If Not F.EOF Then F.MoveLast
```

40

```
145
```

```
If Not F.EOF Then
              success . True
              TS - F("StartTS")
      Else
           左に番組をセーブして、タイムスロットを取え、左を見る
          marker = F. Bookmark
          besc = F('StartTS") - TS
          F.FindLast 'StartTS <= ' & Str(TS)
          If F. NoMatch Then
               左に番組がなければ、右に番組を移す
              F.Bookmark = marker
              TS = TS + best
          Else
               距離をチェック
              If T9 - F('StartTS') > best Then
                  右の番組最も近い
                  F.Bookmark = marker
                 TS = TS + best
              Else
                  左の番組最も近い
                  TS = F("StartTS")
              End If
          End If
           いずれにしても番組を発見
          success . True
       End If
       aDay = aDay - 1: TS = TS - 48
   aDay = aDay + 1: TS = TS + 48
   If success Then
       コラムの最上段にあることを確認
       F.FindFirst *StartTS = * & Str(TS)
       If F. NoMatch Then Scop 番粗がその中にないのにどうやってTSを得たのか?
       TS = F('StartTS')
       枸靼矢印が必要かどうかチェック
       F. MoveNext
       If Not F.EOF Then
          If F("StartTS") = TS Then
              infoArrows "down"
              infoArrows 'none'
          End If
          infoArrows "none"
       End If
       P. MovePrevious
   End If
Case 'Next'
    次の番組を、同じ時間と日付で探す
   F.MoveNext
   If Not F.EOF Then
       サクセスは未だ同じタイムスロットにあることを意味
       success = F('StartTS') = TS
```

147

```
End If
     矢印をセット
    If success Then
        F. MoveNext
        arrows = "up"
        If Not F.EOF Then
            If F("StartTS") = TS Then arrows = "both"
        End If
        F.MovePrevious
        infoArrows arrows
     End If
 Case 'Prior'
     当初の番組を、同じ時間、日付で探す
     F.MovePrevious
     If Not F.BOF Then
         サクセスは未だ同じタイムスロットにあることを意味
         success = F('StartTS') = TS
     End If
      矢印をセット
     If success Then
         F. MovePrevious
         arrows = "down"
         If Not F.BOF Then
             If F("StartTS") = TS Then arrows = "both"
         End If
         F. MoveNext
         infoArrows arrows
      End If
      現在の番組にとどまり矢印を更新(スタートアップで用いられた)
  Case "none"
      If Not F. EOF Then
         F. MoveNext
         arrows = "none"
         If Not F.EOF Then
             If F("StartTS") = TS Then arrows = "down"
          End If
          F. MovePrevious
          infoArrows arrows
      End If
  End Select
  If success Then
       更新
      TScurrent = F('StartTS')
      currDay = aDay
       DisplayProg
   Else
       データブースポジションをリストア
       filterData(currDay).Bookmark = current
   End If
    当日の開始、終丁タイムスロットをセット
   TSBegin = DateDiff("n". refDate. (startTime + currDay + 1)) \ 30
   TSEnd = TSBegin + slotsPerDay - 1
End Sub
```

40

```
Sub DisplayProg ()
現在の番組情報に情報ポックスをセットしポジションを強闘する
   Dim F As snapshot
   Dim msg As String
   Set F = filterData(currDay)
   msg = StationString(F('Station')) & ": " & Format(F("Start"), "h:mm AM/PM")
   msg = msg & " to " & Format(F("Finish"), "h:mm AM/PM, ")
   msg = msg & Format(F('Title'))
    msg = msg & Chr(13) & '(episode info here)' '& Format(F("Episode"))
    注:現在のデータベースはエピソード伯報を含まない
    SetInfo mag. Color(F(colorField) Mod 9)
    shpProg(0).Visible = False
    selector. Visible = False
    Position shpProg(0), F('StartTS'), F('FinishTS')
    CPlace 0, selector, shpProg(0)
    shpProg(0).Visible = True
    selector. Visible - True
End Sub
Sub DoPreview ()
 適切なプレビューメッセージとディスプレイを構成
    Dim msg As String
    msg = filterData(currDay)("Title")
    mag = mag & Chr(13) & 'on ' & StationString(filterData(currDay)('Station')) &
Chr (13)
    msg = msg & CategoryString((filterData(currDay)('Type')),
(filterData(currDay)('Category')))
    msg = msg & Chr(13) & DayString(Weekday(filterData(currDay)('Start')), "long")
    msg = msg & ", " & Format(filterData(currDay)('Start'), "mmen d, yy h:mm AM/PM")
                               to " & Format(filterData(currDay)("Finish"), "h:mum
    mag = msg & Chr(13) & "
AM/PM')
    popup.Caption = msg
    SizeAControl popup, (lblTime(1).top + 1.5 * lblTime(1).Height), 12,
(lblDay(1).Width), 45
    popup. Visible = True
    inPreview = True
End Sub
Sub DoSelect ()
 セレクション用のデータをセットしてTVに行く
    userStation = filterData(currDay)("Station")
    userStart = filterData(currDay)('Start')
    returnCode = TOTV
    Me.Hide
 End Sub
 Sub DrawProg (duplicates As Integer, index As Integer)
 ディスプレイに番組の形を描き、同一のタイムスロットに重複が
 あるかどうかむマークする
```

```
shpProg(0)は望ましいロケーションにあるべき
  Dim above, below, side, wide
  Const GAP = .3
   above = shpProg(0).top
  below = shpProg(0).Height
   side = shpProg(0).Left
   wide = shpProg(0).Width
                             'line color, thin black outline
   ForeColor = blackCOLOR
   FillStyle = 0 'solid
   drawwidth = 1
   Select Case duplicates
   Case 0
        番組を与えられた色で描く
       fillColor = Color(index)
       Line (side, above)-(side + wide, above + below - .5 * GAP), , B
   Case 1
        番組をグレーで描きマークする
                                  重複を示す(それは異なる
       fillColor = greyCOLOR
色である)
       Line (side, above) - (side + wide, above + below - .5 * GAP), , B
        アイコンを描く
        above - above + GAP
        side = side + GAP
        wide = 2 * GAP
        drawwidth = 2
        Line (side, above)-(side + wide, above + wide)
       Line (side, above + wide) - (side + wide, above)
Line (side, above + .5 * wide) - (side + wide, above + .5 * wide)
Line (side + .5 * wide, above) - (side + .5 * wide, above + wide)
    Case Else
         豊複マークを再度描く必要はない
    End Select
End Sub
Sub Form_Activate ()
    Dim i As Integer カウンタ
    Static saveFilter As String
    If saveFilter = userString Then sameFilter = True
    saveFilter = userString
SetStatus *This Week: * & userString, greyCOLOR
    同じフォームでなければ、消去して過間スケジュールを耳度指く
    If Not sameFilter Then
        Me.Cls
         SetInfo *Loading program information...*, GREY
         shpProg(0).Visible = False
         selector. Visible * False
         infoArrows 'none'
         DoEvents
```

```
153
                                                     154
        ApplyFilter
        MakeDisplay
        sameFilter - True
    End If
End Sub
Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
    Dim index As Integer
    Dim n As Integer
   Select Case KeyCode
   Case Asc("Q")
       End
   Case B_BACK
       returnCode = BACK
        Me.Hide
   Case B_HELP
        sameFilter = True
        InvokeHelp
   Case B_PREVIEW
        If inPreview Then
           inPreview = False
           popup. Visible - False
           inPreview = True
        End If
   Case B_RIGHT
        ChangeSel ("Right")
    Case B_LEFT
       ChangeSel ("Left")
   Case B_UP
       ChangeSel ("Up")
   Case B_DOWN
        ChangeSel ("Down")
   Case B_SELECT
       If Not filterData(currDay). EOF Then DoSelect
   Case B_PAGEDOWN
       ChangeSel ("Next")
   Case B_PAGEUP
       ChangeSel ("Prior")
   Case B_FILTER
        frmSelectに戻り新たなタイトルを選ぶ
        returnCode = PICK
       Me.Hide
    Case B_0
       returnCode = SHORTCUT
        Me. Hide
    End Select
    If inPreview Then
        DoPreview
```

popup.Visible = False End If

End Sub

```
Sub Form_Load ()
Dim i As Integer
```

```
フォームの色とフォントをセット
   Me.BackColor * formCOLOR
   shpProg(0).BackColor = BorderColor
   lblDay(0).BackColor = backgroundCOLOR
   selector.BorderColor = BorderColor
   dayLine(0).BorderColor = divideCOLOR
   lblTime(0).ForeColor = slotCOLOR
   shpSlot(0).BorderColor = slotCOLOR
   infoPanel.FontSize * mediumFONT
   If displayMode = "TV" Then
       lblDay(0).FontSize = smallFONT
       lblTime(0).FontSize = smallFCNT
       popup.PontSize = mediumFONT
   Else
       lblDay(0).FontSize = largeFCNT
       lblTime(0).FontSize = largeFONT
       popup.PontSize = largeFCNT
   スタンダード情報ポックスを関す
   SizeAForm Me, 0, DispTop + DispHeight, DispLeft, dispWidth
   スケールとサイズオブジェクトをセット
   NDays - 7
   NSlots - 48
   dayWidth = 4
   lblHeight = 2
   infoHeight = 6
   If displayMode = "TV" Then
       upArrow.Left = 8950
       downArrow.Left = 8950
       timeHeight = 2
       downArrow.top = 650
       upArrow.top = 150
   Else
       timeHeight = 1.5
       downArrow.top = 1525
   End If
   Mo.Scale (0, 0)-(NSlots + dayWidth, NDays * lblHeight + 2 * timeHeight +
infoHeight)
   selector.BorderWidth = 1
    延長した情報パネルを置く
    SizeAControl infoPanel, 0, infoHeight, 0, (Me.ScaleWidth)
    infoPenel.Caption = **
    infoPanel.Visible = True
    日付ラベルをサイドに沿って置く
    SizeAControl lblDay(0), lblReight + infoHeight, lblHeight, 0, dayWidth
    For i = 1 To NDays
        Load lblDay(i)
        lblDay(i).Caption = DayString(i, "short")
        lblDay(i).top = (i - 1) * lblHeight + infoHeight + 2 * timeHeight
        lblDay(i). Visible = True
    Next 1
```

```
157
    AM/PMラベルを上に返す
   SizeAControl lblDay(0), infoHeight, timeHeight, dayWidth, NSlots
   1blDay(0).Caption = 'AM
                                                NOON
   lblDay(0).Visible = True
    時間ラベルを上に渡す
   SizeAControl lblTime(0), (lblDay(0).Height) + infoHeight, timeHeight, 0, 2
   For i = 1 To NSlots \ 2
       lblTime(i).Caption = TimeLabel(DateAdd(*h*, (i - 1), fakeTODAY))
lblTime(i).Left = 2 * i + 2
        lblTime(i).Visible = True
    Next 1
    NProgs = 0
    sameFilter = false
    InputData
    Porm_Activate
End Sub
Sub infoArrows (direct As String)
同一時間にもっと番組があることを示す情報ポックスに矢印を見せる
    Select Case direct
    Case 'up'
        downArrow.Visible - False
        upArrow.Visible = True
    Case "down"
        upArrow. Visible = False
        downArrow. Visible - True
    Case 'both'
        upArrow.Visible = True
        downArrow.Visible = True
    Case 'none'
        upArrow.Visible = False
         downArrow.Visible = False
     End Select
End Sub
Sub inputData ()
 form_loadの部分
 データベースを開きallDataスナップショットを作成する
     Dim DB As database
     Dim RefSnap As snapshot
     Dim i As Integer
     Set DB = OpenDatabase(TVDB)
      リファレンス日付と局数を得る
     Set RefSnap = Da. CreateSnapshot('Reference')
RefSnap FindFirst 'Name = 'Date'
```

40

refDate = DateValue(RefSnap(\*Data\*)) RefSnap.FindFirst 'Name = 'NStations''

Set allData(0) = DB.CreateSnapshot("Programs")

160

要素を初期化する

```
startTime = refDate
   TSBegin = 0
   TSEnd = TSBegin + 48 - 1
   For i = 1 To 7
       allData(0).Filter = Overlap(TSBegin + 48 * (i - 1), TSEnd + 48 * (i
       Set allData(i) = allData(0).CreateSnapshot()
   Next i
   Set allData(0) = Nothing もう全てのデータを一緒には必要としない
Sub MakeDisplay ()
 スクリーン上にスケジュールディスプレイを作成
   Dim i As Integer 'counter
    Dim d As Integer 'day
   Dim TSlast As Integer 'last time slot affected
    Dim F As snapshot 'convenience
    Dim offset As Integer 'used twice: dayline offset & number of programs sharing a
time slot
    水平の日付線を描く
    drawwidth = 2
ForeColor = 1blDay(0).BackColor
    offset = infoHeight + 2 * timeHeight
For i = 0 To NDays
       Line (0, offset + i * lblReight)-(52, offset + i * lblHeight)
    Next i
     基組の形を置く
    offset = 0 特定のタイムスロットがどの程度フルになっているかトラックを続ける
    colorField = "Category" 注:これは代わりに"Type"であるべきでは?
    For d = 1 To NDays
        currDay = d
        TSlast = -1
        Set F = filterData(d)
        If Not F.EOF Then
            F.MoveFirst
            Do While Not F.EOF
                If F("StartTS") = TSlast Then
                    offset = offset + 1
                    DrawProg offset. -1
                Else
                    offset = 0
                    Position shpProg(0), f('StartTS'), f('FinishTS')
                    DrawProg offset, F(colorField) Mod 9
                    TSlast - P("StartTS")
                End If
                F.NoveNext
            Loop
            F.MoveFirst
        End If
     Next d
```

162

```
161
  d = 1
  currDay = 1
  While d <= NDays
       If filterData(d).EOF Then
           d - d + 1
           NProgs = 1 ただそれがO以上であることを確認するため
           currDay = d
           d = NDays + 1
       End If
   Wend
   shpProg(0).20rder
   selector.ZOrder
   If Not filterData(currDay).EOF Then
       TScurrent = filterData(currDay)("StartTS")
       DisplayProg
       ChangeSel *none*
    End If
End Sub
Sub Position (shape As Control, start, finish)
 番組の形を位置付ける
    Dim leftTS
    Dim rightTS
    Const smallGAP = .1
    タイムスロットスケールに変換する
leftTS = start - 48 * (currDay - 1)
rightTS = finish - 48 * (currDay - 1)
    左と幅をセット
shape.Left = dayWidth + leftTS
    shape.Width = rightTS - leftTS + 1 - smallGAP
     一日の始まりでカットオフする
    If shape.Left < dayWidth Then
        shape.Width = shape.Width - (dayWidth - shape.Left)
         shape.Left = dayWidth
     End II
     上と高さをセット
     shape.Height = 2 - 2 * smallGAP
     shape.top = lblDay(currDay).top + smallGAP
 Sub SetInfo (msg As String, Color)
  グローバルSetInfoを無視して自分独自の情報パネルに書き込む
     infoPanel.BackColor = Color
     infoPanel.Caption = msg
 End Sub
```

[0040]

```
***ウイークディフォームコード *****
Option Explicit
特定の時間における平日5日間のスケジュール
タイムスロットにガイドされるナビゲーションを用いる
Dim allData(8) As snapshot 'all data within time period
Dim filterData(8) As snapshot 関像内の各日のスナップショット
Dim NDays As Integer ディスプレイ内の日付の数
                          ディスプレイ内のタイムスロットの数
Dim NSlots As Integer
                          ディスプレイ内の番組の数
Dim NProgs As Integer
Dim NStation As Integer ディスプレイ内の肩の数
Dim MaxStation As Integer データベース内の局の合計数
Dim colorField As String 項目カラーを決定するデータベースフィールド
                        (フィールドは1つの豊奴を含むべき)
Dim inPreview As Integer ブール、もしプレビューが映れば正しい
Const sideGap - .05 番組の配始と終了においてスペース
Const topGAP = 4 時間ラベルと最初の番組形の間にスペース
Dim refDate データタイムスロット用のリファレンス日付
Const 1blHEIGHT = 40 日付と時間ラベルの高さ(500スケールで)
Const MINProgWidth = .2 スロットの分類として番組の形の最小網
Dim alotsPerDay As Integer —日に許されたスロットの数
Dim currDay As Integer 当日の数
 Dim startTime ディスプレイの開始日付と時間
Dim TSBegin As Long 最初のタイムスロット
Dim TSEnd As Long 最後のタイムスロット
 Dim TSENd As Long
 Dim TScurrent As Long 現在のタイムスロット
                 スケジュール上の (上の) 列の間の距離
 Dim rowOffset
 Sub ApplyFilter ()
クエリーストリングフィルタ (TV) にフィットするTV番組だけのデータセットを作る
  局の数と色を決定するデータベースフィールドをセットする
     Dim i As Integer カウンタ
     If InStr(filters(TV), 'Station') Then
         NStation = 10
          注:好みのチャンネルを映すためのより良いメカニズムが必要
         colorField = "Type"
     Else
         MStation = MaxStation
         colorField - 'Category'
     End If
     Por i = 1 To NDays
         allData(i).Filter = filters(TV)
         Set filterData(i) = allData(i).CreateSnapshot()
     Next i
  End Sub
  Sub ChangeSel (d As String)
      Dim current. firstMatch データベースマーカーとして Dim success As Integer ブール
      Dim s As Integer ステーション
      Dim TS As Long タイムスロット
      Dim F As snapshot
      Dim aDay As Integer
      Dim best As Integer
```

current = filterData(currDay).Bookmark

Set F = filterData(currDay)

s = F('Station')

```
TS = TScurrent
   aDay = currDay
   success = False
   If d = 'Right' Then
        すぐ右の、同じタイムスロットをチェック
       F.MoveNext
       If Not F.EOF Then
           success = F('Station') = s And F('StartTS') = TS
       End If
       If Not success Then
        タイムスロットを右にチェック
           ShpSlot(TS - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).PillStyle =
1'transparent
           1blTime(TS - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).BackStyle =
O'transparent
           While abay <= NDays And Not success
               While TS < TSEnd And Not success
                   TS = TS + 1
                    現在の局から下の局をチェック
                   F.FindFirst Overlap(TS, TS) & "And Station >= " & s
                   If F. NoMatch Then
                       現在の局から最も上の局をとる
F.FindLast Overlap(TS, TS) & "And Station < " & s
                        success - Not F.NoMatch
                    Else
                        この組み合わせをセーブし上の局がより近いかどうかチェック
                        success - True
                        best = F("Station") - s
                        firstNatch = F.Bockmark
                        当初の組合せをチェック
                        F.FindPrevious Cverlap(TS. TS)
                        If F. NoMatch Then
                             当初の紅合せがなければ第一の組合せでいく
                           P.Bookmark = firstMatch
                        Else
                            .
If s - F("Station") > best Then
第一の組合せはより近い
                                F.Bookmark = firstMatch
                            End If
                        End If
                    End If
                Wend
                If Not success Then
                    TSBegin - TSBegin + 48
                    TSEnd - TSBegin + slotsPerDay - 1
                    TS = TSBegin - 1
                    aDay = aDay + 1
                    Set F = filterData(aDay)
                End If
            Wend
        End If
     Elself d = "Left" Then
     すぐ左の、同じタイムスロットをチェック
```

(84)

40

168

```
F. NovePrevious
       If Not F.BOF Then
           success = F("Station") = s And F("FinishTS") - TS
       End If
       If Not success Then
        "初のタイムスロットをチェック
           shpSlot(TS - TSBegin + 1 - (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle =
1 transparent
          lblTime(TS - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).BackStyle =
0'transparent
                                                  'for each day to left
           While aDay >= 1 And Not success
               While TS > TSBegin And Not success 本日の当初のスロットを探す
                   TS = TS - 1
                   F. Findfirst Overlap(TS, TS) & * And Station >= * & Str(s)
                   If F. NoMatch Then
                    現在の母より少いものがなければ、第一のものを探す
                       F.FindLast Overlap(TS, TS)
                       success = Not F. NoMatch
                   Else
                       success = True
                        これをマークしチェック
                       firstMatch = F.Bookmark
                       best = P('Station') - S
                       F. FindPrevious Overlap(TS, TS) will be less than current
station
                       If F. NoMatch Then
                           より低いものがなければ、第一の組合せを続ける
                           F. Bookmark - firstMatch
                           If s - F('Station') > best Then
                               第一の組合せかより近かった
                               F. Bookmark = firstMatch
                           End If
                        End If
                    End If
                Wend
                                                   'try previous day
                If Not success Then
                    aDay - aDay - 1
                    TSBegin = TSBegin - 48
                    TSEnd = TSBegin + slotsPerDay - 1
                    15 = TSEnd + 1
                    Set F = filterData(aDay)
                End If
            Wend
        End If
     ElseIf d = "Down" Then
      クイムスロット内を下に移動する
     注:現在のタイムスロットで_begin_する番組でだけストップする
     オプションを持つ必要はあるか?
           (with exception of first time slot in each day, of course)
         F.Bookmark = current
         F.FindNext *(* & Overlap(TS, TS) & * And Station <> * & Str(s) & *)*
     success * Not F.NoMatch
Elsel: d = 'Up' Then
```

```
タイムスロット内を下に移動
   現在のタイムスロットで begin_する番組だけストップする
   オプションを持つ必要はあるか?
          (with exception of first time slot in each day, of course)
           F. Bookmark = current
           F.FindPrevious "(" & Overlap(TS. TS) & " And Station <> " & Str(s) & ")"
           success = Not F.NoMatch
   ElseIf d - 'Top' Then
       F.FindFirst Overlap(TS, TS)
       success = Not P.NoMatch
   ElseIf d = 'Bottom' Then
       F.FindLast Overlap(TS, TS)
       success - Not F. NoMatch
   End If
   If success Then
        更新
        TScurrent - TS
        currDay - aDay
       DisplayProg
   Plse
         データ内にポジションをリストアする
        filterData(currDay).Bookmark = current
    End If
    他の要素をリストアする
   TSBegin = DateDiff('n', refDate, (startTime + currDay - 1)) \ 30
    TSEnd = TSBegin + slotsPerDay - 1
   shpslot(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle -
   lblTime(TScurrent + TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).BackStyle =
1'opaque
End Sub
Sub DisplayProg ()
現在の番組のロケーションを強調する
 情報ポックスに現在の番組用の情報を入れる
    Dim F As snapshot
    Dim msg As String
    Set F = filterData(currDay)
     番組を先調
    shpProg(0).Visible = False
    selector. Visible = False
    Position shpProg(0), F('Start'), F('Finish'), F('Station')
    CPlace 0, selector, shpProg(0) shpProg(0). Visible = True
    selector Visible = True
    msg = StationString(F("Station")) & " - " & P("Title") & " - " msg = msg & Format(F("Start"), "h:mm AM/PM")
msg = msg & " to "& Format(F("Finish"), "h:mm AM/PM")
     SetInfo msg. Color(F(colorField) Mod 9)
 End Sub
```

40

172

If TScurrent > 0 Then

```
Sub DoPreview ()
適切なプレビューメッセージとディスプレイを構成
   Dim msg As String
   msg = "Station: " & StationString(filterData(currDay)("Station")) |
msg = msg & Chr(13) & "Title: " & filterData(currDay)("Title") & Chr(13)
   msg = msg & CategoryString((filterData(currDay)("Type")).
(filterData(currDay)("Category")))
   msg = msg & Chr(13) & 'Time: ' & Format(filterData(currDay)('Start'), 'mmm d.yy
h:mm AM/PM*)
                               to " & Format(filterData(currDay)("Finish"), "h:mm
   msg = msg & Chr(13) & *
AM/PM")
    プレヒューメッセージとポップマップを映す
   popup.Caption = msg
   popup.Top = lblTime(1).Top + 2 * lblTime(1).Height
   popup.Left = 2
    popup.Width = slotsPerDay * NDays - 3
   popup.Visible - True
    inPreview = True
End Sub
Sub DoSelect ()
選択のためのデータをセットしTVに行く
    userStation - filterData(currDay)("Station")
    userStart = filterData(currDay)("Start")
    returnCode = TOTV
    Me.Hide
End Sub
Sub Form_Activate ()
    Dim i As Integer 'counter
    Static savefilter As String
    If saveFilter = filters(currDomain) Then sameFilter = True
    saveFilter = filters(currDomain)
    SetStatus 'Evening TV: ' & currFilter(TV), greyCOLOR
     注:イブニングTVラベルは変数であろう
    If inProview Then
        popup.Visible = False
        inPreview = False
    End If
    II newUser Then
        popup.Caption = 'Press 'category' to change the kind of programs diplayed."
        popup.Visible = True
        注:ボップアップがボタン操作と同様にタイマーによって消えるようにするべき
        newUser = False
    End If
    If sameFilter Then
         暗くなったタイムスロットをリストア
```

40 -

```
shpSlot(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle
           lblTime(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).BackStyle
- 0'solid
= 1'solid
       End If
   Else
        古い番組の形をアンロードしディスプレイをやり直す
       SetInfo *Loading program information...*, GREY
        shpProg(0).Visible = False
        lblDay(0).Visible = False
       lblTime(0).Visible = False
        shpSlot(0).Visible = false
        selector. Visible . False
        For i = 1 To NProgs
           Unload shpProg(i)
        Next 1
        ApplyPilter
        MakeDisplay
        sameFilter = True
    End If
End Sub
Sub Form KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
    注:立ち去る前に常にブラックスロットを消すようにすれば、その後の画像に悪影響を
    及ぼさない
    Dim Index As Integer
    Dim n As Integer
    Select Case KeyCode
    Case Asc("Q")
        End
        shpSlot(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle =
    Case B_BACK
        lblfime(TScurrent - TSBegin + 1 + (currpay - 1) * slotsPerDay).BackStyle =
 1'transparent
 O'transparent
        returnCode = BACK
         Me.Hide
     Case B_HELP
         cameFilter = True
         InvokeHelp
     Case B_PREVIEW
         If inPreview Then
             popup.Visible = False
             inPreview = False
         Else
             inPreview = True
         End If
      Case B_RIGHT
         If Not filterData(currDay).EOF Them ChangeSel ('Right')
      Case B_LEFT
         If Not filterData(currDay).EOF Then ChangeSel ("Left")
      Case B_UP
         If Not filterData(currDay).EOF Then ChangeSel ("Up")
      Case B_DOWN
```

÷,

```
If Not filterData(currDay).EOF Then ChangeSel ("Down")
       shpSlot(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle =
    Case B_SELECT
       lblTime(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay) BackStyle =
1'transparent
0 . cransparent
        If Not filterData(currDay).EOF Then DoSelect
    Case B_PAGEDOWN
        If Not filterData(currDay).EOF Then ChangeSel ('Bottom')
    Case B_PAGEUP
        If Not filterData(currDay).EOF Then ChangeSel ('Top')
        shpSlot(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle =
    Case B_FILTER
        lblTime(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).BackStyle =
1'transparent
0'transparent
        returnCode - Filter
        Me.Hide
        shpSlot(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle =
    Case B_0
        lblTime(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).BackStyle =
1'transparent
O'transparent
        returnCode = SHORTCUT
         Me. Hide
     End Select
     If inPreview Then
        DoPreview
         popup.Visible = False
     End If
 End Sub
 Sub Form_Load ()
     Dim d As Integer, i As Integer, n As Integer 'counters
     Dim t 'as time
     フォームの色とフォントをセット
He.BackColor = EormCOLOR
     shpProg(0).BackColor = BorderColor
     lblDay(0).BackColor = backgroundCOLOR
     selector.BorderColor = BorderColor
     dayLine(0).BorderColor = divideCOLOR
     lblTime(0).ForeColor = slatCOLOR
      shpSlot(0).BorderColor = slotCOLOR
     If displayMode = "TV" Then
          1blDay(0).FontSize = smallFONT
          lblTime(0).FontSize = smallFONT
          popup.FontSize = mediumFONT
          lbiDay(0).FontSize = largeFONT
          lblTime(0).FoncSize = largeFONT
      popup.FontSize = largeFONT End If
```

オプジェクトのスケールとサイズをセット

178

```
SizeAForm Me. DispTop, DispHeight, DispLeft, DispWidth Me.Scale (0, 0)-(500, 500)
   SizeAControl lblDay(0), 0, lblHEIGHT, 0, 500
   SizeAControl lblTime(0), lblHEIGHT, lblHEIGHT, 0, 50
SizeAControl shpSlot(0), 2 * lblHEIGHT + .5 * topGAP, 500 - 2 * lblHEIGHT, 0, 50
   SizeAControl popup. 250. 200, 250, 200
   selector.BorderWidth = 1
   dayLine(0).Y1 = 0
   dayLine(0).Y2 = 500
    initig数
   sameFilter = False
   sameView = False
   inPreview = False
   NProgs = 0
   NDays = 5
                 平日5日間
   slotsPerDay = 6 3時間、6 30分スロット
NSlots = NDays ・ slotsPerDay
   StartTime = fakeToday + CVDate(*7:00 PH*) 時間は変数であり活動的にセットされる
   startTime = DateAdd("d". 2 - Weekday(startTime), startTime) startTimeを別略日
activate
(=2) にセットする
    タイムスロットスケールをセットレパーマネントオブジェクトに置く
    Me.ScaleWidth - NSlots
    1blTime(0).Width = 1
    shpSlot(0).Width = 1
    For i = 1 To NDays
        口付ラベルを起きキャプションを入れる
        SizeAControl lblDay(i), 0, lblHEIGHT, slotsPerDay * (i - 1), slotsPerDay
        lblDay(i).Caption = DayString(i + 1, 'short')
        lblDay(i).Visible = True
    Next i
    For d = 1 To NDays
        For i = 1 To slotsPerDay
n = (d - 1) * slotsPerDay + i
             タイムスロットディバイダを置く
             Load shpSlot(n)
             shpSlot(n).Move n - 1
             shpSlot(n).Zorder
             shpSlot(n).Visible = True
              時間ラベルを置く
             Load lblTime(n)
             lblTime(n).Move n - 1
             lblTime(n).ZOrder
             t = DateAdd("n", 30 * (i - 1), startTime)
             lblTime(n).Caption = TimeLabel(t)

時間キャプションは、それらが変わることがあるため(sameViewが間違ったとき)
             活動的にセットされる
              shpSlot(i).FillStyle = 1'trensparent
              lblTime(i).BackStyle = 0'transparent
              lblTime(n) Visible = True
         Next i
          日付セパレータを置く、しかしまだ映さない
          If d < NDays Then
```

179

ここで時間ラベルを変更

End If

```
Load dayLine(d)
           dayLine(d).X1 = d * slotsPerDay
           dayLine(d).X2 = d * slotsPerDay
       End 1f
   Next d
   InputData
   Form_Activate
    sameView = True
End Sub
Sub ImputData ()
form_loadの部分
 データベースを聞きallDataスナップショットを作成する
    Dim DB As database
    Dim RefSnap As anapahot
    Dim i As Integer
    Set DB = OpenDatabase(TVDB)
    データがすでに易によってソートされていると仮定し、スタート
    リファレンス日付と局の数を得る
    Set RefSnap = DB.CreateSnapshot("Reference")
    RefSnap.PindPirst 'Name = 'Date'
    refDate = DateValue(RefSnap(*Data*))
    RefSnap.FindFirst 'Name = 'NStations'
    MaxStation = Val(RefSnap("Data"))
    Set allData(0) = DB.CreateSnapshot("Programs")
     各平日の固定された時間の全ての番組のスナップショットを作成する
    時間は変数であって、それらは拡動時に作成されるであろう
    TSBegin - DateDiff('n', refDate, startTime) \ 30
    TSEnd = TSBegin + slotsPerDay - 1
        allData(0).Filter = Overlap(TSBegin + 48 * (i - 1), TSEnd + 48 * (i - 1))
    For i = 1 To 5
  48 時間 スロット/日付
        Set allData(i) = allData(0).CreateSnapshot()
     Set allData(0) = Nothing 'won't be needing everything since time is fixed
 End Sub
 Sub MakeDisplay (1
フィルタされたデータから番組のビジュアルスケジュールを作成
     Dim d As Integer 日付
     Dim c As Integer カウンタ
     Dim F As snapshot 便宜性
     Dim hasProgs As Integer 番組のはいった第一日日を記憶
      映している時間をセット
     If Not sameView Then
```

40

```
181
```

```
番組の形を置く
   hasProgs = 0
   c = 0 shpProgsのinitカウント
   On Error Goto ErrorHandler もし割り当てるshpProgsがなくなったとき
   For d = 1 To NDays
      currDay = d
Set F = filterData(d)
       データ内の各TV番組のシェイプコントロールを作成
       If Not F.ECF Then
           F.MoveFirst
           Do While Not F.EOF
              Load shpProg(c + 1)
               c = c + 1 割当てが成功した後にのみ増加
               shpProg(c).BackColor = Color(f(colorField) Nod 9)
               Position shpProg(c). F('Start'), F('Finish'), F('Station')
               shoProg(c).ZOrder
               shpProg(c).Visible = True
              F.MoveNext
           F.MoveFirst
           If hasProgs = 0 Then hasProgs = d 'remember the first day with programs
in it
       End If
   Next d
MoveOn:
   On Error GoTo 0 'quit trapping errors internally
    上部に見える日付ラインをつくる
    For d = 1 To NDays - 1
       dayLine(d).ZOrder
       dayLine(d).Visible = True
    要素を初期化する
    NProgs = C
    currDay = hasprogs
    shpProg(0).ZOrder
    selector.ZOrder
    If currDay > 0 Then
        当日のタイムスロット開始数と終了数をセット
        TSBegin = DateDiff("n", refDate, startTime) \ 30 + 48 * (currDay - 1)
        TSEnd = TSBegin + slotsPerDay - 1
        TScurrent = TSBegin
        Set F = filterData(currDay)
        Do While TScurrent <= TSEnd
            F.FindFirst Overlap(TScurrent, TScurrent)
            If Not F. NoMatch Then
               DisplayProg
                Exit Do
            End If
            TScurrent = TScurrent + 1
        TSBegin = DateDiff("n", refDate, startTime) \ 30
        TSEnd = TSBegin + slotsPerDay - 1
```

```
TScurrent = TSBegin
       currDay = 1
   shpSlot(TScurrent - TSBegin + 1 + (currDay - 1) * slotsPerDay).FillStyle =
   lblTime(TScurrent - TSBogin + 1 : (currDay - 1) * slotsPerDay).RackStyle =
0'solid
1 obaque
    Exit Sub
ErrorHandler:
    If Err = 342 Then
        'ran out of room to allocate program shapes, quit drawing
        Resume MoveOn
    Else
        Dim msg
        mag = Error & Chr(13) & "Resume or Cancel?"
        msg = InputBox(msg, "Error Correction", "Resume")
        If mag = " Then Stop
        Resume MoveOn
    End If
End Sub
Sub Position (shape As Control, start, finish, station)
 番組の形をディスプレイ用に位置づける
    Dim relativeL, relativeW. dayStart
    Dim edge
     日付と時間をNSiotスケールに位置付けるために変換する
     dayStart = startTime + currDay - 1
    relativeL = (start - dayStart) * 48
     relativeW = (finish - dayStart) * 48 - relativeL
      形を日付の境界線において切り抜く
     If relativeL < 0 Then
         relativeW = relativeW + relativeL
         relativeL * 0
     If relativeW + relativeL > slotsPerDay Then relativeW = slotsPerDay - relativeD
      左と形の隠むセット
     edge = (currDay - 1) * slotsPerDay
     shape.Left = relativeL + edge + sideGap
     shape.Width = relativeW - 2 * sideGap
      最小幅を強制して番組が見えるようにする
     If shape.Width < MINProgwidth Then shape.Width - MINProgwidth
      上部を局によってセット
     注:このスキームは、局が1..nと名付けられていることによってのみ機能する rowOffset = ((500 - 2 * 1blHEIGHT - shpProg(0), Height) / NStation)
     shape.Top = shpSlot(0).Top + topGAP + (station - 1) * rowOffset
  End Sub
```

【0041】以上、本発明によるTV番組の多量のスケジュールから見る番組を検索かつ選択する方法および装置を開示した。そして、本発明は上記の好ましい実施の形態に関して特に例示し記述したが、当業者が形態、仕様、用途上の様々な変更を行いうることは自明である。例えば、縮小された表現の個々の項目や様々なグリッド表示における様々なエントリのカラーのコーディングを、視聴者が番組を素早く選択するのに役立たせてもよい。別の例として、本発明によるセット・トップ・ボックスを一体化することによりテレビを改造することも、本発明の技術の範囲内である。したがって、添付した請求の範囲は、本発明の主旨および範囲から逸脱しない限りにおいて上記のような形態、仕様、用途の変更お用すべてをカバーするものである。

## 【図面の簡単な説明】

【図1】セット・トップ・ボックスを介して選択される べき番組を搬送するケーブルに接続されたテレビと、そ の番組を選択するためのコントローラを図示した説明図 50

である。

【図2】セット・トップ・ボックスの簡略化したブロック図である。

【図3】図1に示されたコントローラを図示した説明図 である

【図4】最初の選択用の対話式表示を図示した説明図である。

【図5】第2段階の選択用の対話式表示を図示した説明 図である。

【図6】第3段階の選択用の対話式表示を図示した説明 図である。

【図7】第1段間の選択用の問い合わせ表示を図示した 説明図である。

【図8】第2段階の選択用の問い合わせ表示を図示した ものである。

【図9】第3段階の選択用の問い合わせ表示を図示した 説明図である。

【図10】スポーツ関係、全ておよびオンナウ分類基準

に合った番組のサブグループを示すディスプレイを図示 した説明図である。

【図11】強調された番組のプレビューを有するウインドウと共動してスポーツ関係、全オンナウ分類基準に合った番組のサブグループを示すディスプレイの説明図である。

【図12】図5と同様の、第2段階の選択用の対話式表示を示すディスプレイの説明図である。

【図13】非常に多くの番組データ項目を縮小した表現 に示した2次元対話式グリッド表示を図示した説明図で ある。

【図14】図9と同様の、第3段階の選択用の問い合わせ表示を図示した説明図である。

【図15】処理しやすい数のデータ項目にフィルタリン グされた2次元の対話式グリッド表示を図示した説明図 である。

【図16】第1の英数字の対話式表示を図示したもので まる

【図17】強調された対話エリアが異なった位置にある 以外は図14と同じ表示の説明図である。

【図18】第2の英数字の対話式表示を図示した説明図である。

【図19】強調された対話エリアが異なった位置にある以外は図16と同じ表示の説明図である。

【図20】第3の英数字の対話式表示を図示したものである。

【図21】強調された対話エリアが異なった位置にある 以外は図18と同じ表示の説明図である。

【図22】第3の英数字の対話式表示を図示した説明図である。

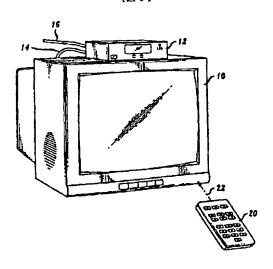
【図23】縦横の列の交点の3次元の論理スタックが多 重エントリを有する状態の2次元対話式表示を図示した 説明図である。

186

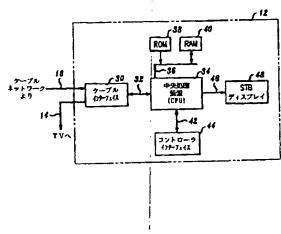
## 【符号の説明】

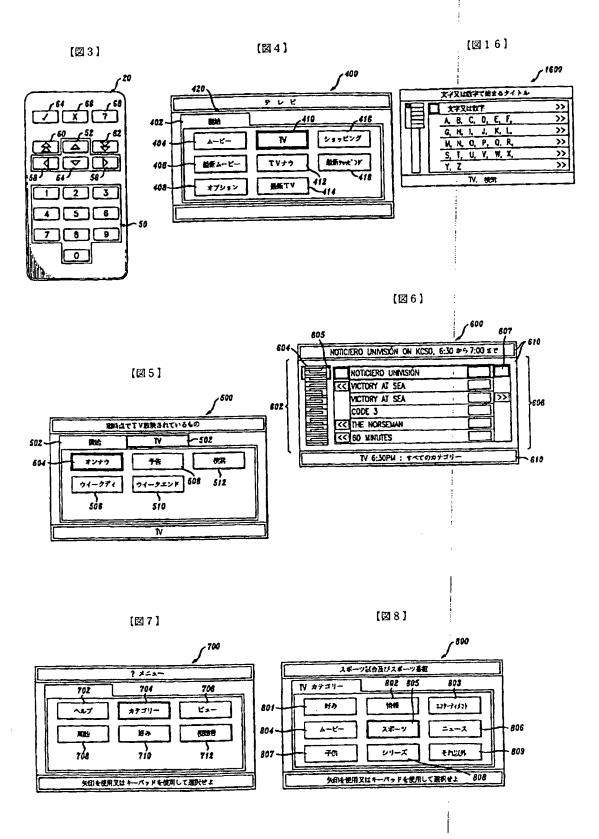
- 10 テレビ(TV)
- 12 セット・トップ・ポックス (STB)
- 14 相互接続ケーブル
- 16 ケーブル
- 20 コントローラ
- 22 光リンク
  - 30 ケーブルインターフェイス
  - 32 双方向パス
  - 34 CPU
  - 36 メモリバス
  - 38 ROM
  - 40 RAM
  - 42 パス
  - 44 コントローラインターフェイス
  - 48 STBディスプレイ
- 。 50 キーパッド
  - 52 上向き矢印
  - 54 下向き矢印
  - 56 右指示矢印
  - 58 左指示矢印
  - 60 2重上向き矢印
  - 62 2重上向き矢印
  - 64 セレクト (レ) ボタン
  - 66 キャンセル (X) ポタン
  - 68 問い合わせ (?) ボタン

(図1)

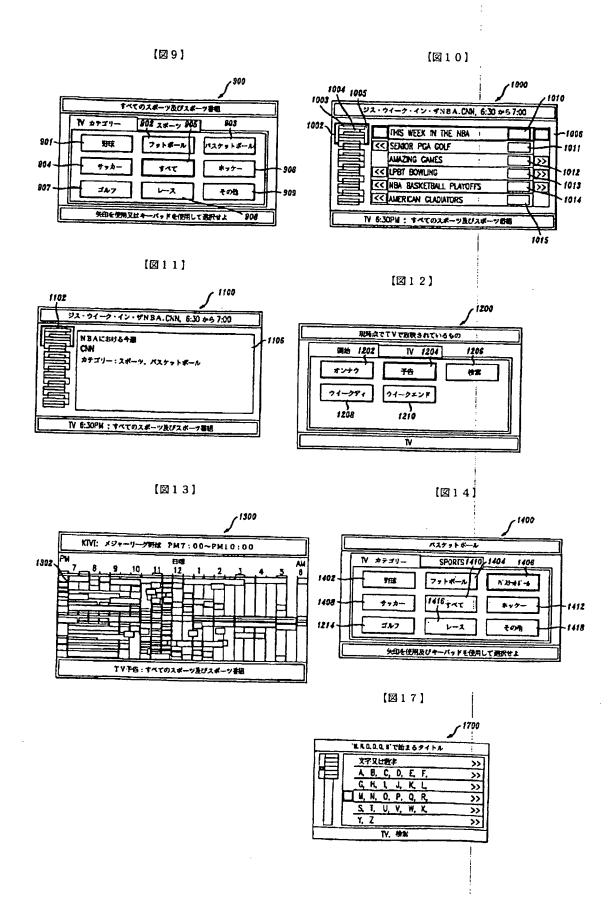


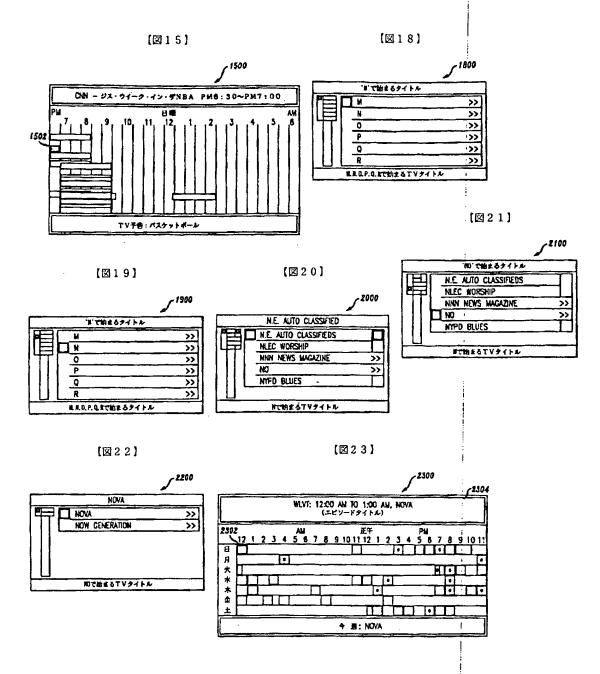
[図2]





ACCEPTANCE OF





フロントページの続き

(72)発明者 ピーター アンドリュー マタガ アメリカ合衆国 60563 イリノイズ、ネ イパーヴィル、イロクオイス アヴェニュ ー 928 (72)発明者 レベッカ アン ウォルポール アメリカ合衆国 97330 オレゴン, コア ヴァリス, ノースウエスト ポーク アヴェニュー 1820

.

## This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

BLACK BORDERS

IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES

FADED TEXT OR DRAWING

BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING

SKEWED/SLANTED IMAGES

COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS

GRAY SCALE DOCUMENTS

LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT

REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

OTHER: \_

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.